GAME-SHOW

PC'LER İÇİN AYLIK OYUN DERGİSİ
ŞUBAT 1996 SAYI:12 80.000 TL (KDV DAHİL)

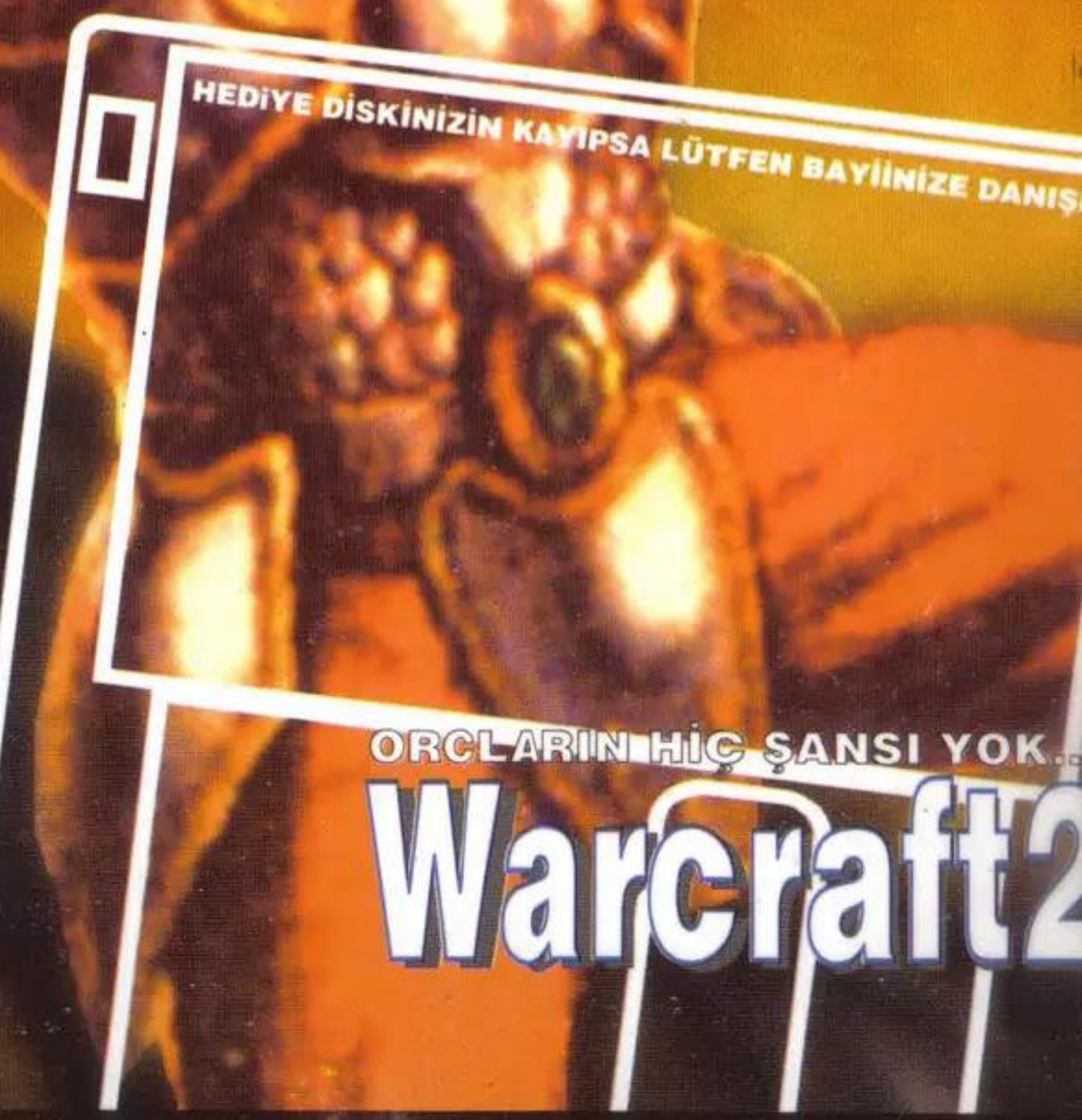
D.DERBY

O.TRADER

ROADWARRIOR

SPACE QUEST6

ZOOP



ENGİN ABLA, FRP, CHEATS ve yazılarıyla MA

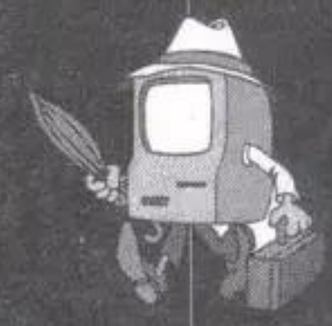
MERTAY

COMPUTER CENTER

- WING COMMANDER 4
- F1 GRAND PRIX MANAGER
- FRANKESTEIN
- FOOTBALL UNLIMITED
- OCEAN TRADER
- WARCRAFT 2
- ZOOP
- WRESTLEMANIA
- SHANNARA
- WAR HAMMER
- THIS MEANS WAR
- ALIEN ODEYSSEY
- MORTAL KOMBAT 3
- REBEL ASSAULT 2
- SHOCKWAVE ASSAULT

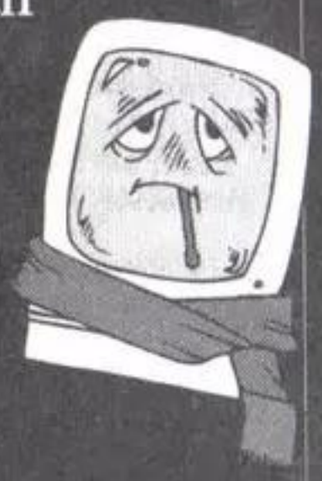
MERTAY BILGISAYAR HIZMETLERI SAN.TIC.LTD.ŞTI.
NİSPETİYE CAD. NO:30/4 1.LEVENT / ISTANBUL
TEL : 0212 269 12 44 FAX: 0212 2643938
0212 269 12 77

İşte RİSK Budur!!!

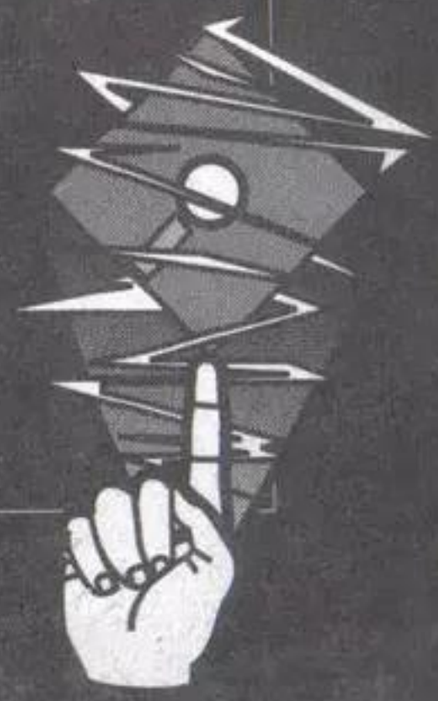


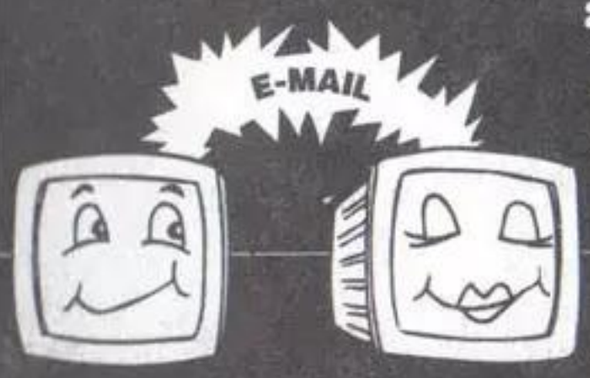
Evet risk gerçekten budur. Arkasında hiç bir medya gücünü barındırmayan, tamamen sizin içinizden gelen insanlar tarafından kurulmuş olan,fotokopi iken bu hallere gelmiş olan bir derginin YAY-SAT ile bütün Türkiye çapına dağıtılması bir risk değildir de nedir? Yanlış anlamayın içeriğimizden veyahutta kalitemizden hiç bir korkumuz yok. Allah'a şükür benim diyen her dergi ile yarışacak güçteyiz. Bizim asıl korkumuz okuyucularımızın, bizi anlayana kadar geçecek sürede elimizde ki paranın biteceğidir. Bu yüzden, sırf bu yüzden kendimizi toparlayana ve sizlere kendimizi ispat edene kadar bizlere destek olun. Göreceksiniz ki GAME-SHOW hayatınıza yeni bir renk, yeni bir soluk getirecek. Bağımlı olacaksınız. Game-Show'u alın ve aldırın. Dergimizin ilk sayılarında kullandığımız bir slogan vardı. Bu sloganla birlikte yazımızı bitirirken hepinize mutlu, sağlıklı, bol paralı ve şahsiyetli günler dileriz.

"Bütün okuyucularımızı **GAME-SHOW**'un gönüllü elçisi olmaya davet ediyoruz. Şimdiden hepinize teşekkürler."



Game-Show 1995 yılının Şubat ayında Mert Topçu ve Timur Çataklı tarafından fotokopi olarak çıkatılmaya başlandı.Çıkma sebebi ise piyasada ki oyun dergilerinin yetersizliğiydi. İlk başta 100 adet olan tirajı 2. sayıda 350'ye çıktı. Bu 3. sayıda ofset baskıya geçilmesini gerektirdi. Aynı sayıda "Engin Abla" aramıza katıldı. 4. sayıda tirajımız 900 civarındaydı ve patron Emin ilk yazılarıyla aramıza katılmıştı bile. İleride derginin patronu olacağını o zamanlar bilmiyordu. 5. sayıda derginin kapağı renklendi. 6. sayıda inanılmaz bir transfer ile Murat Adanç aramıza katıldı. 7,8,9 derken,Muhammed Mr. OZ,Serkan, Onur derken geldik bu günlere. 11. sayımızda tirajımız 2000'lere ulaştı ve şu anda Türkiye'deyiz...





GAME-SHOW

Kamer Bilgisayar Tic.San.Ltd Şti.
Adına Sahibi:
M. EMİN GÜR

Genel Yayın Yönetmeni:
MURAT 'MAC' ADANÇ

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü:
TİMUR ÇATAKLI

Yayın Danışmanı
MERT TOPÇU

Halkla İlişkiler ve Reklam Sorumlusu:
ENGİN SÜZEN

Kapak Tasarım ve Sayfa Düzeni
MURAT ADANÇ

Yazarlar:
(alfabetik sırayla)
Timur Çataklı, Muhammet Dabiri, Şahin Derya, Ozgür Gültekin, M.Emin Gür, Onur Özgür, Engin Süzen, Gökhan Tarcan, Mert Topçu, Serkan Uybaş

Film Çıkış
Diacan

Matbaa:
Şan Ofset

Genel Dağıtım:
YAY-SAT A.Ş.

Yazışma Adresi:
Köyiçi Cad. Şair Leyla Sok. Mutlu Han 16/14 80690 Beşiktaş, Istanbul
Tel:
(212) 227 43 16
(212) 227 43 17

Fax:
(212) 259 07 91

E-Mail:
GamShow@IBM.NET

NOT:
- Kardeşim gecenin bir köründe ne arıyorsun beni. Bırak uyuyayım..
- Ama abi öyle deme bu çok önemli.
- Neymiş bu kadar önemli olan, söyle de beni rahat bırak
- Abi şimdi haberlerde söylediler: GAMESHOW elinden geldiğince Basın ve Yayın Yasalarına uyar. Bütün yazıların telif hakları GAMESHOW'a aittir. Öyle Cut, Copy, Paste yapılamaz. Yazıların sorumluluğu yazarına, reklamların sorumluluğu reklam veren şirkete aittir.

Bu Ay

ZOOP
Tetris belasından tam kurtuldum derken yepyeni bir hastalık...
12

WRESTLEMANIA
Mortal Kombat 3 oynadınız, sıkıldınız... İşte ilacınız...
14

WARCRAFT2
Şükür kavuşturana. Dune 2'den daha güzel olan oyunun ikincisi.
18

VIRTUAL POOL 22

ROADWAR
Fazla ünlenemeden eskiyen Quarantine'nin ikincisi karşınızda...
24

VIRTUAL POOL
Bir CD sıradan bilardo oyunlarına neler katıyor göreceksiniz.
22

DERGİYİ İLK KEZ ALIYOR OLABİLİRSİNİZ TANIŞMA AMACIYLA İŞTE KARŞINIZDA

MEG:
Kabilenin reisi. Oturan Boğa'mız. Yıldızlara bakarak verdiği stratejik kararları bütün kabileyi ve dergiyi yakından etkiler...

MAC:
Kabilenin büyücüsü.Ruhen aramızda olsa bile bedenen başka bir boyutta yaşıyor ve transla haberleşiyor.

ENGİN ABLA:
Kabilenin şeyi. Şeyi canım işte, her kabilede olur, Ondan biraz utanırsınız ama gereklidir. Her kabilede bir tane olmalı.

MR OZ/ONUR:
Kabilenin savaşçıları. Askerlik durumları halen devam etmekte olduğundan onlarla sadece anılarda beraberiz.

04	HABERLER	34	DUNE
08	SEÇMECE	38	D. DERBY
12	ZOOP	40	NHL HOCKEY 96
14	WRESTLEMANIA	42	SPACE QUEST 6
18	WARCRAFT2	47	NOT
22	VIRTUAL POOL	50	MACBETH
24	ROADWARRIOR	58	CHEATS
26	OCEAN TRADER	56	ENGİN ABLA
28	SHANNARA	64	YOLUN SONU

OCEANTRADER

26 Ports of Call'ın zevkine varanlardansanız uzun hasret bitti.

SHANNARA

28 Shannara"nın kılıcını bulmak için güzel gözlü Shella ile yollardasınız.

DUNE

34 Klasik denince akla gelen ilk oyunlardan biri tam çözümüyle beraber...

DESTRUCTION DERBY

38 Arabalarını sürmeyi değil çarpmayı sevenlere masrafsız bir oyun...

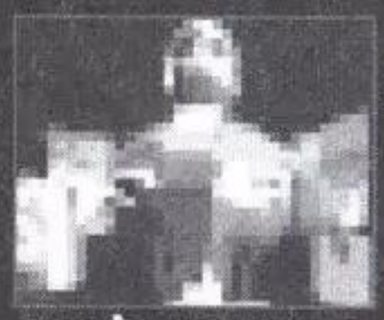
SPACEQUEST6

42 Bitmez tükenmez Sierra serisinin en sonuncusunun tam çözümü burada...

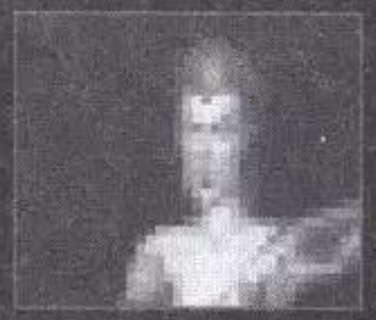
Sürekli ileriye doğru attığımızdan adımlardan bahsedip kafanızı şişiriyorduk. Bu ay öyle bir adım attık ki, ayağımızın altında ne var tam olarak bilemiyoruz. İlk sayfadan da anlaşılacağı üzere artık Türkiye'ye açıldık. Kendi çabalarımızla dağıtmaya çalıştığımız dergi artık Yay-Sat tarafından dağıtılıyor. Dolayısıyla tirajımızda, maliyetlerimizde 4 katlık bir artış oldu ve biz bu yükün altından, ancak sizlerin desteği ile kalkacağız.
GAME SHOW sizler gibi genç insanların maddi çıkar beklemeden, özveri ile tam 12 aydır çıkardığı bir dergi. Mutlu bir tesadüf olarak 1. yaşımızı tüm Türkiye ile beraber kutluyoruz.
Teşekkürler Türkiye...
Aslında sizin de aklınızdan geçeni tahmin edebiliyoruz: "Herşey iyi, güzel de niye sayfalar renkli değil ?" diyorsunuz. Şimdilik bizim elimizden gelen bu kadar, 12 aydır sürekli gelişen Game-Show ilerlemeye devam edecektir. Tabii, eğer siz bu dergiyi beğenirseniz ve sahip çıkarsanız.
Son olarak hepinize şimdiden teşekkür edip, bize bir şans verin diyorum. Bize güvenin, pişman olmayacaksınız.

M.Emin GÜR

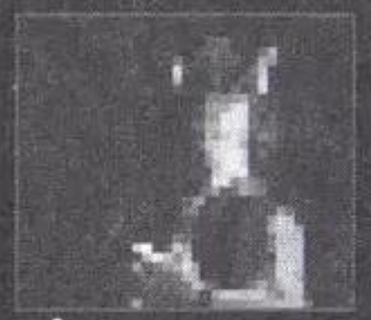
SERKAN: Daha tanımıyorsunuz ama kabilenin neyi olduğunu yakında öğrenirsiniz. Genelde bizi eğlendirmeye yarar



ŞAHİN (ROM): Kabilenin yaşlılarından. Aramızda en fazla yazarlık tercümesi olan kişi. Jübile yapmıştı ama sizin için yazarlığa döndü.



MERT: Kabilenin kazanovası. Birbiri ardına komşu kabile kızlarını taciz eder sonra onları terk ettiğinde dedikodu yapıyoruz diye bizi suçlar.



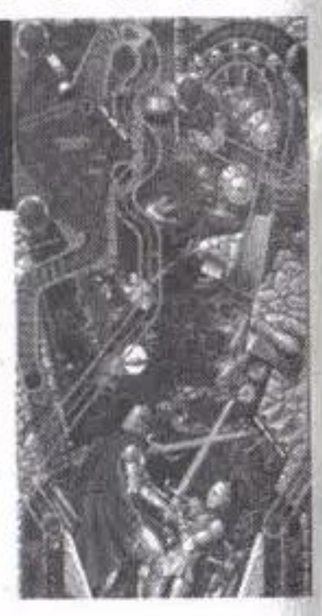
TİMUR: Kabilemizin ana kraliçesi. Saltanatın ve derginin varlığının kaynağı olduğundan ona saygıda kusur etmeyiz.

YAKINDA GELECEK, YA DA ASLA GELMEYECEK, YA DA GELİP DE BU AYA YETİŞMEYEN OYUNLAR

RAN Trainer2

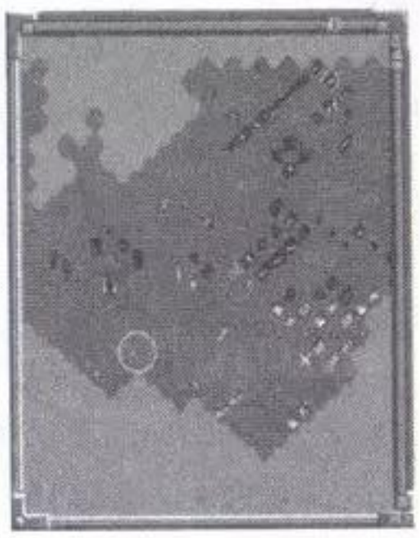
Almanya'nın güzide televizyon kanallarından SAT1'i tanırsınız herhalde. Hani şu Cuma ve Cumartesi geceleri ülkemizde de izlenme rekorları kıran kanal. İşte SAT1 sponsorluğunda hazırlanan yepyeni menajerlik oyunu RAN2 Trainer kanalın geniş futbol arşivi sayesinde oyuncuya yepyeni şeyler sunuyor. Mesela CD versionunda maç klipleri digitize olarak ekrana geliyor, bizim pek tanımadığımız meşhur spor spikerleri gerçek görüntüleriyle takımın gidişatı hakkında yorum yapıyorlar. RAN2 Trainer'ın maç bölümleri ise bir hayli Fifa 95'i

EXTREME PINBALL



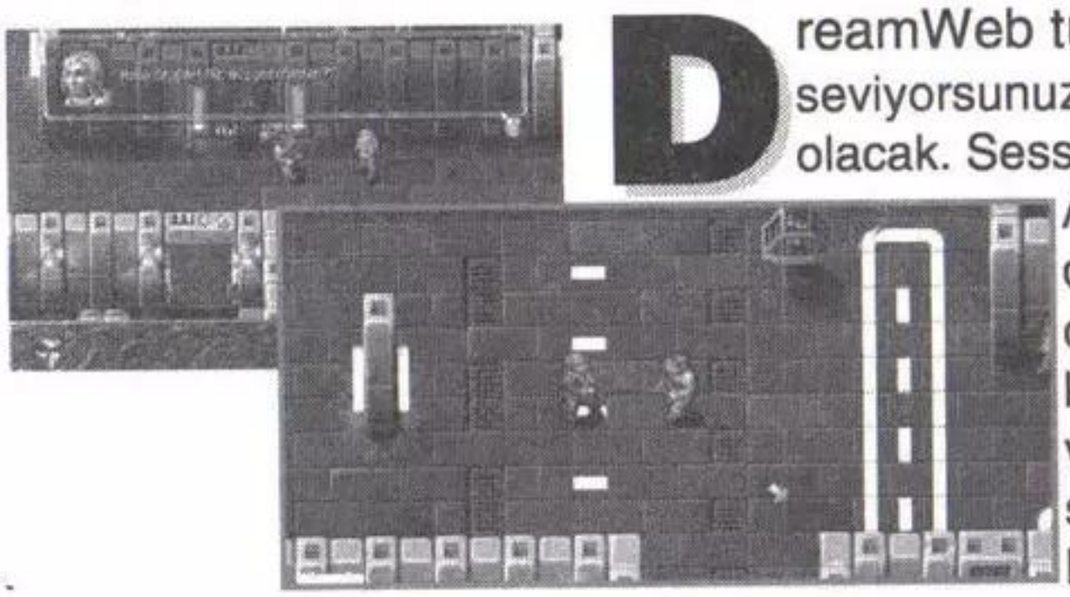
Dergimizin geleceğinin can düşmanı, sorumlu insanları manyaklara çeviren pinball oyunlarına bir yenisi daha eklendi. Extreme Pinball 4 tane ustaca hazırlanmış masası, ve 3D renderlanmış grafikleriyle pek yeni birşeyler sunmasa da kaliteli ve dergiyi batırabilecek kadar eğlenceli bir tilt oyunu.

Battle Isle 3



Bir türlü hakettiği yere gelemiyen kaliteli strateji serisi Battle Isle'nin üçüncüsü serinin kötü talihini bozmaya kararlı görünüyor. Bu kez işi tamamen teknolojiye vuran Blue Byte firması tamamen renderlanmış grafikler ve yüksek çözünürlüklü, bol pencereli (windowsumsu) bir oyun sistemi hazırlamış. Yakın geleceğin ölüm silahlarının

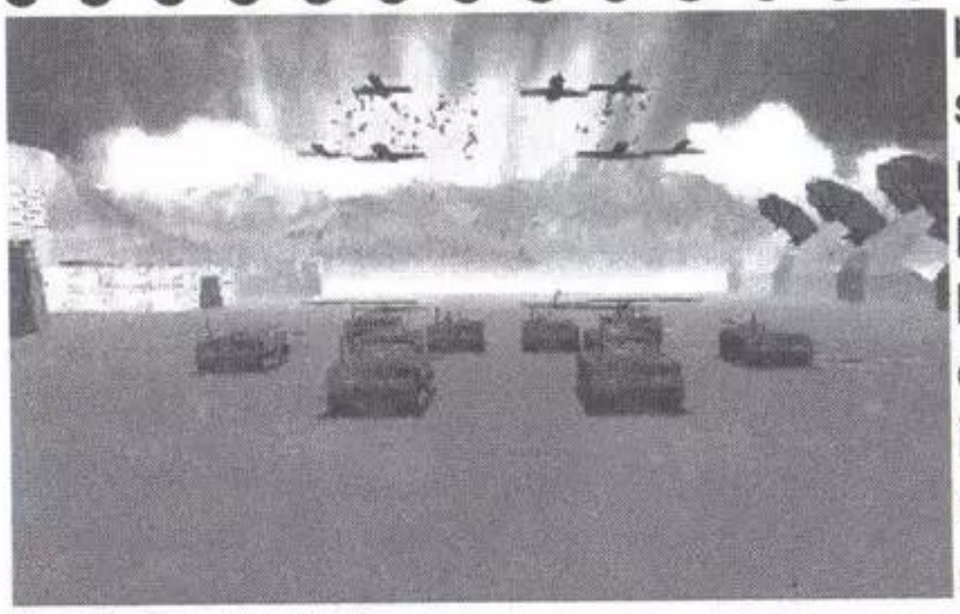
andırıyor. Her zamanki gibi amatör ligdeki zavallı bir takımı alıp onu koskoca bir Bundesliga şampiyonu yapma çabasına girişiyorsunuz. Yüksek çözünürlüklü kaliteli grafikleri ve CD'yi tıka basa dolduran SAT1 klipleriyle RAN2 Trainer oldukça kaliteli bir oyun. Hem Almanca hem de İngilizce olarak piyasaya çıkacak.



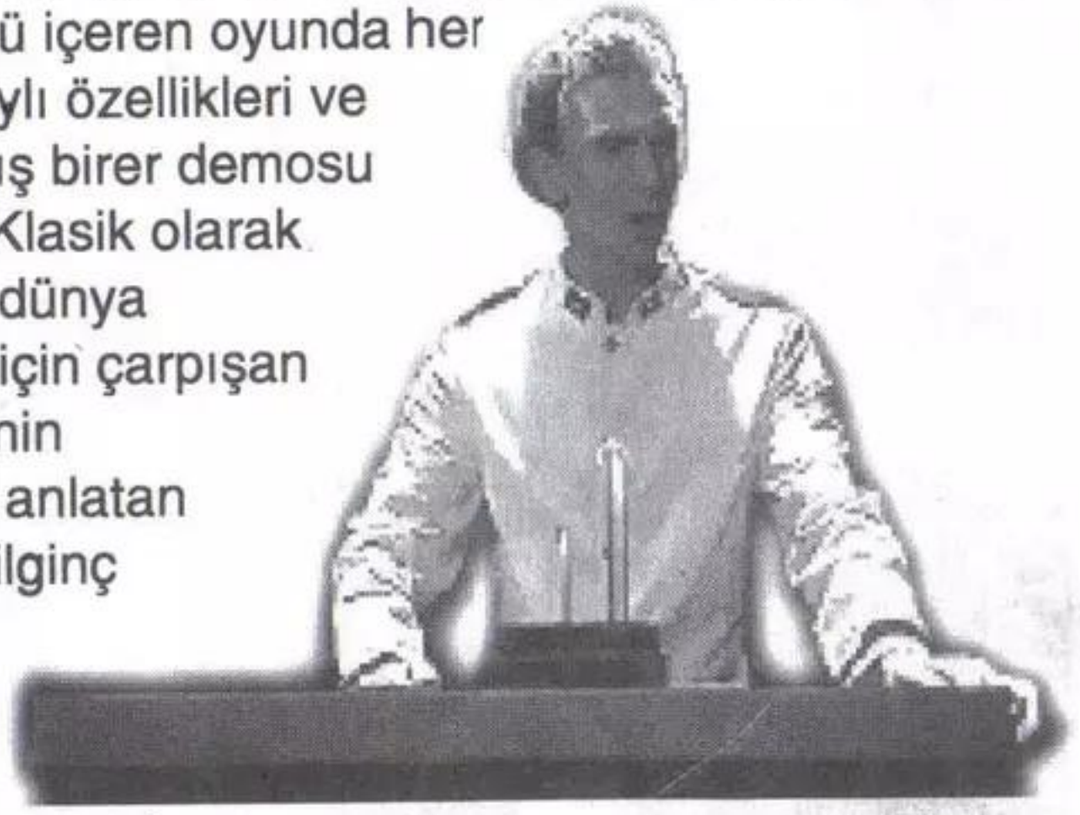
DreamWeb türü garip konulu sade sistemli ikon adventure'ları seviyorsunuz (bizim Onur sever de) yakında yeni bir oyununuz olacak. Sessiz sakin kendi halinde bir Alman firmasının hazırladığı ALBİON her zaman olduğu gibi evrenin bir ucuna doğru ilereyen bir uzay istasyonu içinde olan inanılmaz olayları ve karakterler arasındaki sorunları (Alien?) konu alıyor. Basit ikon sistemi, çok sayıdaki karakteri ve oyunun sonlarına dağrı korkunç süprizlerle dolan senaryosu ALBİON'u ve bir ümit hazırlayan firmayı listelerde bir yerlere taşıyabilir (belki).

COMMODORE64 PACK

AH ulan eski günler diyenlere müjde. Activision firması bir zamanlar Commodore 64 listelerini sarsan 15 oyunu birden paket halinde piyasaya sürüyor. Pıtfall'ın aksine bu kez her oyun kendi orijinal ses ve grafiklerini içerecek. Ah ulan eski...



bin türlüsünü içeren oyunda her silahın detaylı özellikleri ve renderlanmış birer demosu bulunuyor. Klasik olarak birbirleriyle dünya egemenliği için çarpışan iki dev ülkenin macerasını anlatan oyunun bir ilginç özelliği de bir tıpkı filmler gibi bir soundtrack'i olması. Hatta açılış şarkısının video klibi de CD'de yer alıyor.



YAKINDA GELECEK, YA DA ASLA GELMEYECEK, YA DA GELİP DE BU AYA YETİŞMEYEN OYUNLAR

WEREWOLF vs. APACHE

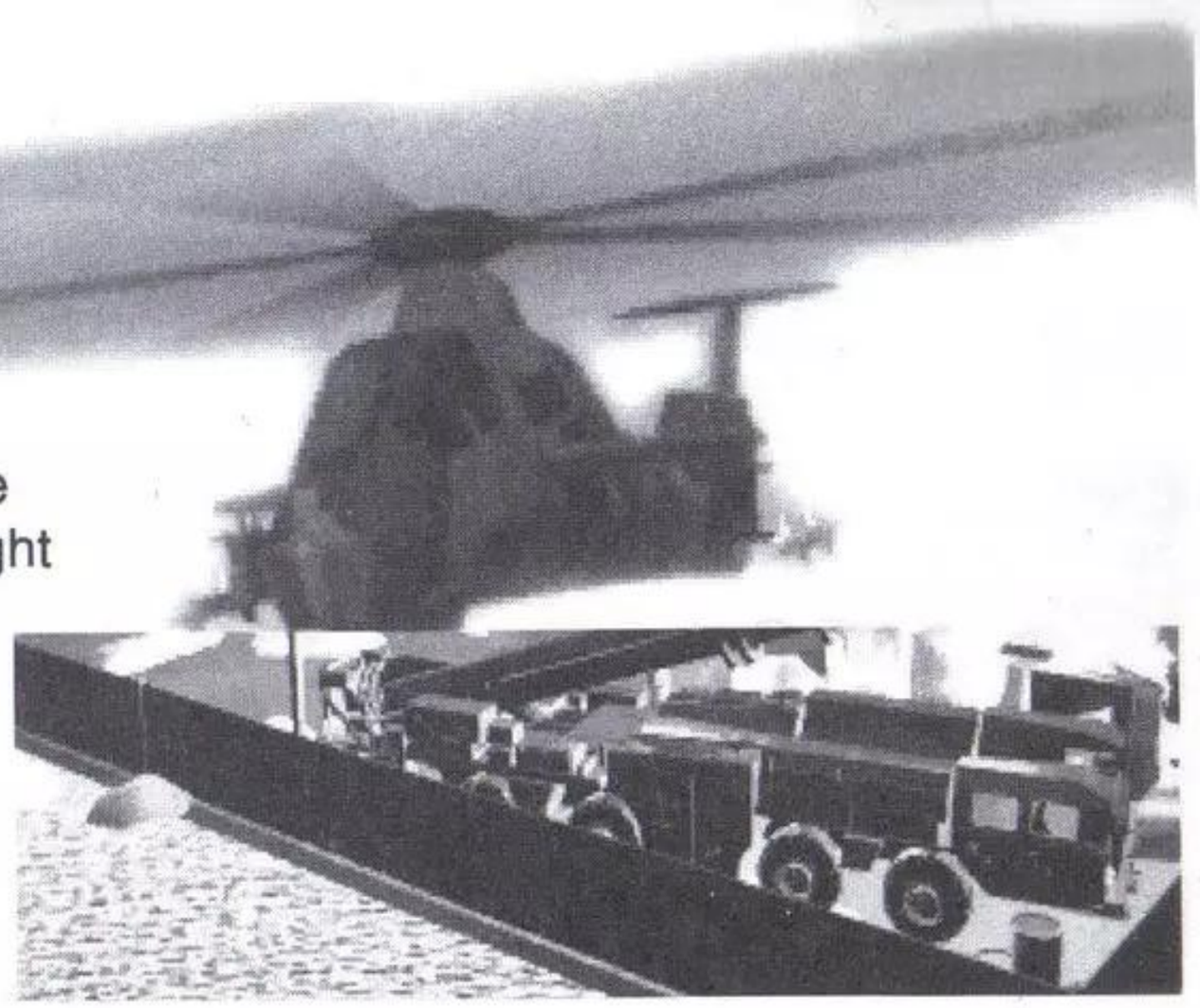
Apache Longbow, Thunderhawk 2 gibi oyunların ardı ardına çıkmasıyla renklenen helikopter oyunu piyasasının en yeni üyesi Werewolf vs. Apache orta zorlukta, güzel grafikli ve bol patlamalı bir oyun.

DESCENT 2

Doom-gibin oyunların en değişiklerinden biri olan Descent'den sonunda bir ikinci bölüme kavuşuyor. Bütün sistemi değiştireceği söylenen Quake (Doom3) çıkmadan elindeki eski serilerin ardı ardına yeni bölümlerini çıkaran ID firması bu kez

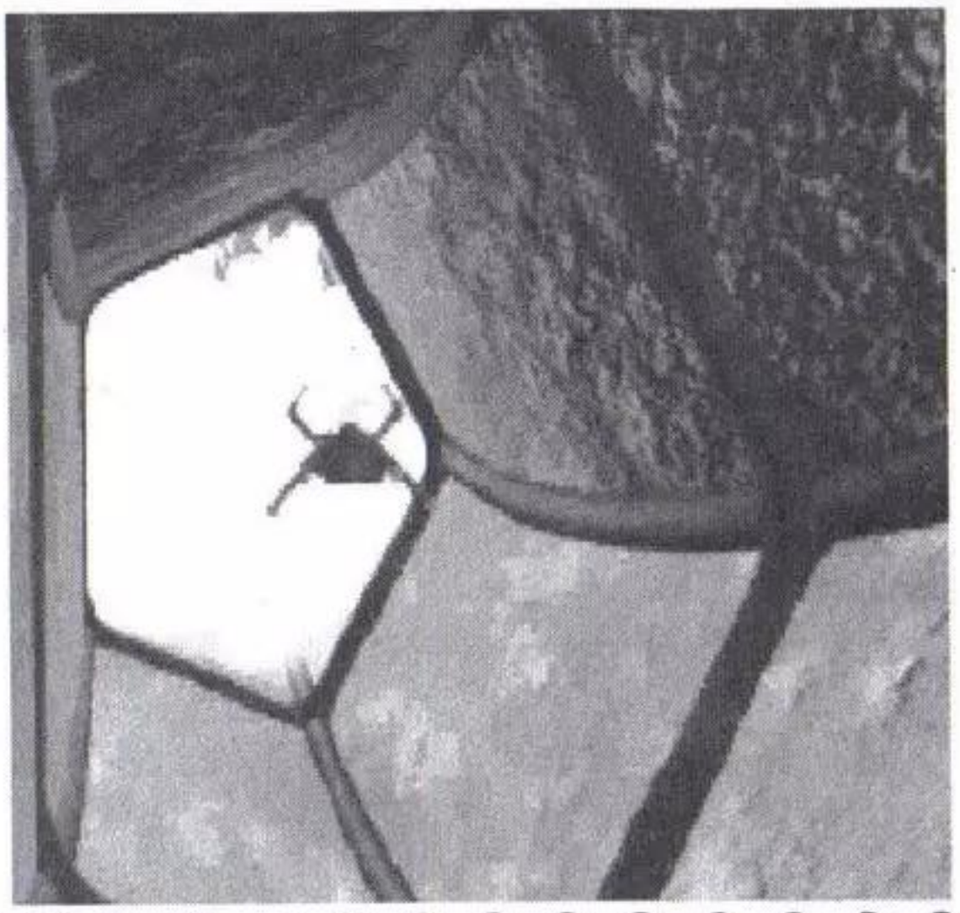
CHEWY THE ESCAPE FROM F5

Kainatın en lavuk çizgi roman kahramanlarından Chewy ve can dostu Clint sonunda kendi oyunlarına kavuştular. Clint sakarlığı yüzünden

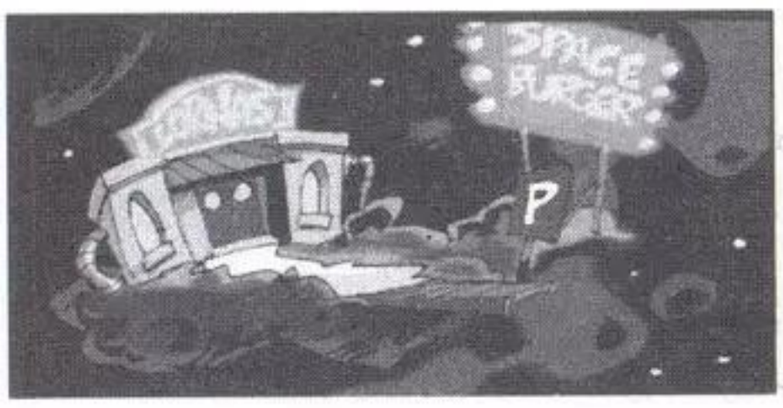


Apache Longbow gibi rakiplerinin aksine eğlence faktörünü ön plana çıkaran Werewolf alışılmış yer hedefi görevlerinin dışında her iki helikopteri de gönlünüzce deneyebileceğiniz bir Dogfight bölümü, bir de sevmediğiniz arkadaşlarınızla kıyasıya kapışabileceğiniz bir modem opsiyonu içeriyor. Bu (fatura açısından) pahalı zevki tatmak için fazla beklemenize gerek yok, Werewolf vs.Apache şu sıralar ülkemize geldi.

Descent için kesenin ağzını açmış ve full yeni renderlanmış grafikler ve bilgisayar hızınıza göre karmaşıklaşan level sistemi getirmiş. Descent 2'yi parası olanlar piyasada giderek çoğalan 3 Boyut gözlüklerle de oynayabilirler. Doom türünün hastaları türe yeni bir boyut getiren bu oyunun yenisi için fazla beklemeyecekler....



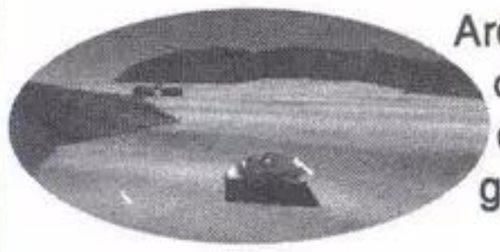
Borf'ların kutsal taşı yok olunca deli dolu ikili zamanda geri dönerek taşın yenisini aramak zorunda kalırlar. Tamamen el çizimi bir grafik adventure olan Chewy, the Escape from F5 yakında piyasada olacak.



NEWSfax

Space Marines, Battle Isle 3 türünden 3D grafikli, çok pencereli bir strateji oyunu. Digitize aktörlerin dışında Battle Mech'leri konu almasıyla da ilginizi çekebilir.

Phantasmagoria'nın etkisinden kurtulamadıysanız **Sierra**'nın yeni CD adventure'ı **Shivers**'a bir bakmalısınız. Biraz daha zor bilmeceleri ve



Ardı arkası tükenmeyen texture kaplı yarış oyunlarının en yenisi **Big Red Racing** bir dolu değişik sürücü ve araçları, nispeten hızlı grafikleri ve karmaşık pistleriyle bakmaya değer.

Yıllardır Arkanaoid hasreti çeker durursanız ilacınız **DongleWare**'den. **BOLO** yüksek çözünürlüklü grafikleri ve CD müziğiyle şirin ve

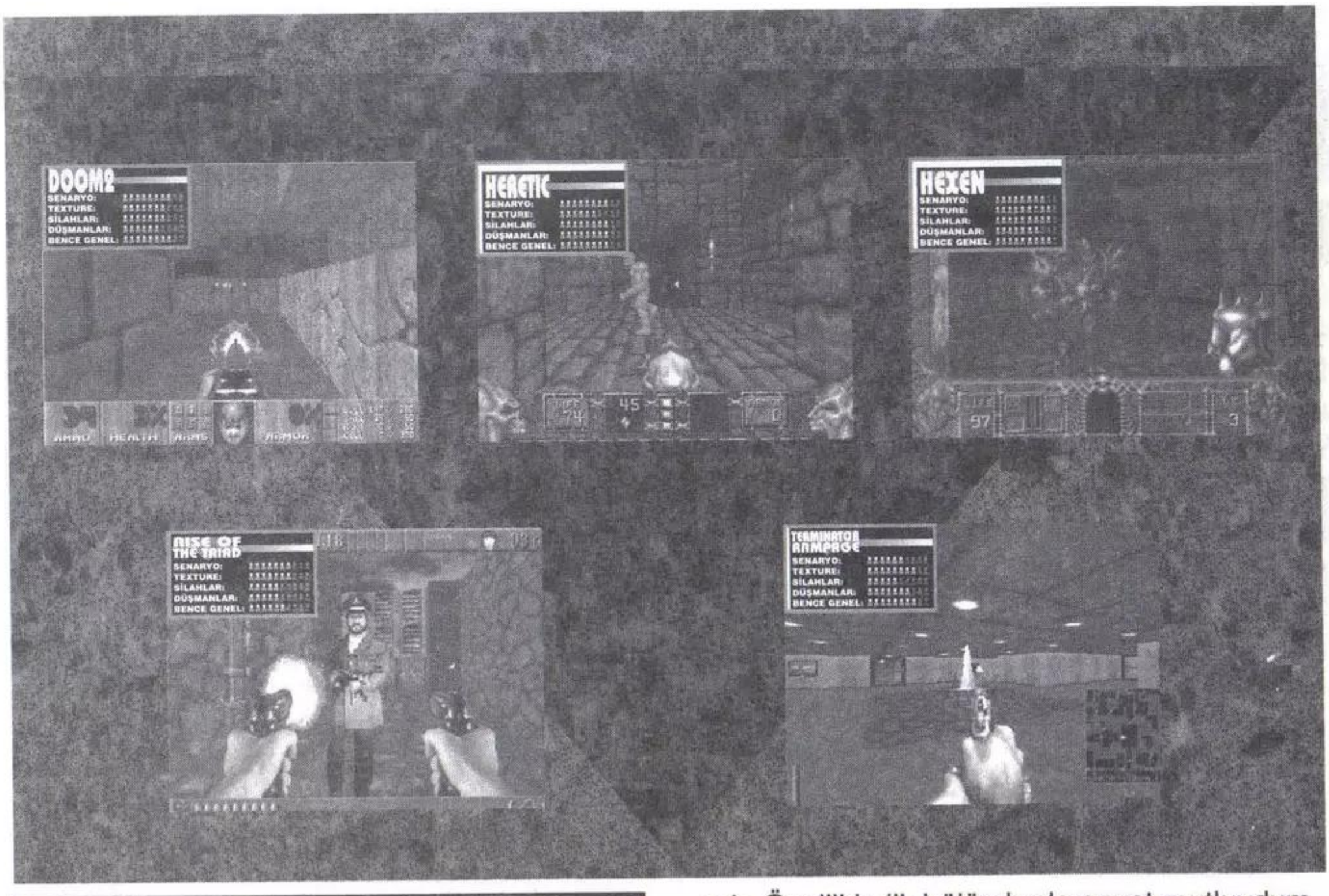
Hizmet adamıyım vesselam. Bunca sene her fırsatta 3 boyutlu koridorlarda koşturmacalı oyunlardan (ben kısaca Doom Gibin derim) ne kadar nefret ettiğimi, bu oyunları beceremediğimi, install etmeye bile üşendiğimi söyleyip durduktan sonra tutup bu ayki Seçmece'ye onları konu ediyorum. Dedim ya netekim hizmet adamıyım. Sizin için yapıyorum bunu bakın. Aslında bu oyunların belirli bir çekiciliği olduğunun farkındayım, özellikle Doom neredeyse tek başına (bir de Wing Commander var) PC'lerin oyun piyasasının canlanmasını sağladı. Ama ne yazık ki iki önemli eksikliğim bu oyunlarla aramı bozuyor. Birinci klastrofobim olması. Yani düşünün ben ufak odalarda daralırken Doom'da saatlerce karanlık kolidorlarda koşuşturmam beklenemez değil mi? Haliyle huzursuz oluyorum. İkincisi de nedendir bilinmez (belki de küçükken izcilik yapmadığımdandır) az gelişmiş yön bulma duygum. Başkaları (bkz. Emin, Şahin) yarım saat önce uğradıkları bir odayı şıp diye bulabilirken ben saatlerce bitmez tükenmez daireler içinde dolanmak durumunda kalıyorum. Yani asıl söyleyeceğim şu, pek başarılı olmadığım bu türde elimden geldiğince en iyi seçimi yapmaya çalıştım. Aslına bakarsanız bu oyunlarla pek manevi bağım olmadığından sanırım değerlendirme biraz daha objektif oldu.

Murat'Disoriented'ADANÇ

TERMINATOR RAMPAGE

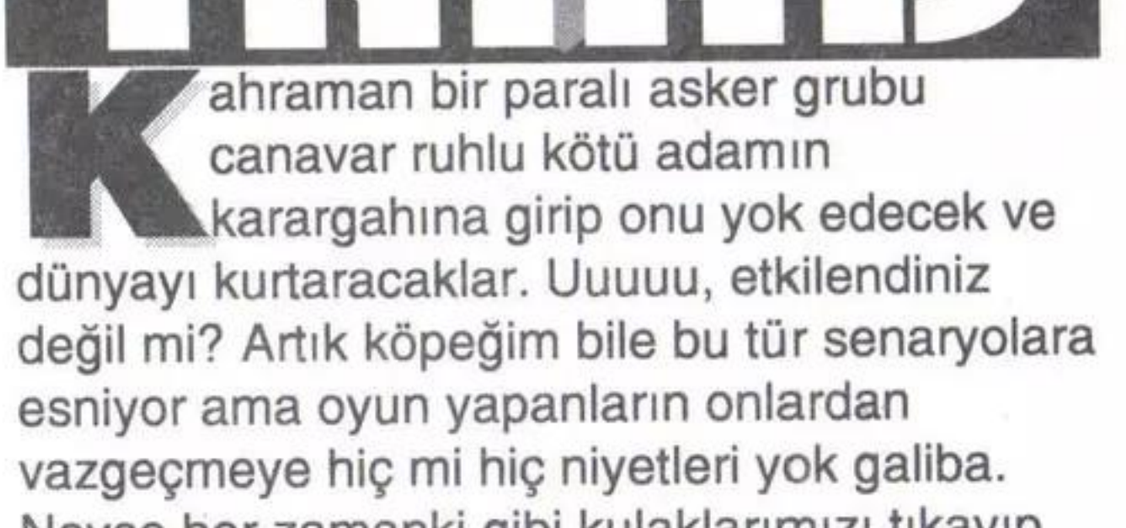
Uzun zamandır listede görüp isminin bayalığı yüzünden pas geçtiğim bu oyunla tanışmak sonunda nasip oldu. Ben hep 'Tamam adında Terminatör geçiyorsa kesin filmin ününden yararlanmak için yapılmış uyuz bir oyundur' diye düşünüyordum. Şimdi Doom Gibin Seçmece'si sayesinde hem haklı hem de haksız olduğumu anladım. Haklıyım çünkü, evet bu oyun filmin ününden yararlanmak için yapılmış. Öyle Arnold tipi bir macera beklemekte haklısınız ama yanılıyorsunuz çünkü adındaki Terminator lafından ve oyundaki robotlardan başka filmle başka bir alakası yok. Ama öte yandan haksızım çünkü hiçte uyuz bir oyun değilmiş. Hatta hoş bile denilebilir. Genelde bu tür oyunlara baktığınızda hissettiğiniz hemen exit tuşunu bulma hissini vermiyor. Senaryoyu hemen geçelim, dünyaya bir terminatör geliyor, bir üssü ele geçiriyor, biz de dört sene sonra (niyeyse) üssü geri almak için insanlığın son umudu olarak oraya gidiyoruz. Ya kim inanır buna şimdi?

Konunun komedisinden kurtulunca kendinizi gayet ferah texture map'li bir ortamda buluyorsunuz. ID oyunlarının aksine ekranda çok az gösterge olduğundan görüşünüz gayet iyi. Aslında oyunun ilerki levellarına gelene kadar kovalamaca gayet aydınlık ofis tipi yerlerde geçiyor. Belki de oyuna ısınmamdaki en büyük etken bu aydınlık meselesi oldu. Doom2'deki karanlığın atmosfer kattığını anlıyorum ama ben şahsen Terminator Rampage'daki ışık oyunlarını tercih ederim. Burada en azından oyunun yarısını gözlerinizi bozarak geçirmiyorsunuz. Ekranı kaplamadan yolunuzu bulmanızı sağlayan haritayı da eklerseniz Terminator Rampage kendi halinde gayet başarılı bir Doom kopyası. Senaryoyu ve artık sıkmaya başlayan terminator tantanasını göz ardı edebilirseniz bu oyunla gayet uzun bir süre eğlenebilirsiniz.



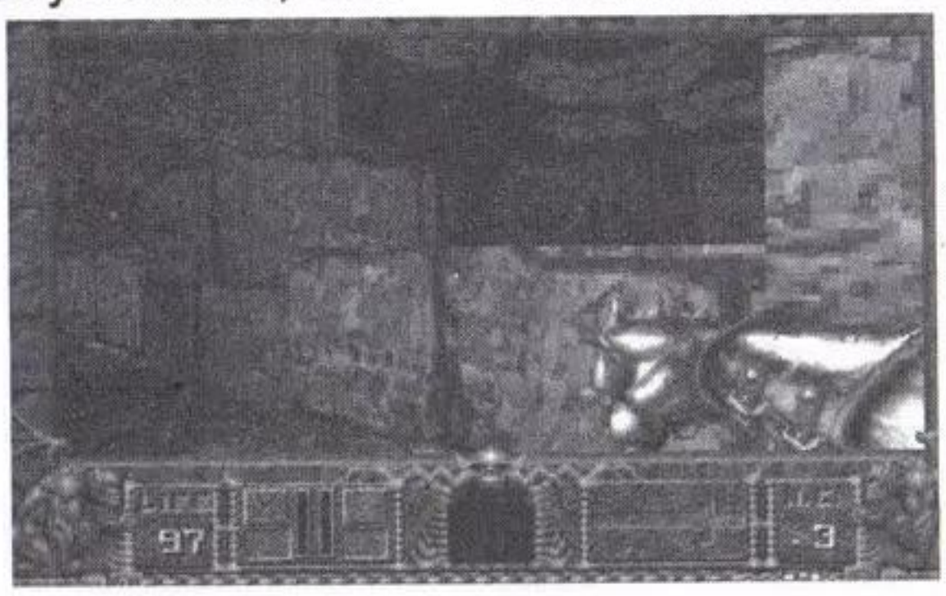
RISE of the TRIAD

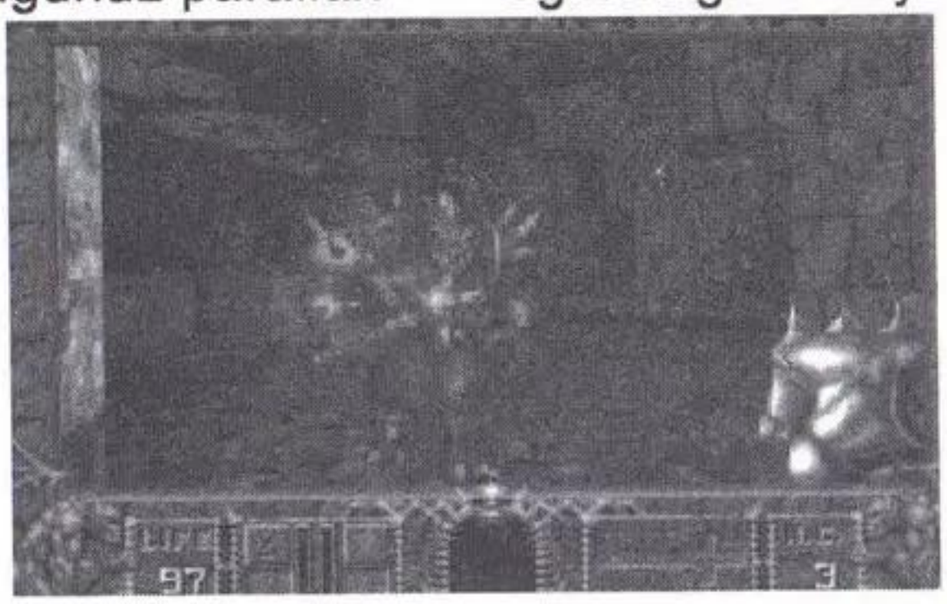
Kahraman bir paralı asker grubu canavar ruhlu kötü adamın karargahına girip onu yok edecek ve dünyayı kurtaracaklar. Uuuuu, etkilendiniz değil mi? Artık köpeğim bile bu tür senaryolara esniyor ama oyun yapanların onlardan vazgeçmeye hiç mi hiç niyetleri yok galiba. Neyse her zamanki gibi kulaklarımızı tıkayıp bir de oyuna bakalım. İlk bakışta herşey gayet güzel görünüyor. Rise of the Triad'ın en iyi yanlarından biri çok geniş bir oyun alanı olması. Öyle kargacık burgacık koridorlar (genelde) bu oyunda yok. Özellikle ilk bölümlerde gayet mutluydum taa ki düşmanlarla karşılaşmaya başlayıncaya kadar. Bir Nazi askeri, sapık tipli pardesülü bir adam, kıvırtarak yürüyen ucuz görünüşlü bir hanım. Bana sanki karakterleri scan eden kişinin kafası karışmış gibi geldi. Düşmanlar hem saçma sapan karakterlerden oluşuyor hem de grafik olarak inandırıcı görünmüyorlar. Bu da hemen hemen oyunun sonunu hazırlamış oluyor. Bu haliyle, devamı her an çıkacak gibi görünen Rise of the Triad iyi grafikleri ama kötü senaryosu ve kötü düşmanlarıyla fazla özenilmeden hazırlanmış bir oyun imajı veriyor. En iyisi diğer Doom kopyalarının suyunu çıkarana kadar bunu pas geçin. Eğer Doom kriziniz tutarsa alırsınız.



HEXEN

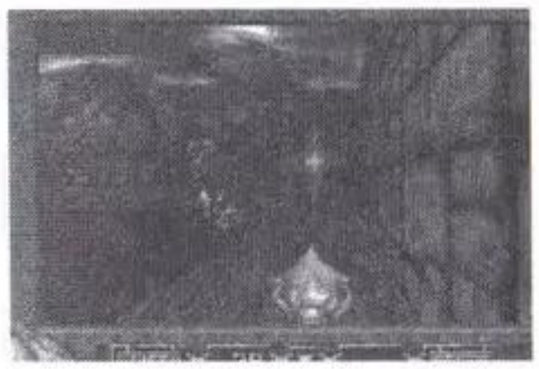
En son geldi diye torpil geçiyorum sanmayın, Hexen gerçekten bu güne kadar çıkan Doom gibin oyunlar arasında bana en çok hitab edeni. En azından daha başlar başlamaz FRP gibi karakter seçiyorsunuz, her karakterin değişik özelliklerinden yararlanabiliyorsunuz, deli dolu dolanmalarınız bir sonuç vermezse genelde biraz kafa kullanarak ilerleyebiliyorsunuz. Bütün bunlar kısmen de olsa Heretic'in de sahip olduğu özellikler. Zaten Hexen aslını inkar etmeden ikinci bölümü olduğu oyunun bütün iyi özelliklerini koruyor ve onlara yenilerini ekliyor. Mesela kafanızı kaldırıp baktığınızda (evet bunda da kafanızı oynatabiliyorsunuz) gördüğünüz parallax scroll'u gökyüzü bile oyuna başka bir hava veriyor. Onun dışında Hexen'in beni etkileyen yönü inventory sistemi oldu. Hem bazı cisimleri taşıyabiliyorsunuz, hem de diğer oyunlardan aksine oyundaki cisimlerle belirli bir miktar interact şansınız var. Tam olarak kullanılabilir olmasalar bile bazı şeyleri kırıp dökebiliyor, ya da genel olarak kurcalayabiliyorsunuz. Bu da diğer Doom gibin oyunlarda sık sık düştüğünüz (ya da benim çok sık düştüğüm) labirentteki labaratuar (laboratuar?) fare sendromundan sizi kurtarıyor. Önceden koyulmuş peynire ulaşmak için önceden çizilmiş yollarda koşturuyormuşsunuz hissine düşeceğinize elinizdeki eşyaları kullanma, ya da karşınıza çıkan cisimleri kurcalama gibi değişik şanslarınız oluyor. Gerçi Hexen genel olarak benim zevkime göre fazla karanlık ama en azından oyun ilerdikçe bulduğunuz silahlar (ya da öğrendiğiniz büyüler) sıkıntınızı biraz olsun azaltıyor. Özellikle uçma, rakibi tavuk yapma gibi diğer oyunların 9mm Baretta, shot-gun saplantılarına beş çeken silahlar bence oyunu kurtaran noktaların başında. Bence koridor fareleri için bu günlerde (Quake-Doom3 çıkana kadar) tek seçim Hexen.





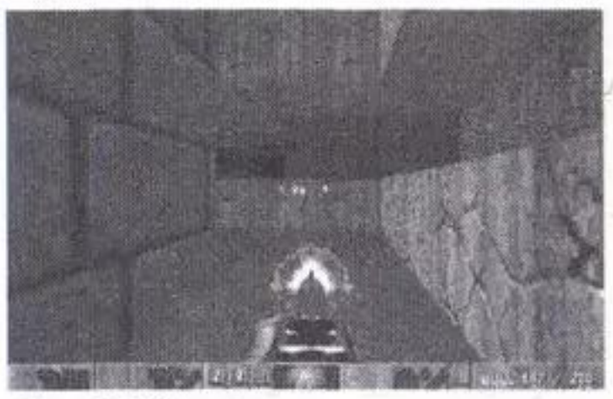
HERETIC

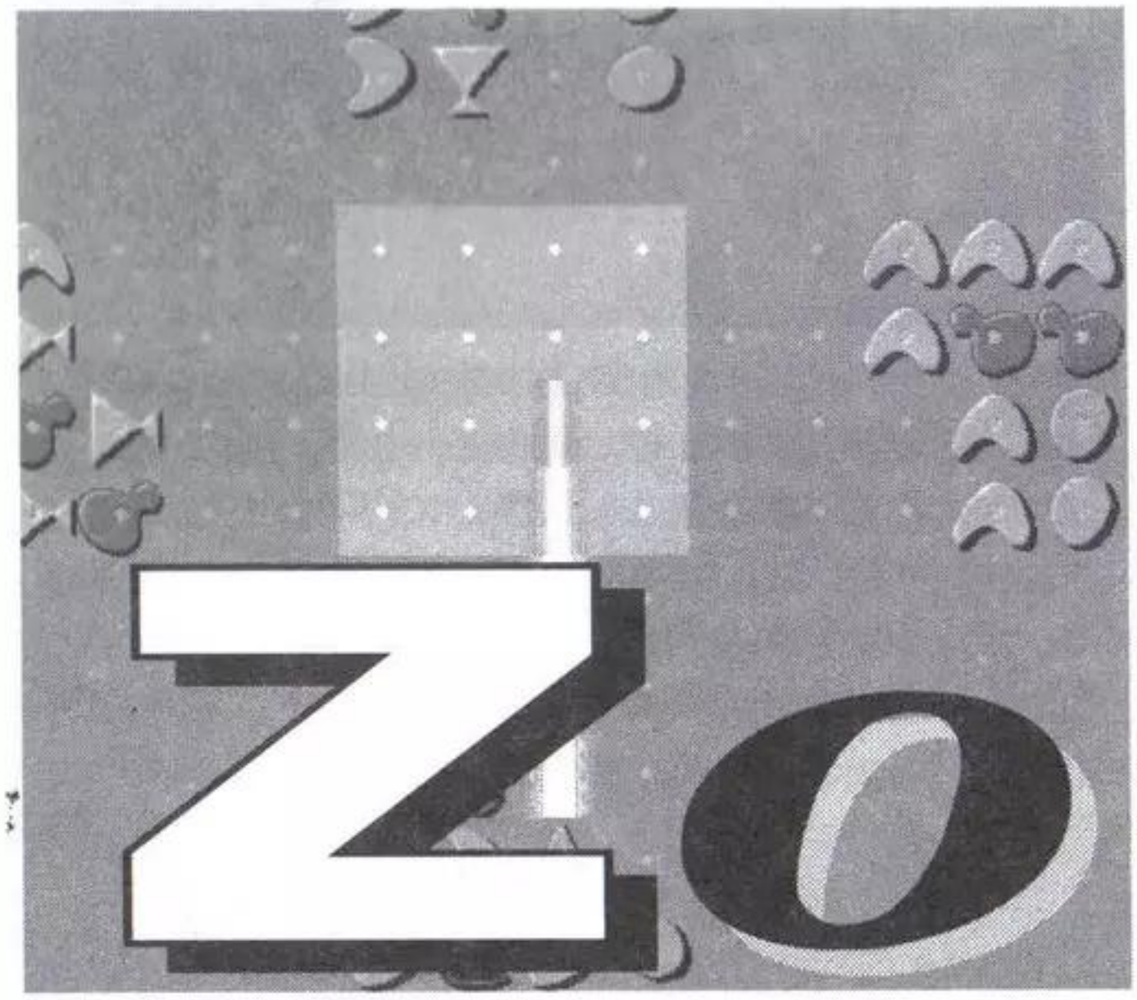
Hexen'in manevi babası Heretic Doom'un hemen ardından çıktığında genel olarak bir kopya muamelesi gördü, ama aslına bakarsanız pek çok özelliğiyle ilham kaynağı olarak kullandığı Doom2'den daha üstün bir oyundu. Öncelikle hayal gücü açısından oldukça ileriydi. FRP havası taşıyan yönleri, ve karakterli vardı, hem değişik silahlarınız olabiliyordu, hem de bu değişik silahları gayet değişik düşmanların üzerinde kullanabiliyordunuz. Bir de diğer oyunların sonradan çok ilerilere götürdüğü 3 boyut işi hemen hemen ilk kez Heretic'le ortaya çıktı. Yukarı aşağı bakabilme ya da büyüler yardımıyla kısa süre uçabilme özelliğinden bahsediyorum. Bu özellik bile Heretic'i diğerlerinden ayırmaya yetiyor. Tabi aradan çok zaman geçti, artık Hexen var ama yine de orta güçlü bilgisayarları veya nostalji takıntıları olanlar bence mutlaka Heretic'e bir bakmalılar. Eskimiş de olsa henüz işi bitmiş sayılmaz, hala değişikliği sayesinde sizi bir süre deliler gibi eğlendirebilir.



DOOM2

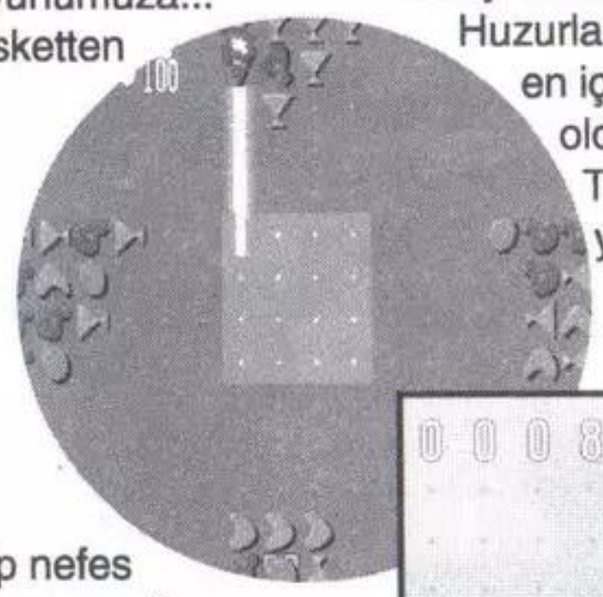
Bütün kötülüklerin bir başı olduğu gibi bütün Doom kopyalarının da bir başı var tabi. Wolfstein ve Doom 1'i evrimsel merdivenin ara basamakları kabul edersek bugün çıkan her 10 oyundan en az 4'ünün bir Doom kopyası olmasının sebebi işte bu oyun, yani Doom2. Aynı zamanda benim hayattta en çok oynamayı denediğim (herkes ne anlıyor diye meraktan) ve beceremediğim oyunda bu. PC'yi ilk aldığımda hemen install ettiğim sonra yüzlerce kez silip tekrar install ettiğim Doom2 PC oyunları tarihinde bambaşka bir yere sahip. Bu kadar kişinin taparcasına oynadığı bir oyunun kötü yönlerini sayıp hakaret edecek değilim, bari iyi yönlerini sayayım. Doom2 herşeyden önce deliler gibi hızlı, hatta dünya adrenalin üretimin çoğunun sebebi bu oyun olabilir. Bir an bile nefes alacak ya da dinlenecek vaktiniz olmuyor. Doom2 aynı zamanda şeytani temasıyla kullanıcıya bol miktarda vahşet de sunuyor. Yani çok az vaktiniz olsa bile oturup iyi bir stres atabiliyorsunuz. Son olarak Doom2'yi alın gibi saçma bir yorum yapmayacağım....





Bir oyun düşünün, 7CD. Yani 4.550 MB. Yani 3000 küsür disket. Milyonlarca dolar harcanıyor o oyunu gerçekleştirebilmek için. Siz de bir insanoğlu insan olarak etkileniyorsunuz tabii, muhteşem grafiklerden ve olağanüstü ses efektlerinden ve müziklerden. Dayanamıyorsunuz, bastırıyorsunuz bilmem kaç doları, eve gelip başlıyorsunuz oynamaya ve bitti. Evet oyun bitti. Eve geldiniz oyunu oynamaya başladınız ve oyun bitti. Aradan geçen zaman sadece yarım saat. Ne oldu, ne yapacaksınız şimdi o 7 CD'yi? Bilgisayardan anlamayan insanlara gösterip onların 'Vay be, bilgisayarlara bak ne hale geldi. Teknoloji bu işte!' demesini sağlayabilirsiniz. Başka da bir işe yaramaz. Şimdi başka bir oyun düşünün. Sadece bir disket. Hatta sadece birkaç yüz kilobyte. Oynadığınız ilk bilgisayar oyunlarından biri. Çocukluğunuz bu oyunu oynayarak geçmiş. Çok iyi oynayan arkadaşlarınız var. Şimdi bile karşınızda olsa hiç düşünmeden oynamak istersiniz. Tanıyamadınız mı ? Tetris diyorum. Yani aslına şurada bilmem kaç satırdır bir tek cümle demek istiyorum. Bir oyunda önemli olan atmosferdir. Oyunu sürekli oynatacak atmosferi yakaladılar mı yapımcılar, o zaman birşeyler başardılar demektir. Gelelim oyunumuza...

Zoop Windows altında çalışıyor ve iki disketten oluşuyor. Install işlemini sorunsuz hallettikten sonra, basıyorsunuz Zoop iconuna ve başlıyorsunuz, belki de başladığınıza bin pişman olacağınız bir belaya...



Karşınıza çıkan seçenekleri şöyle bir tanıttıktan sonra hemen oyuna geçmek istiyorum. 'Contunious' seçeneği level atlarken ekranı temizlemiyor, 'Level' seçeneği ise ekrandaki cisimleri yok edip nefes almanızı sağlıyor. 'Options' ise oyunu oynayacağınız interface'i seçiyorsunuz. Şimdi oyuna geçelim (hemen oyuna geçmek istiyorum demiştim.)

Zoop'u oynarken el, göz, beyin koordinasyonunuzu maximum derecede iyi kullanacaksınız. Reflex'leriniz ve çabuk karar verme yeteneğini son demlerinde olacak(olmalı). Gözünüzden gelen datalar, beyninizdeki datapakta çabucak değerlendirip, elinizin parmaklarına emir olarak gönderilme işlemi saniyenin binde biri gibi kısa bir sürede olacak, siz de şaşıracaksınız. Oyunumuz renkler ile ilgili. 4x4'lük bir alanda bulunan bir üçgeni yönetiyorsunuz. Bu alanın dört bir kenarından sürekli değişik renkte cisimler gelmekte. Sizin göreviniz ise bulunduğunuz adayı korumak. Bunu da üzerinize gelen cisimleri yok ederek başaracaksınız. Bu cisimleri yok etmek için de onlara ateş etmeniz gerekiyor. Fakat oyunun en önemli kuralı burada devreye giriyor. Ancak kendi renginizdeki cisimlere ateş ederseniz yok edebilirsiniz. Farklı bir cisime ateş ederseniz sizin renginiz ile cisimin rengi yer değiştiriyor ama cisim yok olmuyor. Biraz karışık geldi galiba ?Fakat oyunu görmeden sakın karar vermeyin. Mutlaka deneyin.

◆ Eğer bulunduğunuz renkten başka bir renge ihtiyacınız varsa, renginizi değiştirmek için arkasında o anki renkte bir cisim bulunan grubu seçin. Tamam, tamam. Hemen bir örnek ile açıklayalım. Örneğin şu anda kırmızı renktesiniz ve yeşile ihtiyacınız var. Eğer siz 2 kırmızı ve 1 yeşil renkte bir grup ile renginizi değiştirirseniz, sonuçta 3 kırmızı bir grubunuz olur ve yeşil renginiz olur. Bir dahaki ilk kırmızı olduğunuzda üçünü birden temizlersiniz. (Anlamayanlar derin bir nefes alıp bir daha okusunlar)

◆ Arada sırada gelen bonus şekilleri çok iyi değerlendirmelisiniz. Sizin hayatınız kurtaracak kadar önemliler.

◆ Eğer 5 adet yay toplarsanız, zooplayacağınız cisim sayısında belirgin bir azalma göreceksiniz.

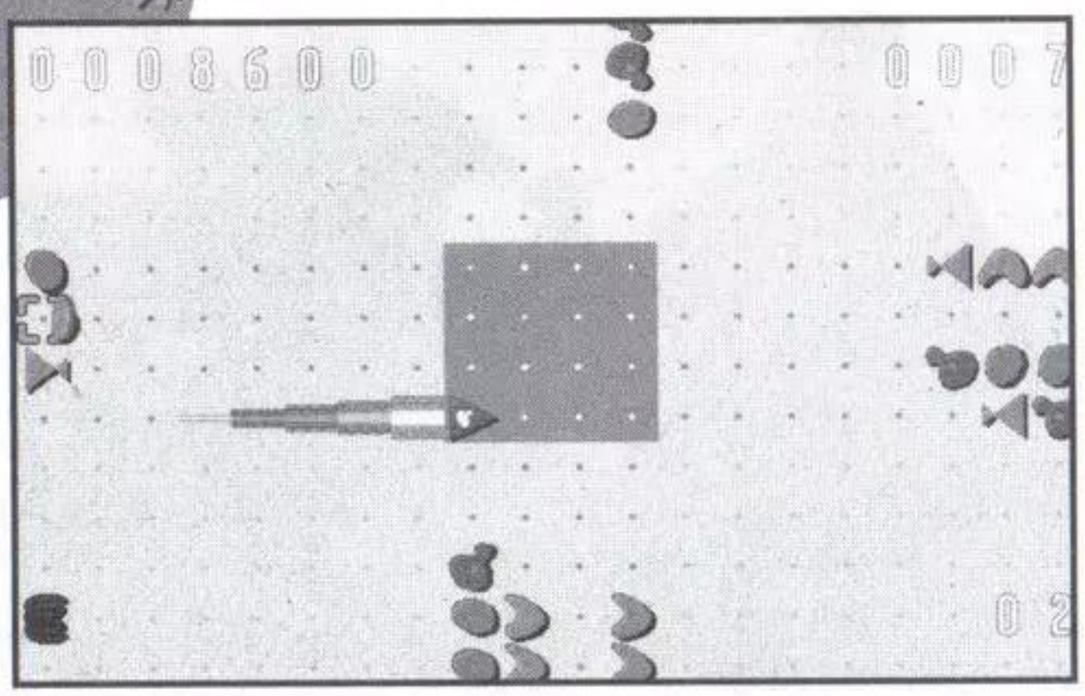
◆ Kesinlikle heyecan yapmayın. Dikkatli olun. Kendinize iyi bakın.

Zeka, reflex beceri oyunları nazar-ı dikkatinizi çekiyorsa bu oyunu mutlaka deneyin. Müptelası olabilirsiniz.

Huzurlarınızdan saygı ve sevgi ile ayrılırken hepinize en içten dileklerimle selamlarım. Bir kusurumuz olduysa affola. (Yay-sat ile anlaşıp bu ay Türkiye çapında dağıtım yaptık ya. Bizimle yeni tanışan insanlara yağ çekiyorum.)

Puzzle & Quiz

M.Emin GÜR

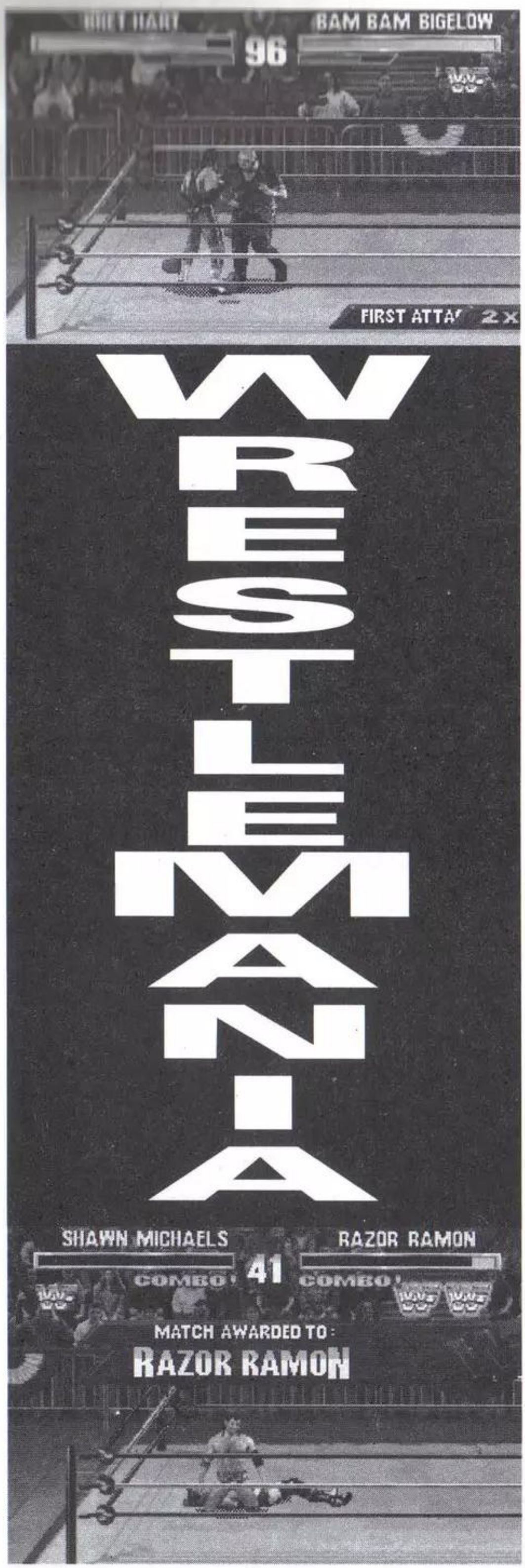


KAMER BİLGİSAYAR OLARAK
3 ÖNEMLİ KONUDA
RAKİPLERİMİZDEN ÇOK İLERDEYİZ

BİLGİ
DOSTLUK
HİZMET

KAMER
BİLGİSAYAR

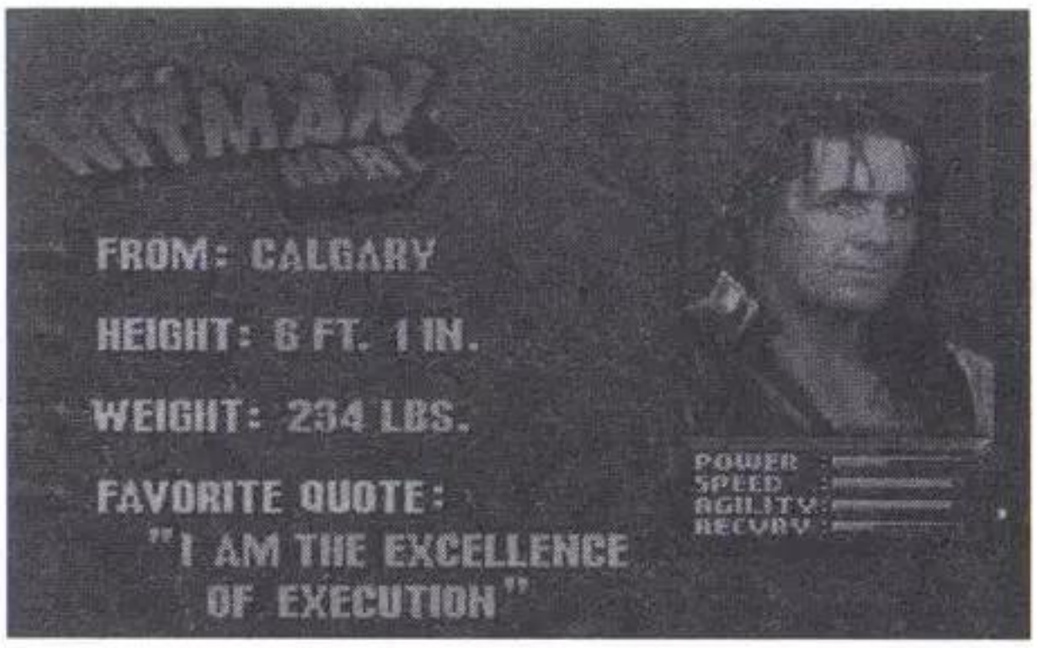
KÖYİÇİ ÇAD. ŞAİR LEYLA SOK. MUTLU HAN 16/14 BEŞİKTAŞ 80690 ISTANBUL Tel:227 43 16 Fax:259 07 91



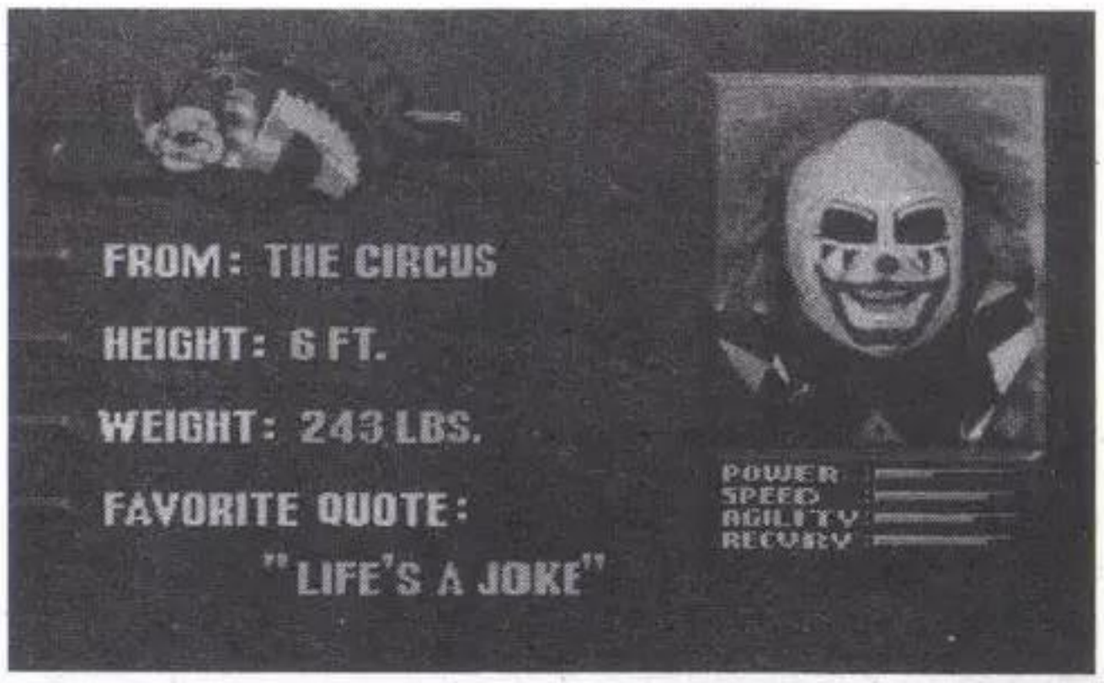
Sadece İstanbul, Bursa ve İzmir'e dağılan, oralarda da sınırlı yerlere giden dergimiz artık bütün Türkiye'de. Bu yazıyı şu anda yurdumuzun hangi köşelerinde kimbilir kimler okuyor. Bakıyorlar ve bir çok yorumlar yapıyorlar. İşin en güzel tarafı ise bizim bu yorumları (Negatif olanlardan bahsediyorum.) bilmemiz. Yok işte "Dergi renksiz, boyutu küçük, parası fazla..." gibi yorumlar bunlar. Fakat arkadaşlar şunu unutmayın, şu kirli dünyada etrafı kral tvlerin işgal ettiği, medyanın tamamen insanları boğduğu, çıkar ilişkilerinin insanları çürüttüğü (sağolasın POLAT), arkan yoksa hiç bir işinin olmadığı şu ölmüş dünyada elinizdeki dergi kirlenmeden kalmayı başarmış, saflığının koruma mücadelesini veren, arkasında şişman göbekli adamların bulunmadığı, hiç bir medya kurumuna yalakalık yapma çabası içinde bulunmayan tek dergi. Bizim dergimizin kapıları herkese açık. Gelin bunu bir test edin. Biz herkesle arkadaşız, herkese yardımcıyız. Fakat şu anda öyle bir işe girdik ki kurtarabilene helal olsun. Bu dergi satmadığı kısacası sizlerin bu dergiyi desteklemediği zaman bu dergi bitecek. Eskiden kendi yağımızda kavruluyorduk fakat şu anda işler büyüdü. Tek lafım var benim sizlere "Bizim gibi inanan, düşünen herkesi yanımıza destek olmaya çağırıyoruz çünki bu bizim son şansımız...Şimdiden hepinize teşekkürler ve birazda eğlence..."WRESTLEMANIA"

Mortal Kombat'ı bilmeyen var mı bilemiyorum ama ben yinede söyliyeyim Wrestlemania'yı Mortal Kombat'ı yapan firma yapmış. Yani "AKLAIM" firması. Oyun bence çok hoş bir dövüş oyunu. Bunun sebebi ise iki kişi oynanabilmesi ve bilgisayarlarda kolayca çalışabilmesi. Memory bakımından bir sorun taşımamanız lazım. (Bu problemi yaşamıyorsam ben o oyuna hoş derim aksi taktirde hoşt derim.)

Oyunun temasını Amerikan Güreşi oluşturuyor. Oyun beğenipte yazmaya karar verdiğimde oyun hakkında bilgi toplamak istedim. Fakat hiç bir yerde Wrestlemania hakkında bilgi bulmadım. Nedendir bilinmez. Amerikan güreşi



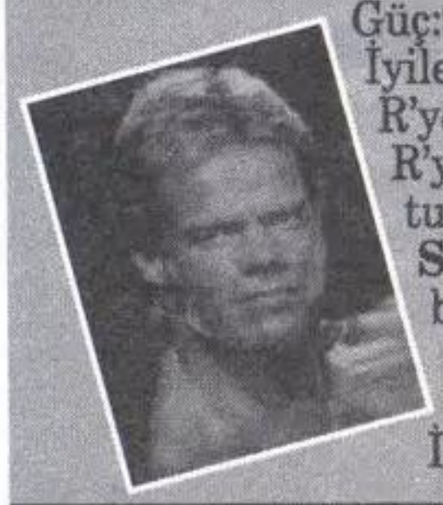
astası olan Amerika'da bile i gi
ormemişmiydi bu oyun. Fazl ı da
zerine gitmedim bu konunu aslında v
çtım bilgisayarı başladım oy amaya e
uş hareketlerini bulmaya. Bi hata
yaparsam kızmayacaksınız ar ık.
Oyunu 2 modda oynayabiliyo sunuz, i s
stilde normal bire bir iken, ikinci mod a
3 kişilik veya 2 kişilik maçlar yapılıyo .
Oyunda toplam 8 karakter var. Bu 8
karakterin hepsi de Amerikan Güreşi d
isim yapmış kişiler. Yabana at
sakın. Her birinin özellikleri ise farklı
Bu özelliklere gelince:
* POWER: GÜÇ
* SPEED: HIZ
* AGILITY: ÇEVİKLİK
* RECOVERY: İYİLEŞME.
Güç zaten adından da belli, ne işe yaradığını anladınız herhalde. Hıza gelince: Güreş olayında farkedeceksiniz ki hızlı vurmak veya koşmak çok önemli bu yüzden bu konuyu dikkate almanızı öneririm. Aslında düşününce çevikliğinde önemli olduğunu anlıyorsunuz. Çevik hareketler yapmak, ringin köşelerine kolayca tırmanabilmek oradan zıplamak gibi. İyileşme oranı ise sert darbeler aldığınızda karşınıza çıkıyor. Rakibiniz sizi etkisiz hale getirdiğinde iyileşme oranınıza göre hızlı ayağa kalkıyorsunuz. İyileşmeyi etkileyen başka bir faktör ise kontrolünüzü kaybettiğiniz anda tuşlara hızlı basmanız. Karakterlerin bu özelliklerini oyuna başlamadan geçen ekranlardan görebilirsiniz.
F3 tuşu ile klavyenizi ayarlayabilirsiniz. F1 ile tek kişilik, F2 ile de 2. oyuncuyu da katarak iki kişilik güzel bir oyun oynayabilirsiniz.
Oyun sırasında yapılan hareketler tamamen tuş kombinasyonlarından oluşuyor. Aynı Mortal Kombat'taki gibi. Bazı temel hareketler aynı fakat 2 veya 3 tuşdan oluşan hareketler ise farklı. Güreşçilerin temel hareketleri ise şöyle: Super Punch, Punch, Block, Run, Super Kick, Kick. Bu hareketlerden Run yani koşma ilginç bir tuş. Koşma tuşuna basdığınızda adamınız koşmaya başlıyor ve kendini iplere fırlatarak güç alıyor. Fakat siz bir müdahelede bulunmadığınız sürece de koşmaya devam ediyor. Belki de oyunun en güzel hareketini bu esnada yapabiliyorsunuz. Eğer koşma tuşunu basılı tutarsanız ve adamınız iplerden güç aldıktan sonra aşağıda vereceğim hareketleri yaparsanız çok hoş sahnelerle karşılaşacağınızı garanti ederim.
Güreşirken zaman zaman ağır darbeler alabilirsiniz, o anda ekranda "Recovery" gibi bir yazı çıkarsa hemen tuşlara hızlıca basın çünki o anda kontrolünüzü kaybetmişsiniz demektir. Eğer rakibiniz sizi ring dışına atarsa hemen ringe geri dönün aksi taktirde diskalifiye olursunuz. Oyun sırasında ringin köşesine giderseniz ringe tırmanabilir ve rakibinizin üzerine atlayabilirsiniz. Bu olayda bayağı hoş.
Neyse bütün bunlardan sonra gelelim karakterlere ve yaptıkları hareketlere.
NOT 1: Puanlamalar 10 üzerinden yapılmıştır.
NOT 2: SP: Super Punch, P: Punch, B: Block, R: Run, SK: Super Kıck, K: Kick
NOT 3: Verilen hareketler rakibe yakınlığa göre değiştiği için aynı hareketler ayrı mesafelerden aynı sonucu vermezler. Aynı şekilde rakip yerdeyken ona doğru yapılan her hareket yere doğru yapılmış muamelesi görür. Combo mode ise yine değişik, her karektere göre özel hareketler yapmanızı sağlar.



DOINK: (Palyaço)

Güç: 4 - Hız: 8 - Çeviklik: 7 - İyileşme: 8
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.
SP: Üzerine uçar
P: Elini uzatıp çarpar
SK: Uçarak tekme.
R: Üzerine zıplar
Rakibin başını eğme: İleri, ileri
SP: Rakibin başını eğince: Aşağı, aşağı,
P(Aparkat): Aşağı, aşağı, **Z** (Yere atma): İleri İleri **SK:** Balyozla vurma

LEX LUGAR (Kahraman)

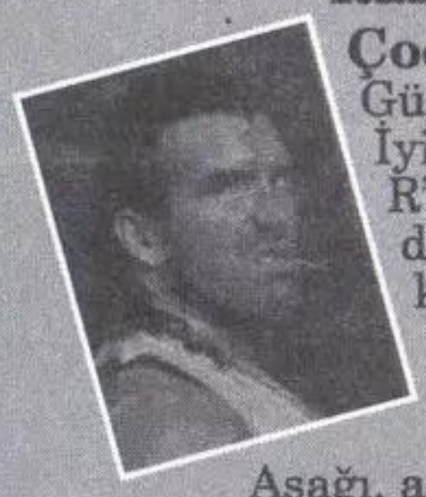


Güç:9 - Hız:5 - Çeviklik:4
İyileşme:7
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.
SP: Vurma ve hemen R'ye basarsanız çift elle vurma
SK: Çift ayak uçma
Geri, geri, **P:** Yere atma.
İleri, ileri **SK:** Gülleyle vurma

Bam Bam Bigelow (Canavar)

Güç:8 - Hız:6 - Çeviklik:5 - İyileşme:3
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.
SP: Üzerine uçma
SK: Çift ayak uçma
Köşeye tırmanıp
SP: Yakma
(Yakınken) Geri, geri
P: Yere atma

Razor Ramon (Kötü Çocuk)



Güç:7 - Hız:6 - Çeviklik:2.5 - İyileşme:5
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.
SK: Uçarak vurma
Rakibin başını eğince: Aşağı, aşağı,
K: (Rakibi yere .arpma)

Yokozuno (Sumo)

Güç:9 - Hız:2.5 - Çeviklik:4 - İyileşme:6
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.
SK: Üzerine atlama
SP: Vurma Run'a hemen bir daha basarsanız kum atma
Geri Geri **SP:** İpe atma
(yakındayken) **S:** Tutup kafa atma İleri, ileri
P: Göbekle vurma

Micheals (Yakışıklı)

Güç:3 - Hız:9 - Çeviklik:8 İyileşme:7
R'ye basın ve ipten döndüğünüz-de R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.
SK: Ayakla sıkıştırma
SP: Dönerek vurma
P: Bel kırma Geri, geri,
SK: Çift Tekme Geri,geri
P: Üzerinize doğru koşarken firlatıp atma.Rakibin başını eğince: Aşağı, aşağı, P (Tekme)

Undertaker (Mezarcı)

Güç:8 - Hız:4 - Çeviklik:7 - İyileşme:6
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.
SK: Uçarak Tekme ve hemen **SK'**ya tekrar basarsanız üzerine zıplar.
K: Bel kırma (Yakındayken) Geri, geri,
SP: İplere tutup atma.
Rakibin başını eğme: İleri, ileri
SP: Rakibin başını eğince: Aşağı, aşağı,
SP: (Havaya kaldırıp atma)- Aşağı, aşağı,
K: (Havaya atma) İleri, ileri
SK: Buz sopasıyla vurma.

BRET HITMAN HART

Güç:4 - Hız:9 - Çeviklik:9 - İyileşme:3
R'ye basın ve ipten döndüğünüzde R'yi kaldırmadan aşağıdaki tuşlara basın.
SK: Çift ayak vurma
SP: Ayakla kafa sıkıştırma
P: Çift ayak uçma
Geri, geri,
P: Yere atma (Combo Modunda)
Geri, geri, **SP:** İpe atma Aşağı, aşağı
P: Tekme

Wrestlemania bitti belki fakat benim yapacaklarım bitmedi. Emin, Mert beni beklerler hemen evden çıkmalıyım. Klasik ama içten bitiriş yapayım bari. Öbür ay görüşene kadar sağlıklı ve mutlu kalın.

☒ Timur ÇATAKLI

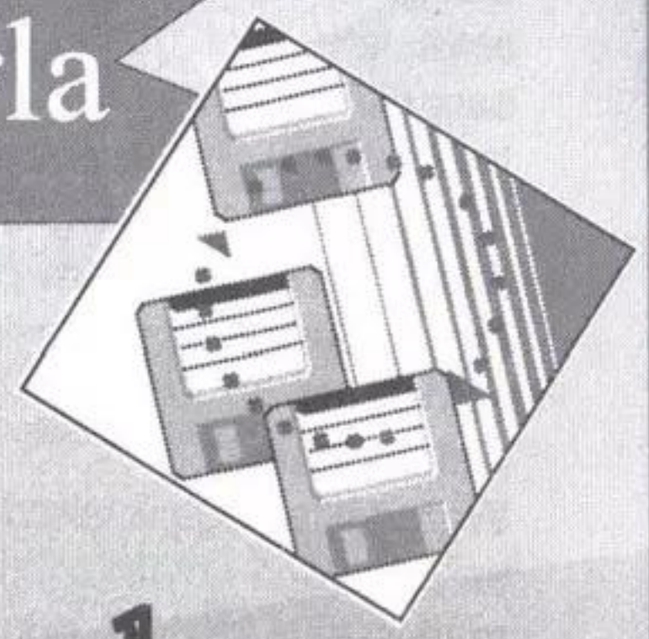
Firma: AKKLAIM
BEAT'EM UP

Sistem:
8HD - 15 MB HardDisk
4 MB RAM - VGA
Min. PC 386

Karar: %85

Yenilenen Oyun Listemiz ile Birlikte
Arşivimiz Haftada 2 Gigabyte artıyor...

Arşiviniz Giderek Büyüyorsa
Bize Gelin Uygun Fiyatlarla
CD'ye Yazalım...



Yeni Bilgisayar Satın Alacaksanız

veya Upgrade Edecekseniz

Mutlaka Bizi Arayın...

KUNTAY
BİLGİSAYAR

Pazaryeri Sok. No:27/B Fatih/Ist.
TEL:(212)5238067

W-A-R-C-

Yıllarca imparatorluklar iktidarları için birbirleri ile savaştılar. İnsanlar küçük çıkarları uğruna birbirlerinin üzerine basmaya çalıştılar. Gerçek nedeninin hiçbir zaman bilinmediği savaşlarda yitip gidenler için ağıtlar yakıldı. Tarih, her savaştan mağlup çıkanın yalnızca insanlık olduğunu basbas bağırıyor. Ama tarihin sesi, savaşların kanlı gürültüsünde duyulmuyor. Ve savaşlar devam ediyor.

İnsan ırkı ile Orc'lar arasındaki savaş da devam ediyor. Orc'lar insanlığı ortadan kaldırarak Azeroth topraklarının tek hakimi olmak istiyorlar. İnsanlık ise sağ kalma savaşında. Hiç bir savaşta hangi tarafta olacağınızı siz seçmezsiniz ama Warcraft'ta taraf olabiliyorsunuz.

Warcraft'ta değişik işlerde uzmanlaşmış adamlarınız var. Bunlarla köyünüzü geliştirmek için altın madenlerini kazıyor, odun kesiyor, düşman saldırılarına karşı köyünüzü koruyor, büyüler yapıyor, yağ damıtıyorsunuz. Adamlarınızı teker teker ya da grup olarak komutlarla işlere koşuyorsunuz. Oyun değişik amaçların olduğu farklı senaryolardan oluşuyor. Her senaryo bir öncekinden biraz daha zor oluyor. Köyünüzün de bir parçası olduğu senaryo haritasının ilk başlarda kapalı olan yerlerinde düşmanlarınız da sizi senaryonun amacından uzaklaştırmak için canla başla çalışıyorlar, unutmayın. Köyünüzü yapılarla geliştirerek daha çeşitli becerileri olan uzmanlar yetiştirebiliyor, üretimi arttıran ve yeni araçlar üretebilecek yapılar da yapmaya hak kazanıyorsunuz. Tüm bunların amacı daha önce söylediğim gibi senaryonun başında söylenen ve genelde düşmanlarınıza askeri gücünüzü ispat etmenizi gerektirecek amaçları yerine getirebilmek.

Esas prensipleri ile birincisinin aynısı oln Warcraft 2'e göz ucuyla baktık. Artık Warcraft'ın ikincisine daha yakından bakmanın zamanı geldi.

Warcraft 2'nin tabiki birincisine göre bazı yenilikleri de var. WC2'nin özelliklerini gözden geçirelim:

1) Taktik savaşı karada, denizde ve havada oluyor.

2) Orc'lar ve insanlar için değişik şekillerde gelişen 28 senaryo var.

3) Haritada adamlarınızın görüş uzaklığı dışındaki yerlerde sis var. Haritada açılmış olan ama görüş mesafeniz dışındaki yerlerdeki düşman birliklerini göremiyorsunuz. Taktik savaşına renk katan bir özellik.

4) Maksimum 8 kişiye kadar modem, seri bağlantı veya network ile oynayabiliyorsunuz.

5) Yepyeni bir çok yapı ve uzman kişilikler eklenmiş.

6) Hepsi 3D render grafiklerden oluşmuş SVGA grafikleri çok hoş.

7) Win95 altında çalışan harita, birim ve ses editörleri. Bunlar tabi CD'den disketler çekilmiş rip versiyonunda bulunmuyor. Editörler ile kendi savaşının haritasını, yapılarını ve ses efektlerini kendiniz hazırlıyorsunuz.

Şimdi oyun içinde ilk gözüme batan yenilikleri sıralamak istiyorum:

1) Town Hall'unuzu geliştirebiliyor, tamir

BİR ORC KUMANDANIN HATIRA DEFTERİ

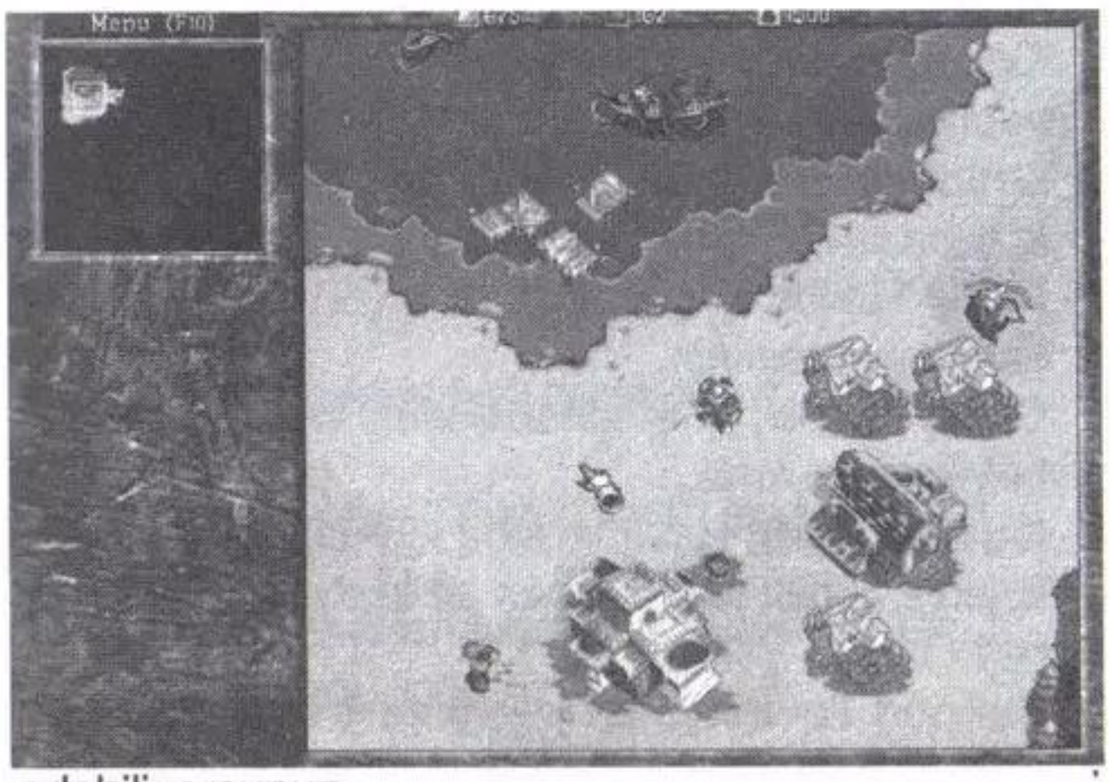
TANKER: Güzel hedef. Etli butlu. Genelde petrol kuyuları gözden ırak olduklarından rakibe çaktırmadan bunları avlaması kolay olur. Destroyer'lere dikkat.

BATTLESHIP: Belaa!!! Haddinden fazla güçlü. Özellikle özenle doldurduğunuz transportlarınızı hedefe götürürken dikkat edin, onca emeğiniz bu canavara yem olmasın.

PEASANT: Sömürülen zavallı köylüler en ideal hedef. Sessizce düşmanın kampına yaklaşılır, madenden altın taşıyanlar arasında sürüden ayrılan zavallı kurt misali kapılır. Düşmana öyle ölümcül bir zarar vereceğinden değil, en azından bir süre için üretimi aksar.

HUMAN AIR FORCE: Korkun bunlardan ey genç orclar! Gecenin karanlığında ansızın gelirler, köyünüzü başınıza yıkarlar. Çoluk çocuk falan da dinlemezler. Kurtulmanın öyle kolay bir yolu yok, köyün etrafını koruma kuleleriyle çevirebilirsiniz, axe thrower'lardan oluşan geniş bir koruma çemberi kurabilirsiniz, ama uçan belalardan kolay kolay kurtulamazsınız.

R-A-F-T-2



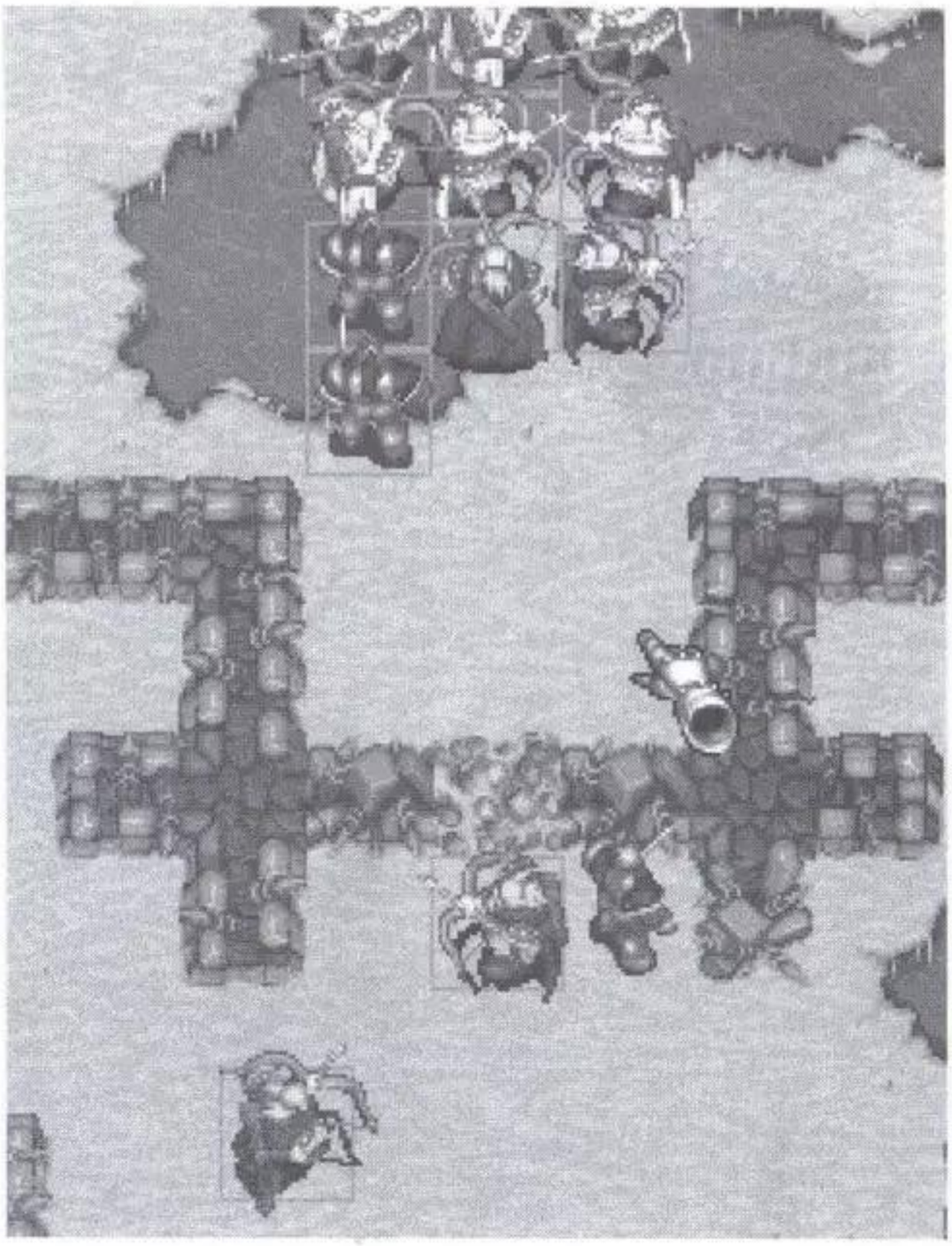
edebiliyorsunuz.
2) Köyünüzdeki yapıları peon veya peasant'larınızın ulaşabildiği her yere kondurabilirsiniz. Yani aralarına yol yapma zorunluluğunuz yok.
3) Elve'ler, Dwarve'lar, Dragon'lar, Troll'lar, Gnome'lar, Ogre'ler ve Gryphon Rider'lar yeni birimleriniz.
4) Zeplin ya da uçan makinalar, yağ tankerleri, yolcu ve savaş gemileri, denizaltılar gibi yepyenilikler var.
5) Adamlarınızı dokuzarlı olarak gruplandırabiliyor ve gruba emirlerinizi verebiliyorsunuz.
6) Zavallı Critter'lara (ortalıkta başı boş dolaşan yaratıklar) bir kaç kere kliklerseniz... Çevreciler uyuyor mu?
Şimdi, her iki ırk ailesi için üreteceğiniz adamlarınızı ve birimlerinizi daha yakından tanıyalım:
HUMAN/Kara:Peasant: Temel birimleri yapar, mağdenden altın çıkartır, odun keserler. Savunmasız görev adamlarınız.
Footman: Savaşan ilk adamlarınız. Etkisizdirler ama keşif için kullanabilirsiniz. İlk göz ağrıları unutulmaz.
Elven Archer: Okları ile uzaktan bayağı etkili olan savaş adamlarınız.
Elven Ranger: Ok atıcılarınız değirmen kurmanızla gelişmiş halleri. Silahları diğer Elven'den daha etkili.
Knight: Şövalyeleriniz. Çok kuvvetli değiller ama Paladin'lere terfi ediyorlar.
Paladin: 3 değişik büyü kullanabilen savaşçılarınız. Büyünün ne kadar etkili olabileceğini tahmin ediyorsunuzdur. Yazımın ilerleyen kısımlarında büyülere daha yakından bakma fırsatı bulacağız.
Mage: "Saygılar efendim". Tam 6 değişik büyü kullanabilen en etkili büyücünüz. Çarpar valla.
Ballista: Katapultun görevini yapıyor. Uzun mesafeli atışlarda etkililer.
Dwarven Demolition Squad: Binaları, ağaçları ve taşları yıkmada çok başarılı kısa ömürlü adamlarınız.
Human/Kara: Transport: Adamlarınızı deniz aşırı topraklara taşıyabilmeniz için. Yolcu geminiz.
Elven Destroyer: Denizde savaşabilen basit gemileriniz.
Human Oil Tanker: Yağ platformu yapabilen ve buradan yağ çıkartabilen deniz aracınız.
Gnomish Submarine: Her yönden zayıf, ilk deniz savaşlarınızda ve keşiflerinizde kullanabileceğiniz denizaltınız.
Battleship: Denizlerdeki en önemli kozunuz.
Human/Hava:Gryphon Rider: Kartal gibi olan ilk hava birimleriniz. Başlangıç için fena değiller.
Gnomish Flying Machines: Uzun mesafeli havadan çarpışmalarda etkililer. Uçuyorlar da.
Yapılar/Farm: Her 5 canlı adamınız için bir çiftlik yapmanız gerekiyor. Can

BALLISTA: Ey Yoldaş Orc'lar. Gecenin karanlığında kafanızına düşen ateş toplarıyla uyanırsanız bilin ki Ballista belasıyla karşı karşıyasınız. Köyünüz yerle bir olmadan hemen kalkın ve bu canavara karşı yakın saldırıya geçin. Uzak hedeflere karşı aslan kesilse bile yanına sokulduğunuzda öldürmeniz kolay olacaktır.

ELVEN ARCHER: Yavru Orc'lar. Şunu unutmayın ki Orc'a Orc'tan başka dost olmaz. Ve Orc'ların can düşmanı bu lanet Elf'lerdir. Onları her fırsatta öldürün, öldürün ve fırsatınız olursa yine öldürün.

◆Wc2'de hız önemli. Adamlarınıza komutlar verirken klavyeyi fareniz ile anı anda kullanmayı öğrenin, zaman kazanın.
◆Haritanız genişledikçe bir noktadan başka bir noktaya gitmek için küçük haritayı kullanın. Zaman çok önemli.
◆SHIFT ile adamlarını gruplayabilir ve bu şekilde emir yağdırabilirsiniz.
◆Eğer ALT tuşuna basılı iken bir adamınızı seçerseniz adamınızın önceden beraber seçilmiş olduğu grubu aktif yapmış olursunuz.
◆Bir grup adamınıza aynı birime saldırı emri verdiğinizde, başlarına neler gelebileceğini bilemeyen adamlarınız, başka yerden gelen saldırılara karşı bir süre savunmasız kalıp çok zarar görebiliyorlar.
◆Bir komutu iptal etmek için sağ farenize klikleyin.
◆Değirmeninizi ormana, Town Hall'inizi de altın ocağının yakınlarına yapın. Peon ya da peasant'larınız yolda fazla zaman kaybetmesinler.
◆Seçtiğiniz bir grubu başka bir adamınızın üzerine MOVE ederseniz o adamınızın önderliğinde bir konvoy oluşturabilirsiniz.
◆Ekranınızdaki görüntüyü sabit diskinize kaydedebilmeniz için PrintScreen tuşuna basmanız yeterli oluyor. Sağ olasın Blizzard.
◆Yağmurlu havalarda beyaz giyinmeyin. (Valla benim esprim değil. WC2'nin notları arasında böyle laflar da geçiyor).

boğazdan gelir.
Town Hall: Peasant yetiştirebileceğiniz merkeziniz. Burası sizin karargahınız sayılır. Onun için iyi koruyun.
Keep: Karargahınızın gelişmiş hali. Sayesinde Gnomish Inventor yetiştirebiliyorsunuz.
Castle: Keep'in bir basamak gelişmişi. Churches, Mage Tower ve Gryphon Aviaries yapabilmenizi sağlıyor.
Barracks: Footman, Knight, Ballista gibi adamlarınızı burada eğitiyorsunuz. Town Hall'inizi geliştirebilir, Oil Refinery ve Foundry yapabilirsiniz.
Shipyard: Deniz araçlarınızı yapabileceğiniz limanınız.
Elven Lumber Mill: Kütük değirmeni. Elven Archer'larını yetiştirebilmenizi ve kütük üretiminin 25 artmasını sağlıyor.
Foundry: Deniz araçlarını üretebilmenizi ve geliştirebilmenizi sağlıyor.
Oil Refinery: Yağ üretiminizi 25 arttıran rafineriniz.
Oil Platform: Yağ çıkarmanızı sağlayacak olan, denize kurulan platform.
Blacksmith: Footman ve knight için silah geliştiren demirciniz.
Stable: Knight üretebilmenizi ve Keep'i Castle yapmanızı sağlayan biriminiz.
Churches: Şövalyelerinizi Paladin'e yükselten ve böylece büyü araştırması yapabilmelerini sağlayan kiliseniz.
Gnomish Inventor: Gnomish uçan makinaları yapmak istemez misiniz?
Gryphon Aviaries: Gryphon'larınızı kim kullanacak? Grphon şöförleriniz.
Mage Tower: Büyü kuleleriniz. İçerisinde büyüler yapılır ve araştırılır.
Scout Tower: Düşman birliklerini inceleyen ve belirleyen kuleniz.
Guard Tower: Hava ve kara birliklerine ok atabilen kuleniz. Sıcak yağ dökmek akıllarına gelmiyor mu ne?
Cannon Tower: Uzak mesafedeki düşmanları belirler, deniz ve kara birliklerine ok atar.



İnsan ırkının karşısında Orc'lar var. İsimleri değişik olmak şartı ile yukardaki görevler için Orc'larda da aynı adamlar ve yapılar var. Bunları tek tek isimleri ile anmanın gerekli olmadığı kanaatindeyim. Eğer Orc'ları seçtiyseniz bile yukarıdaki listeye uyan adamlarınızı büyük bir ihtimalle oyunda karşınıza çıkış sırası ile bulabilirsiniz.
Fark ettiğiniz gibi, birimlerinizi yapabilmek, adamlarınızı ve silahlarınızı geliştirebilmek ve teknolojiyi takip edebilmek için basamak basamak ilerlemek zorundasınız. Ve her senaryoda bu işe en baştan başlayacaksınız. Yani genelde elinizde bir iki peon ya da peasant, bir kaç silahlı adam ve bir kaç temel yapıdan (town hall, farm) başka bir şey olmayacak. Size düşen, hızla ve sırası ile gerektiği kadar seçeneklerinizi değerlendirmek ve bunları senaryonun amacına uygun bir şekilde kullanmak. İlerleyen senaryolarda büyücüleriniz ve büyüleriniz olacak. Büyüleriniz hakkında daha fazla bilginizin olması işinizi kolaylaştırır. En azından deneme yanılma ile ne işe yaradıklarını bulmanıza gerek kalmayacak.
HUMAN/Paladin:Healing: Yaşayan adamlarınızın sağlığını arttırır.
Holy Vision: Haritanın her yerini bir kaç saniye için görmenizi sağlar.
Exorcism: Orcish Skeleton ve Death Knight'ları yaralamak için.
Mage: Lightning: Mage'in saldırması.
Invisibility: Görünmezlik büyüsü.
Slow: Düşman birliklerini yavaşlatır.
Fireball: Ateş topları. Havadaki, yerdeki herşeyi tahrip edebilir.

Flame Shield: Biriminizin çevresinde ateşten bir kalkan oluşturur. Buna dokunanlar zarar göreceklerdir.
Polymorph: Orc'ları kuzu gibi EVCİL hayvanlara dönüştürecektir.
Blizzard: Her türlü birime karşı iş görür. En etkili büyünüz.
ORC/Ogre-Mage: Eye of Kilrogg: Casusluk yapan, uçan göz.
Bloodlust: Etkili olduğu birimi güçlendiren büyü.
Runes: Dokunulduğunda patlayan mayın bırakır.
Death Knight: Touch of Darkness: Death Knight'ın saldırı şekli.
Whirlwind: Gemilere saldırmak için yaralı olan etkili rüzgar büyüsü.
Haste: Birimlerin daha hızlı hareket etmelerini sağlar.
Unholy Armor: Etkili olduğu birimin savunmasını güçlendirir.
Raise Death: Ölü adamlarınıza uyguladığınızda iskeletorlar yaratan acaip bir büyü.
Decay: Canlı her şeyi çürüten büyü. İçiniz çürümüş.
Human'larla Orc'ların kullandıkları büyüler birbirlerinden farklı. Seçtiğiniz ırkın büyülerini kendi adınıza avantaja çevirmek için büyü geliştirilmesine ve kullanılmasına önem vermelisiniz.
WC2 hakkında en hareretle tartışılan konu bilgisayara karşı oynarken bilgisayarın sizden daha avantajlı olup olmadığı. Bazı oyunseverler kesinlikle bilgisayarın belli avantajlarla oyuna başladığını hatta bilgisayarın oyunumuzu izleyebildiğini bile iddia ederlerken stratejiseverlerin kimileri de (ben dahil) yalnızca basit oyuna başlama taktiklerin oyunun zorluğunun bu şekilde değerlendirilmesinin yanlış olduğunu savunuyorlar. Anlayacağınız WC2 oyun piyasasını, dedikodu odaklarını ve oyunseverleri oldukça etkilemiş.
Bilgisayarın tüyo kullanıp kullanmadığını bilmiyorum ama eğer siz WC2'de tüyo kullanmak istiyorsanız hemen Cheats köşemize bakın, yeter.
Umuyorum ki, bu sayımızla ilk defa tanıştığımız arkadaşlarımız da bizleri beğenmişlerdir ve Game Show'u destekler, bizlerle iletişime geçer ve Game Show'un doğru bildiği yolda kapitalizmin (oyun olanı değil gerçek hayattaki) tüm zorluklarını yenmemizde bizlere yardımlarını esirgemezler. Unutmayın Game Show tüm eleştrilerinize ve iletişim kanallarına açıktır. Bekleriz.
Bu cümle bizlerle ilk kez karşılaşanlar için bir kapanış cümlesi idi. Bizleri bilen bilir. Aslında ağlamaya gerek yok. Beğenen beğenir, samimiyetimize ve derginin sizlerin içinden gelen genç elemanların maddi karşılık almaksızın harcadıkları emeklere inanır ve güvenirler.
Merhaba Türkiye.

Arcade Strategy

MERT TOPÇU

FIRMAMIZIN FALANCA ŞANTİYESİNDE ÇALIŞMAK ÜZERE...

İNŞAAT MÜHENDİSLERİ ARANIYOR

FARM: Tarıma dayalı ekonomilerle ayakta kalmaya çalışan milletler yıkılmaya mahkumdur. Buna karşılık tarımı olmayanlar da aç kalır. Bol bol yapın.

BARRACKS: Bu acımasız dünyada varlığınızın güvencesi ordunuzdur. Barracks'lar size yavaş yavaş da olsa bir ordu kurma imkanı verir. Daha hızlı çoğalmak için daha bol bol yapın.

STABLES: Şövalyelerin dikkatle baktığınızda ilk göze çarpan özellikleri altlarında birer at olması. Yani at yoksa şövalye yok, stable yoksa da at yok.

CHURCH: Şövalye Bey'ler boşa kösteklenmeyin, sizden büyük Paladin'ler var. Mahallemize pek uygun olmasa bile yapacağınız church'ler büyünün gizemli dünyasına girmenizi sağlayacaktır.

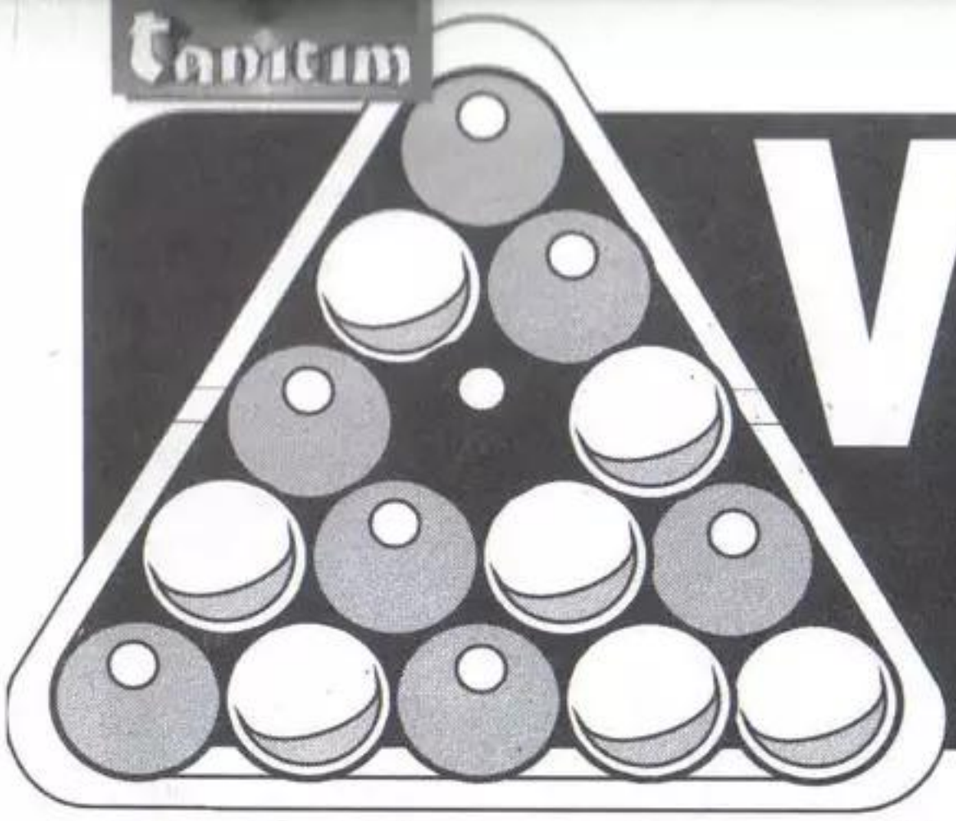
GNOMISH INVENTOR: Her zaman büyük savaşları kazanmanız hava kuvvetlerinizin gücü .ile doğru orantılıdır. Dolayısıyla, bu binanızın yaptığı birimler, sizin gücünüze güç katacaktır. Mutlaka deneyiniz.

CASTLE: Dünyayı Orc belasından kurtardığımıza göre bizde şöyle mükellef bir kale hak ediyoruz. Başka yararları da var ama onlar beni ilgilendirmiyor.

Firma: BLIZZARD (STRATEJI)

Sistem: 11HD- veya 1 CD - 8 MB HardDisk 20 MB RAM - SVGA Min. PC 486

Karar: %89



VIRTUAL POOL

Hem bilgisayar oyunlarını hem de bilardoyu çok seven bir insan olarak , uzun yıllar güzel bir bilardo oyununun çıkmasını bekledim. Ama mikroişlemciler ve grafik kartları yetersiz olduğu için , programcılar ne kadar uğraşsalar , gerçeğe yakın , üç boyutlu bir bilardo oyununu yazamıyorlardı. Multi-media olanakları PC kullanıcılarının emrine sunulmaya başlayınca , bilardo da bu gelişen teknolojiden payını aldı ve Interplay , hayallerimin bile çok üstünde bir pool oyununu yaratmayı başardı. Virtual Pool o kadar gerçekçi ki topa vuruş hızını bile aynı ıstakayı sallar gibi , mouse' u ileri geri oynatarak belirliyorsunuz. Görüş noktanız ise tamamen size kalmış. İsterseniz masanın etrafında bir tur atın ve topun banttan ne kadar açık olduğuna bakın. İsterseniz eğilin ve hedef topun deliğe girip girmediğini inceleyin. Hatta Virtual Pool' da masanın altına girmek bile mümkün. Kararınızı verdikten sonra beyaz topun başına geçin ve eğilip yaklaşarak pozisyon alın. Istakanın doğrultusunu değiştirin ve topun gireceğini hissettiğiniz zaman vuruşunuzu gerçekleştirin. Yani gerçek bir bilardo oyununda ne yapıyorsanız onu yapın.

Virtual Pool'da topların , özellikle beyaz topun hareketi çok iyi düşünülmüş ve aynen olması gerektiği gibi hareket ediyorlar. Bunu sağlamak için bir grup fizikçi ve matematikçi bilardonun bilimsel olarak analizini yapmış ve bilgisayara girilecek formülleri çıkartmış. Diğer oyunlarda pek düşünülmeyen sürtünme, kayma, yuvarlanma, darbe, falsonun azalması enerji kayıpları gibi faktörler çok iyi düşünülmüş. Ayrıca ıstakanın arkasını kaldırarak , piquè ve massè vuruşlarının gerçekleştirilebilmesi mükemmel bir özellik. Virtual Pool , hem oyunun stratejisini anlamak, hem de vuruş tekniklerinin sonuçlarını gözlemek yoluyla , zaman içinde gerçek bilardo oyununuzu da geliştirebilecek kusursuz bir oyun.

Ana Menü

History of Pool : Virtual Pool güzel bir oyun olmanın ötesinde , bir pool oyuncusu için vazgeçilmez bir başvuru kaynağı ve arşiv niteliğini taşıyor. Bunun bir sebebi , pool , yani ülkemizde kullanılan ismiyle Amerikan bilardosunun tarihini çok eskiden alarak günümüze kadar , bir multi-media show şeklinde sunması. Bu seçeneği seçerek , Animated History of Pool başlığı altında pool' un tarihsel gelişimini izleyebilirsiniz.

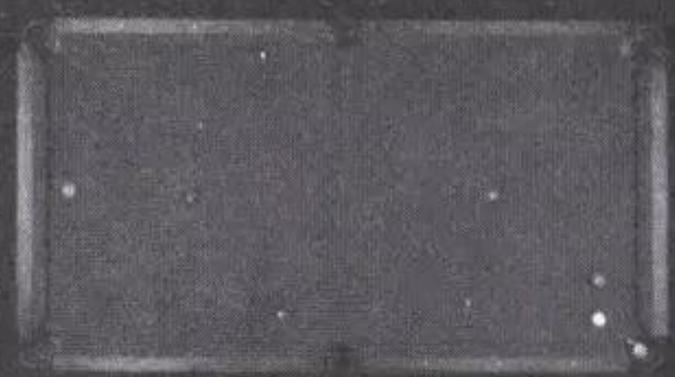
Games of Pool : Bu bölümde , günümüzde oynanan

Bunu iyi öğrenin... **KAHVEDE HAVANIZ OLUR**

Öncelikle topları ustalıkla dizmelisniz. Şunu şuraya, şunu şuraya, şunları da şuraya dizin. Sıkıcı olduğunu biliyorum ama atacağınız havayı düşünün.

Şimdi soldaki banttan turuncu topu (biliyorum dergi renksiz) görecek şekilde topunuza vurun. Birazcık abanmakta yarar var, yolumuz uzun...

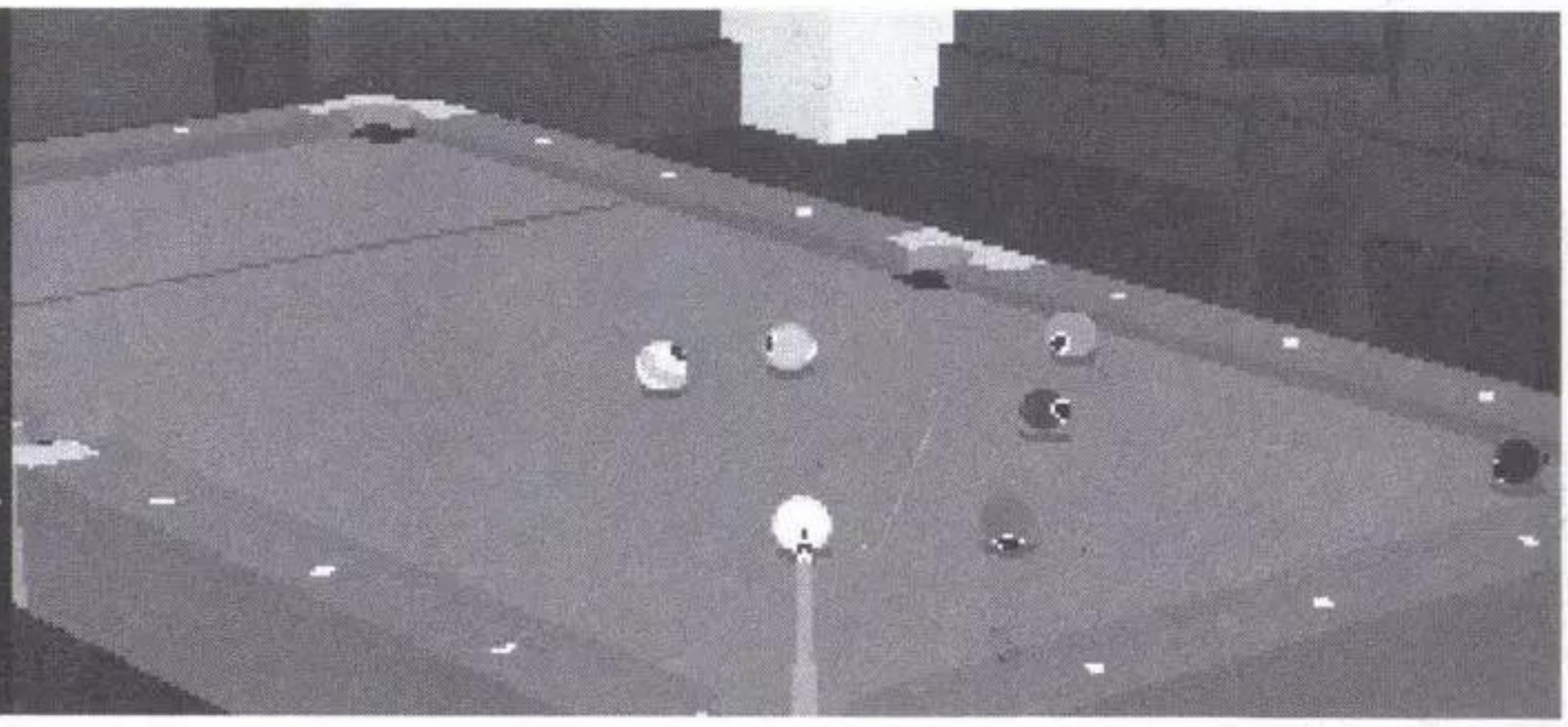
Turuncu top (açık gri olan) önündekileri yararak sağ alt deliğe doğru gidiyor ve ordaki maviyi (hoha) deliğe sokuyor. Bu arada sayın beyaz top beye dikkat...



Çünkü o üç banttan dolaşıp biraz önce görevini tamamlayan turuncu top kaçmadan onu deliğe sokacak. Zamanlamanın önemi bariz herhalde.

KLAVYE ÖRTÜSÜ

A- Atış pozisyonuna geçme
S- Vuruşun yapma
V- Görüntüyü değiştirme
M- Topun yerine değiştirme
H- Farklı bir topun yerini değiştirme
B- İstakanın arkasını kaldırma
C- Görüntütü ortalama
E- Topa falso verme
F- Vuruş hızını ayarlama
Sol tuş- Zoom yapma
Sağ tuş- Oyun menüsü
Şhift- Mouse hareketlerinin arttırılması
Ctrl - Mouse hareketlerinin azaltılması
L- Masa çizgilerinin açılıp kapanması
O- Kuş bakışı görüntüye geçme
R- Son atışı bir daha izleme
T- Top yörüngelerinin masaya çizilmesi
U- Son atışı geri alma
Z- Topların yuvarlanmasını beklemeden son pozisyonuna alma
+- Replay hızını arttırma
— Replay hızını azaltma
Alt-C - İki kişilik oyunda rakibe mesaj yollama
Enter- Yollanan mesajı silme
Alt-D- Sesin bir seviye kısılması
Alt-E- Oynanan oyunu berabere bitirme
Alt-K- Bilgisayardan atış tavsiye etmesini isteme
Alt-L- Daha önce saklanmış pozisyonu yükleme
Alt-M- Rakibe bir önceki atışın şans olduğunu belirtme
Alt-P - Top hareket ettirme modundayken topun masadan kaldırılması
Alt-Q- Oyunu sona erdirip bir daha başlama



en popüler dört pool oyununun kuralları ve stratejik yönleri anlatılıyor. Bunlar dokuz top, rotasyon, 14+1 ve Türkiye' de en çok tanınan sekiz top.
Bu oyunların tam kurallarını , Program Help bölümünden Game Rules seçeneği yardımıyla bulabilirsiniz.

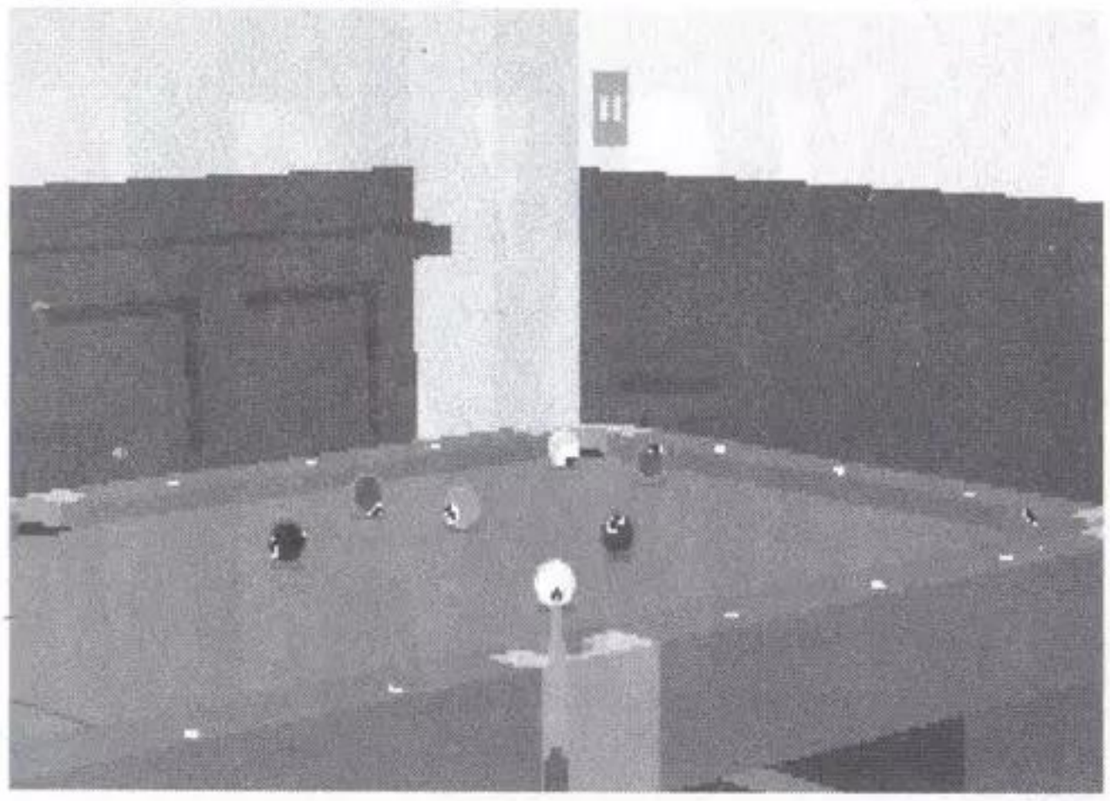
Virtual Pool Tutorial :
Bu bölümde Virtual Pool' un öğretici video filmini bulacaksınız. Buradan , adım adım oyunun nasıl oynanacağını , ses ve ekran ayarlamalarının nasıl yapılacağını , modem , network veya null modem cable yardımıyla oyunun nasıl iki kişi oynandığını öğrenebilirsiniz. Bu tarz iki kişilik bir oyun oynarken , rakibinizin monitörüne onu kızdıracak mesajlar yollayın. Böylece psikolojik olarak avantaj elde edebilirsiniz.

Pool Techniques : Virtual Pool' u aldığımda her zamanki gibi ilk önce CD' nin ne kadarının dolu olduğuna baktım. 450 MB olduğunu görünce çok sevindim ama bir bilardo oyununun nasıl bu kadar uzun olduğunu pek anlayamadım. Daha sonra oyunun bu bölümüne girip , Dünya Pool Şampiyonu "Machine Gun" lakablı Lou Butera' yı karşımda Straight Pool yani 14+1 oynarken görünce durumu kavradım. Aynı zamanda herhangi bir ekstra video kartı olmadığı halde , hem ekranda kapladığı alan hem de çözünürlük açısından ilk defa bilgisayarımda bu kadar kaliteli bir video film görüyordum.

Trick Shots : İşte oyunun en uzun ve etkileyici bölümü. Bu seçeneği seçtiğinizde karşınıza bir çok kategoride artistik atışlar içeren ikinci bir menü geliyor..
ESC , Spacebar: Çıkış
S: Tek adım ilerleme
Enter: Normal hızda devam etme
N: Bir sonraki atışa geçme
Vuruşların bir kısmında zorluk , vurmaktan çok dizebilmekte. Yani iyi dizildikten sonra ıstaka tutmayı bilen herkesin yapabilecegi atışlar. Ama bazı atışlar sadece gerekli bilardo tekniğinin kusursuzca uygulumasını gerektiriyor. Sözgelimi Circular Draw adlı atış darbeli kleps tekniğinin mükemmel bir örneği. Bir de Butera' s Challange gibi anormal derecede zor atışlar var ki çok iyi oyuncuların dahi denemeye bile görmeden yapamayacağını söyledikleri türden.

Play Virtual Pool : Buradan da tabii ki Virtual Pool' un 3 boyutlu bilardo masasının başına geçiliyor. İster bir arkadaşınızla oynayın , ister bilgisayarla kapışın , bir süre sonra kendinizi bir bilardo salonunda oynuyormuş gibi hissetmeye başlayacağınız bu oyunu oynamak için eminim sabaırsızlanıyorsunuz. Tuş sayısının fazla olması oynamanın zor olduğu izlenimine yaratsa da bu doğru değil çünkü normal oyunda bunların çok az kısmı sürekli kullanılıyor. Özel durumlar için farklı tuşların bulunmasının sebebi oyunun çok gelişmiş olmasından dolayı. Atışların nasıl yapılacağı Tutorial bölümünde görüntülü olarak detaylı bir şekilde açıklandığından burada uzun uzun anlatmaya gerek yok diye düşünüyorum. Ama tuşların bir toplu listesinin olması , hatırlatma ve Virtual Pool' da neler yapabileceğinizi daha iyi anlamanız açısından yardımcı olabilir.
Ülkemizde yeni yeni ciddiye alınmaya başlanan bilardo sporunun gelişmesi için , özellikle pool adına büyük bir adım olan bu turnuvaya bütün bilardosever Game-Show okuyucularını bekliyoruz. Ayrıca iyi bir pool maçı isteyenler Cumartesi ve Pazar günleri 11:30 'dan sonra Nr. Eight bilardo salonunda beni bulabilirler. Bir sonraki yazıda buluşmak dileğiyle...

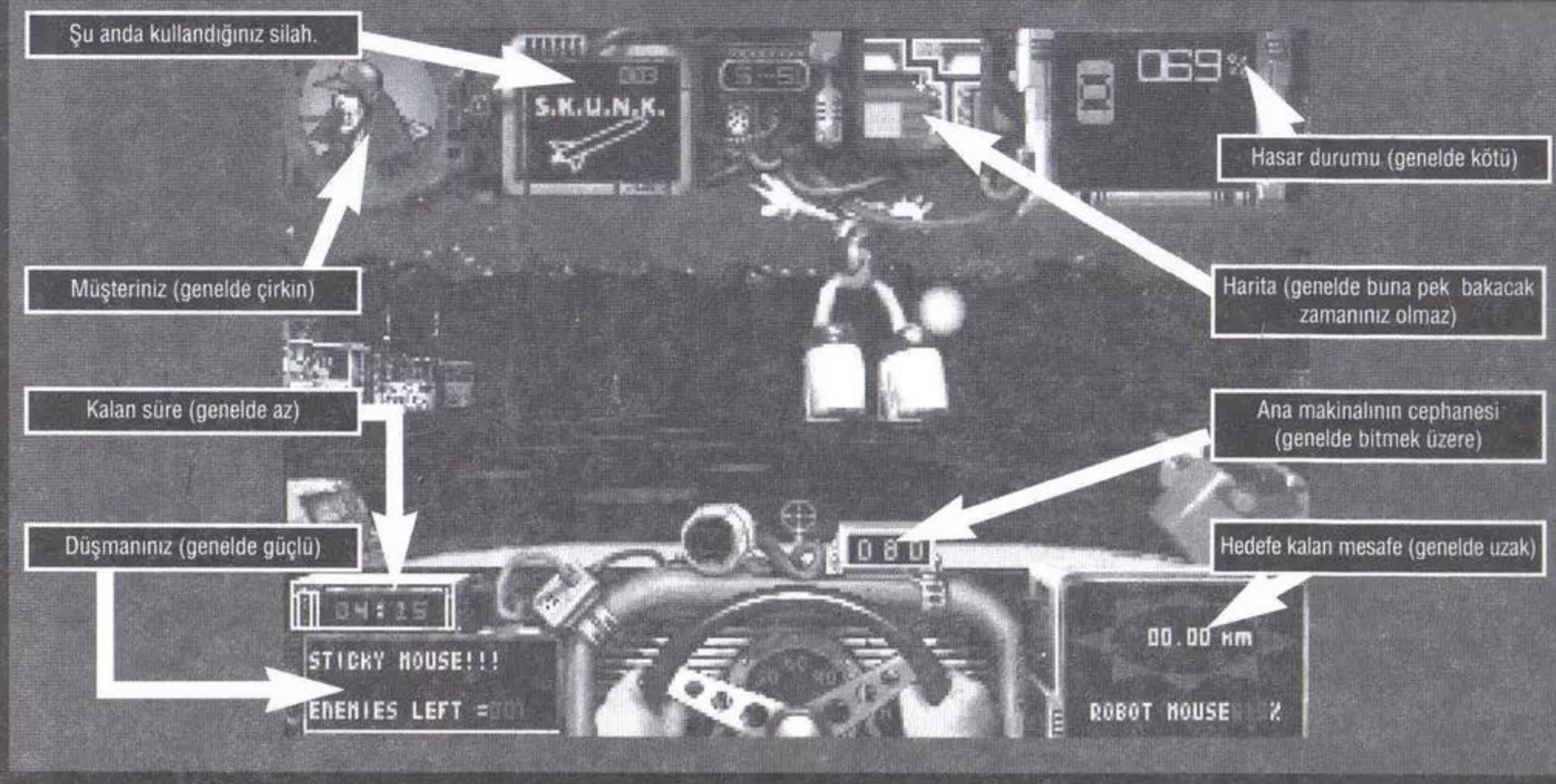
Sarp Övütmen



Birbirlerinden tamamen izole edilmiş şekilde topluma bu kadar uzak çalışan bu kadar insan nasıl olur da sonunda anlaşılmaz bir şekilde kendi kültürlerini oluşturabilir, aynı müziği dinleyip, arabaya her binenle aynı muhabbeti sürdürme çabasına girebilir? Evet, doğru anladınız, taksi şöförlerinden bahsediyorum. Kendi aralarında özel bir ırk oluşturma aşamasına kadar gelen bu insanlar anlaşılan bundan 1000 yıl sonra da en az bugünkü kadar tehlikeli olacaklar. Hatta Road Warrior'a bakılırsa daha da tehlikeli olacaklar galiba. Çünkü o zaman altlarında süper şarjlı, hava yastıklı ve torpido gözüne kadar silahlı araçlar olacak. Ama bugünkülerin aksine geleceğin taksicileri toplumu yıkmak yerine özgürlük için savaşacaklar.

Quarantine gibi kalleşçe, haince göz ardı edilen güzel bir oyunun ikinci bölümü olma şansızlığını gösteren Road Warrior işte böyle bir ortamda geçiyor. Bir yanda halkı ezen Omnicorp adlı dev şirket (Microsoft?, CocaCola?, Daewoo?) öbür yanda özgürlük için savaşan yer altı örgütleri ve onların nacizane bir eri olan siz ve taksiniz. Kademe kademe ülkenizi OmniCorp'un pisliklerinden temizleme savaşına girişiyorsunuz. RoadWarrior'u tek başına değerlendirmek ne yazık ki mümkün değil, çünkü oyun pek çok yönüyle manevi babası Quarantine'e benziyor. Benziyor ama ne yazıkki pek çok ikinci oyun gibi öncüsünün yerini dolduramıyor. Niye diyeceksiniz, ben de size Quarantine oynadınız mı diyeceğim. Orada bir yandan günlük yaşamını (ekmek parası) sürdürmek için ordan oraya yolcu taşıyan, bu işten kazandığı paralarla aldığı silahları da ülkesinin özgürlüğü için kendisine verilen görevleri yerine getirmek için kullanan kahraman bir taksi şöförünü canlandırıyordunuz. Başardığınız her gizli görev sonrası direniş gücünde biraz daha yükselip daha önemli görevler alıyordunuz.

ROAD WAR



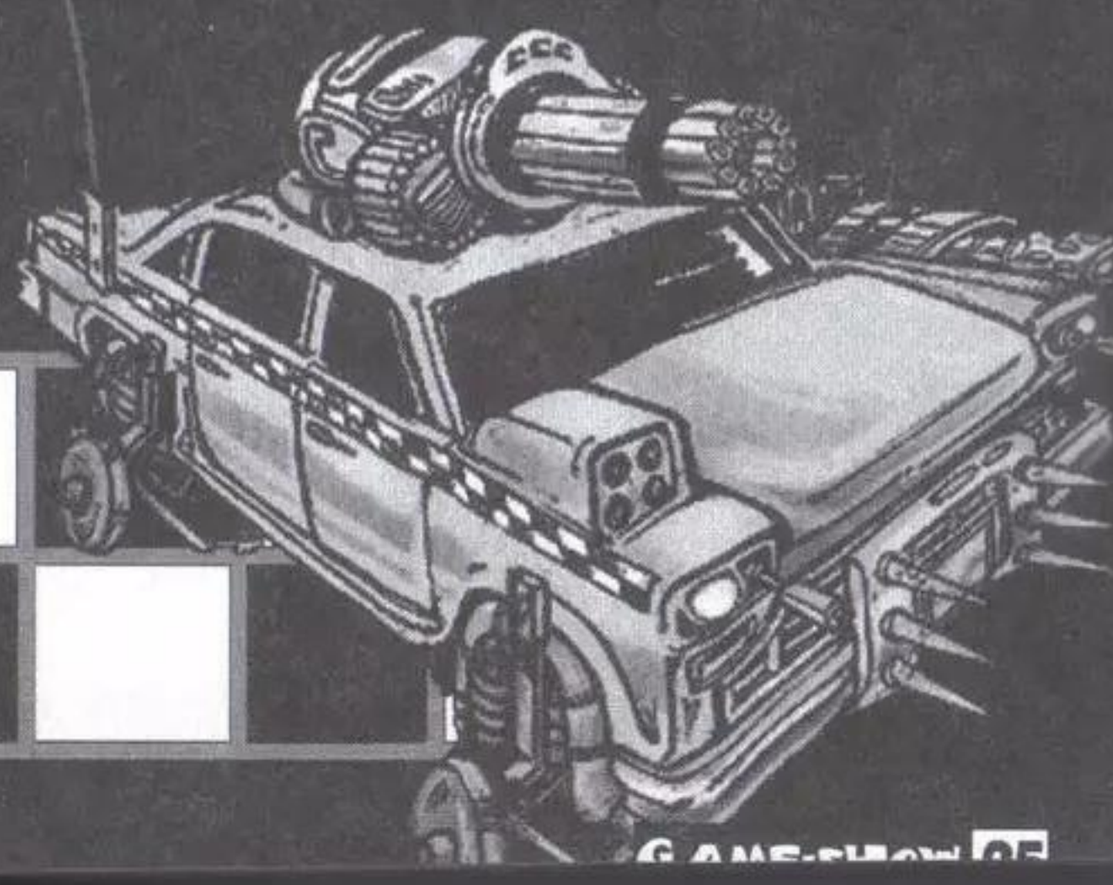
Kısacası belirli bir atmosfer, belirli bir ilerme duygusu (ve onun getirdiği hırs) vardı. Ama anlaşılan pek çok oyuncuya bu iş zor ya da uzun gelmiş olacak ki RoadWarrior'da aradaki bütün işlemler kalkmış. Birbiri ardına göreve çıkıyorsunuz ve her görevin başında kendinizi tamamen tamir edilmiş ve silahları yenilenmiş bir takside buluyorsunuz. Böylece ne para idare bölümü ne de silah seçimi-tamir işlemlerine gerek kalmamış oluyor. Tembel adamlar için bu ideal olabilir ama bana saatlerce Quarantine oynatan bütün atmosferin içine böylece edilmiş oluyor. Görevden göreve sürüklenirken, yeni silahlar ve yeni düşmanlara rağmen insan sıkıldığını hissediyor.
Ama bu kadar karamsar olmak da iyi değil, RoadWarrior'un da kendine göre iyi özellikleri var aslında. Mesela grafiklerin (yeterince hızlı bir bilgisayarınız varsa) SVGA olabilmesi, CD versionun muhteşem ses efektleri olması, yeni eklenen (ve işe de yarayan) dış kamera açıları. Bütün bunlar

Firma:	**GAMETEK (ARABA SIM.)**
Sistem:	**17HD veya 1 CD 25 Mb HardDisk 8 MB RAM - VGA Min. PC 486**
Karar:	**%82**

Road Warrior'u bir hiç olmaktan kurtarıyor ama Quarantine'in gölgesinden kurtaramıyor. Bir oyunu açıklarken başka bir oyunu övmek ne kadar doğru olur bilemem ama benim size tavsiyem öncelikle Quarantine'i almanız (floppy versionu 4.bölümde takılıyor, CD'sini bulun), ondan sonra RoadWarrior'u düşünmeniz ve taksiye binmeden önce şöförün tipine iyice bir bakmanız.

☒ Deniz'Takoz'KAN

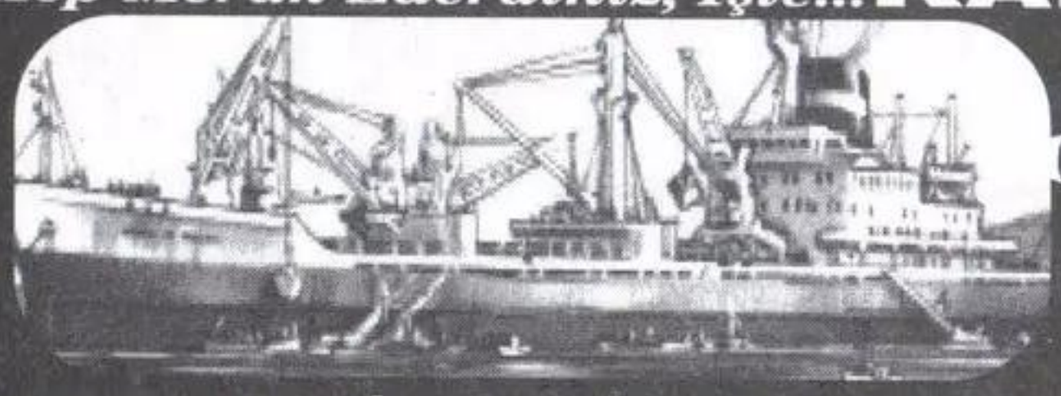
RIOR



ocean TRADER

Selam strateji sevenler!... Bu ay sizlere yepyeni bir ticaret oyununu tanıtacağım. Oyunumuzun adı Ocean Trader. Adından da anlaşıldığı gibi oyun deniz ticareti üzerine kurulu. Okyanuslara açılın, ticaret yapın, paranıza para katın ve en önemlisi oyundan zevk almaya bakın. Başlıyoruzzzzz...
İlk olarak oyun ekranına geçmeden, karşınıza ana menü çıkacaktır. Bu menüde üç tane seçenek bulunmakta. Bunlar sırasıyla şöyle:
Start Game: Oyuna başlayarak, sizleri ticaret hayatına atmaya yarayan seçenektir.
Load Saved Game: Yarım kalmış kariyerinize, oyunu SAVE ettiğiniz yerden devam etmenizi sağlayan seçenektir.
Settings: Bu seçenek sizi bir başka menüye götürür. Bu menüde oyunu nasıl oyamak istiyorsanız, ona göre ayar yapabilirsiniz. Oyunun amacını, zorluğunu, rakiplerinizi, ambleminizi, isminizi, oyunun süresini v.b. bu menüden ayarlayabilirsiniz.
Şimdi sıra geldi oyununa başladığınızda karşınıza çıkan liman menüsüne. Bu menüde toplam beş tane seçenek var:
1) GOODS TURNOVER: Burada, mal alım satımı ve depolama işlerinizi yapabilirsiniz. Bu seçenekte karşınıza toplam beş seçenekli bir menü çıkacaktır:
1A) Goods Transfer: Mal yükleme ve alım satımının yapıldığı seçenektir. Burada da karşınıza altı adet seçenek çıkacaktır: (Giderek dallandığımızın farkındayım...) Ship-Warehouse: Gemideki malları depoya koymanızı sağlar. Warehouse-Ship: Depodaki malları gemiye doldurmanızı sağlar. Ship-Port: Gemideki malları limana satmanızı sağlar. Port-Ship: Limandan mal satın alarak, gemiye yüklemenizi sağlar. Port-Warehouse: Limandan mal alıp depoya koymanızı sağlar. Warehouse-port: Depodaki malları limana satmanızı sağlar.
1B) Buy Warehouses: Limanda depo almanızı sağlar.
1C) Buy Oil Tanks: Limanda petrol tankları satın almanızı sağlar.
1D) Forward Business: Çok taşımalı kargo anlaşması yapmak için kullanılır.
1E) Freight Business: Tek taşımalık kargo anlaşması yapar.
2) RESOURCES: Burada gemilerinize yakıt doldurabilirsiniz. Toplam iki seçenek vardır.
2A) Refuelling: Geminize yakıt doldurur.
2B) Speed: Yakıtın geminize sağladığı hızı ayarlarsınız.
3) REPAIR: Gemilerin tamir ve bakımını yapacağınız seçenektir. Burada da üç tane seçenek var. (Hala dallllanıyo.)
3A) Repair Hull: Geminin dışını tamir etmenizi sağlar. (Bir süre gemisiz kalacaksınız.)
3B) Service Engine: Geminin motorunu bakıma sokar.
3C) Repair and Maint.: Gemiyi tamir eder.
4) MAP: Bu seçenekte karşınıza dünya haritası çıkacaktır. Bu menüde aşağıda kıta ikonlarına basarak, şehirlerin yerlerine bakabilirsiniz. Haritada bir şehrin üzerine iki kez kliklerseniz, geminizi o şehire gönderebilirsiniz. (Eğer geminizin benzini denizin ortasında biterse, en yakın limana çektirmek

Hep Merak Ederdiniz, İşte... **KARADENİZ'DE BATAN**

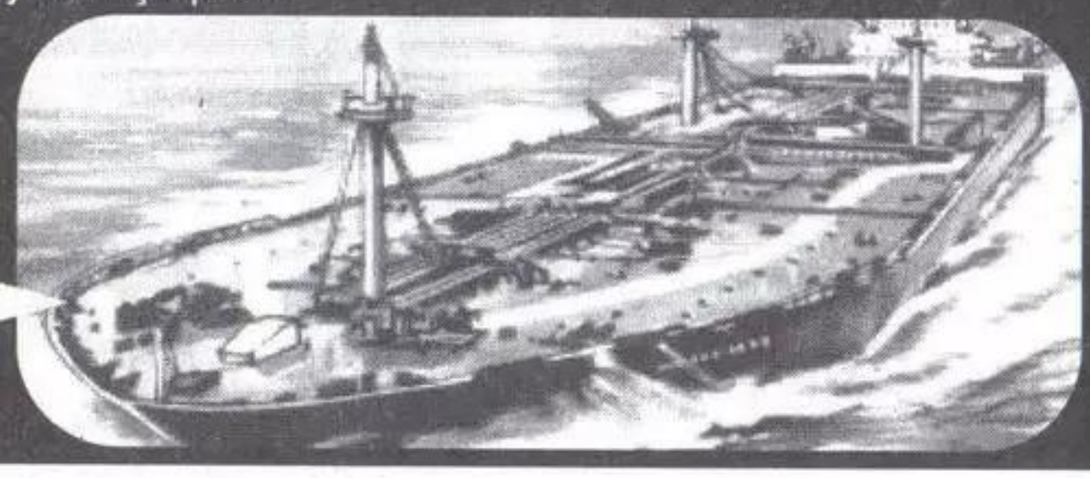


KAPTAN ALİ RIZA - İSKENDERUN

Ülkemizin ilk süper tankeri, bir aksilik yüzünden Alaska'nın oralarda battı, bir sürü tantana oldu. İki tane fok balığıyla bir iki balina dökülen petrolde boğuldu diye ortalığı ayağa kaldırdılar. Pardon yani na'palım, bizim koskoca tankerimiz gitmiş üzülen yok.

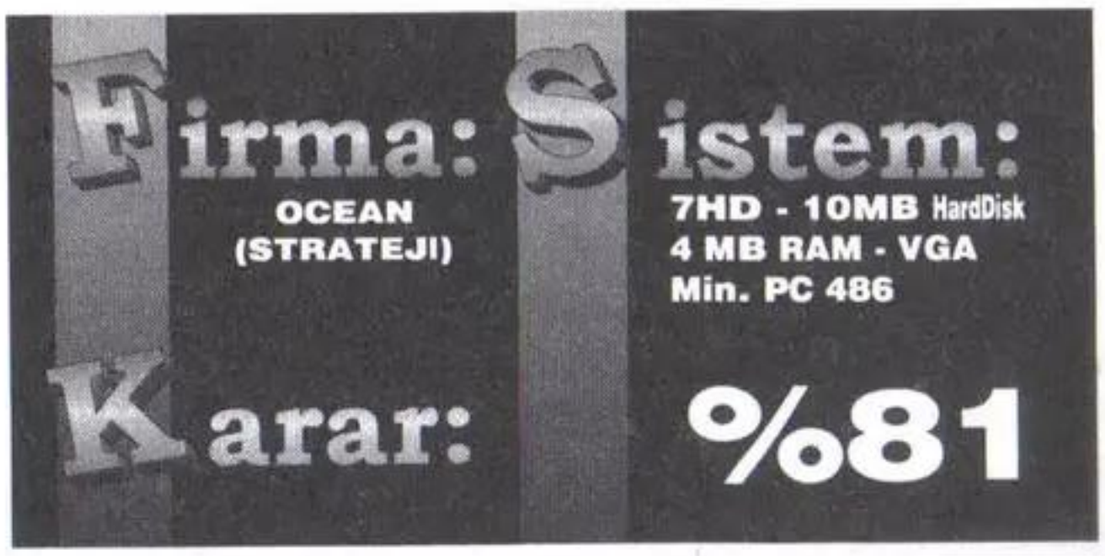
PİRİ REİS - ISTANBUL

Ahh, ahhh ilk göz ağrım. O zamanlar piyasa ekonomisi falan yoktu, Yunanistan'dan Malboş, kadın çorabı, viski falan getirirdik. Son partideki viskileri denerken fazla kaçırmışız, kayalara çarptık...

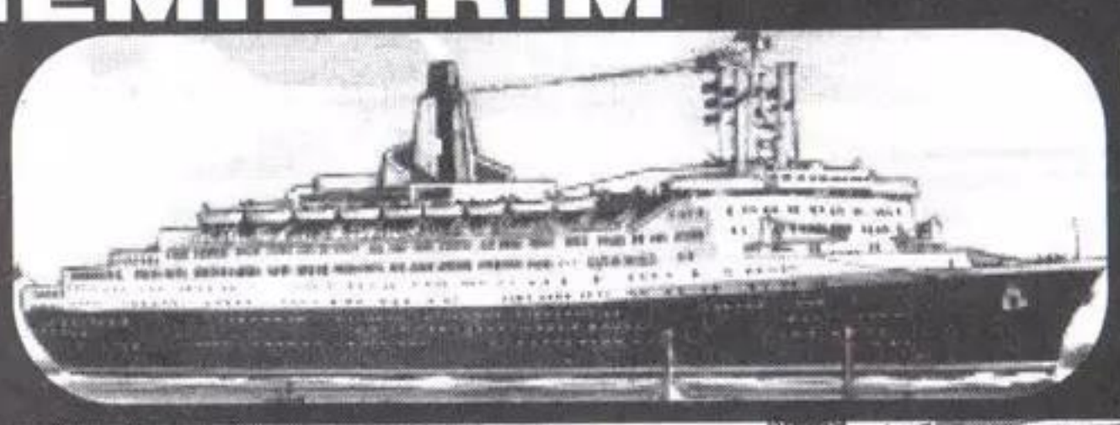


için belli bir miktar para ödemelisiniz.) İnformation: Bu seçenekle, seçtiğiniz şehrin limanındaki ve depolardaki mallara bakabilirsiniz.
5) PHONE: Telefon menüsüne girerseniz, (Yine dallanıyo!...) karşınıza altı tane daha seçenek çıkacaktır.
5A) Bank: Burada borç işlerinizi ve faiz işlerinizi görüyorsunuz. Burada da üç seçeneğimiz mevcut. Raising Credit: Bankadan borç almanızı sağlar. Repaying Credit: Bankadan aldığınız borçları geri ödemenizi sağlar. Money Investments: Paranızı bankaya yatırmanızı sağlar. Faiz alabilirsiniz.
5B) Stock Market: Burada her ticaret oyununda olduğu gibi, borsaya girebilirsiniz. (Dallanma başlıyor...) Burada yine karşınıza yedi tane ikon çıkacaktır. Buy Shares: Hisse senetlerini almanızı sağlar. Sell Shares: Elinizdeki hisse senetlerini satmanızı sağlar. Show Index: Hisse senetleriniz yükselme, alçalma grafiklerini gösterir. Price Developments: Bilmiyorum, bilmekte istemiyorum. Securities Deposit: Elinizdeki hisse senetlerinin kar durumunu ve alış fiyatınızı gösterir. Market Reports: Borsa haberlerini gösterir. Investment Advisor: Kendinize bir yardımcı kiralamanızı ve işten atmanızı sağlar.
5) Office: Burada sekiz adet ikon vardır. (Hobaaa) Load: Daha önceden kaydettiğiniz oyunu yüklemek için kullanılır. Save: Oyunu kaydedebilirsiniz. High score: Oyundaki en yüksek puanları gösterir. Options: Oyunun ayarlarını değiştirmenizi sağlar. State of Play: Dört şirketin de durumlarını grafik olarak gösterir. Income and Costs: Şirketinizin, aylık ve yıllık gelir gider durumunu gözleyebilirsiniz. Company Development: Şirketinizin durumunu grafik olarak sergiler.Exit Game: Oyundan çıkmanızı sağlayan bu seçenek, oldukça sakıncalıdır.
5D) Insurance: Sigorta şirketine bağlanmanızı sağlar. Burada üç ayrı seçenek vardır. Ship Insurance: Gemilerinizi sigortalıyabilirsiniz. Cargo Insurance: Gemilerinizin taşıdığı kargoları sigortalamanızı sağlar. Ins. of Warehouses: Çeşitli kıtalardaki depolarınızı sigortalamanızı sağlar.
5E) Shipyard: Burada gemi planları hazırlıyabilirsiniz. Burada altı tane (Ooooo) daha menü çıkıyor. Type of Ship: Burada geminizin türünü seçiyorsunuz. Speed: Geminizin ulaşabileceği maksimum hızı ayarlıyabilirsiniz. Maximum Load: Eğer geminiz kargo gemisiyse, geminizin maksimum yük kapasitesini ayarlıyabirsiniz. Passengers: Yolcu gemileri için taşıyabileceği maksimum yolcu sayısını ayarlıabilirsiniz. Range: Geminizin bir depo dolusu yakıt ile ne kadar gidebileceğini ayarlıyabilirsiniz. Place Order: Bütün ayarları yaptıktan sonra geminizin planının çizilmesi için para vereceksiniz. Planın çizilmesi zaman alacaktır, daha sonra bunu yaptırmak için gene para vereceksiniz.
5F) Ship Broker: Buradan gemi alım-satımlarını yapabilirsiniz. Genel olarak dört seçenek vardır. Plans: Planı çizilen gemileri para verip yaptırabilirsiniz. Used: İkinci elden, kullanılmış gemi alabilirsiniz. Selling: Elinizdeki gemileri satabilirsiniz. Bunun için geminin herhangi bir limanda olmaması gerekir. Buying: Yeni gemi alabilirsiniz. Fakat bu size daha pahalıya gelecektir.
Evet umarım sizlere menüleri az da olsa açıklıyabilmişimdir. Oyuna fazla para ile başlayamıyorsunuz. Hemen haritadan şehirlere bakarak, nerede hangi malın alınıp satıldığını öğrenin ve en yakındaki limanla ticarete başlayın. Daha sonra para kazandıkça, daha büyük gemilerle daha uzaklara mal taşıyabilirsiniz. Ara sıra borsada hisselerle oynayarak ufak kazançlar sağlıyabilirsiniz. Eğer paranız yoksa ve borçlarınız varsa geminize el koyabilirler.
İşte bu kadar. Oyunu tanıtmak benden alıp oynamak sizden. Hadi iyi eğlenceler. Alohaaaaa....

☒ Gökhan 'Dallama Madman' Tarcan



GEMİLERİM



PACIFIC PRINCESS - HAWAII

Değişik bir denemem, gezici bir TV dizisi. Uzun yıllar ülkemizde de Aşk Gemisi adı altında gösterildi. Aslında iyi fikirdi de karakterlerin (özellikle Vicki) gıcıklığına ve senaryonun sululuğuna dayanamayan zavallı gemi en sonunda intihar etti.

Bugün benim doğum günüm. 22 Ocak. Bir çoklarınız için, bu günler Game Show'un doğum günü diyebiliriz. Ben, doğum günümüzde bizi okuyan herkese, şahsen benim doğum günümde de beni hatırlayan, kutlayan ya da "Yaa, bu aralar Mert'in doğum günü olması lazımdı ama unuttuk galiba" diyenlere binlerce teşekkürler. Teşekkürler Game Show, teşekkürler Shella.

Shella kim mi? İşte şimdi biraz durun bakalım. Fazla muhabbete dalmadan esas konumuza gelelim. Shella, maceramızda yanımızdan hiç ayrılmayan, bize asılan kadınları kıskanan ama kıskandığını asla oyun boyunca açığa vurmayan, aramızda hiç bir şeyin geçmediği ama oyuna renk katması düşünelerek yaratılmış kadın kahraman. Kabuslar içinde uyanmışızdır. Bu kabuslar başımıza neler geleceğinin habercisidir, sanki. Rüyaların tersi çıkarmış diyenler halt etmiş. Valla Shannara'da rüyalarımız aynen çıkıyor. Macera. Hareketsiz. Konuşma ağırlıklı. Ama resmen konuşuyorlar. İngilizcemiz için ideal. Bulmacaların ağırlıklı olduğu, konulu bir macera oyunu. Oyunun kontrol paneli çok tanıdık. Sağda yönünüzü belirlemeniz ve belirlediğiniz yönde ilerleyebilmeniz için bir pusula, altta bulmacaların en önemli öğeleri eşyalarımız, oyunun kontrolünü elimizde tutmak için bir disket ve dünyaya açılan penceremiz. Faremizin ucuna takılan objeleri ne yapacağınıza karar vereceğiniz komut listesi sağda. İlk akla gelebilecek komutlar için zahmet etmeyin onlar sizin için otoseçiliyorlar. Grafiklerinin ve animasyonlarının, iğrenç yaratıkları saymazsak içimi açtığını söyleyebilirim. Oyunda esas kahraman Jake biziz ama yoldaşlarımızı ve eşyalarını da biz yönetiyoruz. Hatta savaş sahnelerinde grubumuzdakilere emirler vererek savaşın stratejisini belirliyoruz. Lider olmak zordur, aklınızda bulunsun. Bu savaş sahneleri oyuna hareket katmak için düşünülmüşse de beni pek tatmin etmedi.

Oturdum Shannara'yı oynadım. Konuşmaları kulak arkası ettiğim, bulduğum kitapları okumadığım ve annemin sözünü dinlemediğim zaman bulmacalara takıldım. Bir daha yapmayacağıma söz verince geçtim! Shannara maceramı sizlerle de paylaşmak istiyorum. Oyundaki gavur kelimeleri açıklamada zorladığımı da itiraf ediyorum. Sürç-i lisan edersem af ola.

Irmak. Her şey yeni başlıyor...

Yerdeki günlüğü, sopayı, oltayı alın. Göle iyice bakın. Ağaçta kuş var. Çalılıkları oltayla karıştırın. Sopayı olta ile birleştirin ve kolye! Canavar çıktı. Allanon, Allah'tan yardıma geldi. Al. ile konuşun. Haritada doğuya. Ve Shella. Kütüğü hareket ettiremediniz. Serde erkeklik var, ağlamayın. Kayayı itin ve kütüğü kaldırmayı deneyin. Shella ile konuşurken gözlerinin ne kadar güzel olduğunu gördünüz mü? Kolyesini verelim. Irmağın kıyısından dolaşarak (kuzey ya da güney fark etmez) Leah'a ulaşmaya çalışın. Karşılaştığınız her canavarı erkeklik olsun diye öldürmeye kalkmayın. Bazen Retreat ile zaman kazanın. Leah. Shella'nın memleketi, içindenmiş... Nöbetçi ile konuşun. Kuzeye. Bahçıvan ile de. Garip bir adam, değil mi? İçeri girin ve hizmetçi ile konuşun. Yukarı hasta kralın yanına çıkın. Fincanı alın. Ocağa dikkat edin. Winston ile konuşun. Kitabı okuyun. Potpourri'yi alın, kötü kokuyor. Bahçeyi de araştırın. Nöbetçinin yanındaki otçuya gidin.

Otçu, verdiğiniz fincandan zehiri anlar ve panzehir için bulmanız gereken otları söyler. Cloves: Potpourri'de var. Charcoal: Kömürü kralın odasındaki tavayı altındaki ocağa [illegible]elde edin. Dogwood tohumu: M[illegible]ı]ogwood için uygun değil, o zaman dışardal i]ot bitkisini otçuya bir gösterin. Yaşasaydı ;ös erirdiniz tabi. Reçeteyi, yeşil k rışımı a n]'öl etçi ile konuşunca bahçıvan h kında ; ar lmadığımı anladık. Karışımı D gwood ağa ına dökün. Tohumlar da tama ı. Otçud , ağ nda üç maddenizi karıştırın.
] rt si gün, Kral Menion, Al. ve Sh . ile [illegible] sonra, Al. ile, dışarıda la She. i e kor ışun. Nöbetçi dışarı çıkmanıza izin ver nediğine göre başka bir plan y omalısın z. She 'nin dediği gibi Winston ile ko uşun. Ejderhayı ve çenesini araştırın. Sh 'nin kolyesini ejderhanın gözü ile kulla ıp... Bat y ve kuzeye. Canavarlar ile başınızı çaresine bakın.
Bahçıvan ile konuşun. Bu savaşı kazanmalısınız. Karşıya geçmek için oltanı i ve makara ile kullanın. Onu mekanizmaya iliştirin. She. sıkışmış olan freni oku çözünce salınız hazır. Kuzey ve doğu.
Tyrsis. Acaip bir yere geldik, ne siz sorun n ben...
En sağdaki klübenin kapısını ısrarla çalın. Bay Brendel ile muhabbet. Pişen kapta yiyecek yok. Yiyecek vererek laurel ağacı bulmanız gerektiğini öğrenin. En sola. İşte laurel ağacı. Koparın. Bay Bre. bu kütükten size meşale yaptı. Girişe gidin. Nöbetçi ile konuşun. Bay Bre. içeri giremeyeceğini kabul ettikten sonra siz içeri girin. Seneschal ile muhabbet.
Duvarda topuz var. Sağdaki kapıdan girelim. İşte aradığınız şey. Seneschal'a kolyeyi gösterin. Kral Balinor ile konuştunuz. Kütüphanedeki kitabı okuyun. Kapalı bir dolap var. Seneschal'a açtırın. Stenmin'in kitabını alın, okuyun, bıçak ile kesin.
Parşömen kağıdını okuyun. Seneschal ile konuşun. Büyük kapının arkasındaki odadaki tahtın üzerindeki aslan çenesini yağlayın, bıçak ile açın. Anahtar! Ejderha duvar halısını kaldırın. At başını oynatın, kilidi anahtar ile açın. Gizli geçide girin. Lambanızı yakın. Kafatasını inceleyin. Mumları yakın. Ayna dile geldi. Kırın. Düş kapılarınızdan kurtulun. Düşlerinize karışmıyorum. Kafatasının arkasındaki çekmeceyi açın. Kağıdı alın, okuyun. Seneschal'e gidin. Büyüyü Stenmin kitabının üzerinde kullanın. Kitabı tekrar okuyun. Kral ile konuşun. Topuzu alın. Kilere inin. Boş şişeyi alın. Varilden sirke doldurun. Tütsüyü, topuzu, parşömeni yere bırakıp tütsüyü yakın. Stenmin'in kitabını önce parşömenin sonra topuzun üzerinde okuyun (invoke). Stenmin ile konuşabilirsiniz. Kitabı ona doğru okuyun. Laurel yapraklarına, potpourri'ye ve mistletoe'ya (Bay Bre.'nin klübesinin yanında) ihtiyacınız var.
Mistletoe'yu She. alsın. Hepsini sirke ile karıştırın. Ve aradığınız şeyin çevresindeki alevlere dökün. Shannara'nın kılıcı. Ama kırık. Hedef Abalorn. Kuzey ve batı.
Abalorn. Shella bizi nöbetçi bayandan kıskanacak...
Güzel nöbetçi Lessa ile konuşun. Yolu inceleyin ve bayraktaşını farkedin. İlerleyin. Havuzda delik var. Bay Bre.'nin tavası ile yerdeki kili alın. İçerde Davio ile konuşun. Duvardaki parşömene dikkat. Kütükleri yakmaya çalışın. Dışardaki bahçeye gidin. Üzümleri alın. Kapıyı kapatıp hayat amblemini alın. Kapıyı açın. Taşı inceleyin. Havuzdaki deliği She.'nin eşarbı ile kapatın. Su amblemi! Lessa'nın yanındaki yoldaki bayrak taşına suyunuzu boşaltın. Ve onu alın. Kili sağdaki taşta kullanın, aldığınız taşı koyun. Yeryüzü amblemi! Havuzun yanından bacaya göz atın. İçerde Davio ve kral ile muhabbet. Lessa'yı merdivenini vermesi için ipinizi vererek kandırın. Ne güzel kadın! Merdivene çıkın. Yuvayı alın. Metal parçalara dikkat. Rüzgar gülünü döndürün. Yağlayın. Döndürün. Çakılları alın. Davio'nun şöminesini yakın. Tekrar bacaya çıkın. Çakılı metal ile kullanın. Ateş amblemi! Aşağıda günlüğünüzü okuyup, rüzgar gülünde oluşan şekli görün. Çakıl taşını Bay Bre.'ye verip, günlüğünüzü gösterin. Hava amblemi! Merdiveni geri verelim. Gümüş bir yüzük verdi. Yüzüğü Davio'ya verin.Kral karşılık olarak altın yüzük verdi. Kral elf amblemini vermiyor. Adi kral! Altın yüzüğü Lessa'ya verince O bize yardım edecek ve elf amblemi!

tanıtım

Özel bahçedeki taşa amblemlerimizi sırası ile elf, yeryüzü, hava, su ve hayat şeklinde dizin. Elf taşlarını alın. Davio'ya verin. Grubu topluyoruz.
Streleheim Ovası. Ovayı biraz zor bulduk da... Panamon canavarlarla savaşıyor. Yardım edin. Bir troll olan Telsek de grubumuza katıldı. Telsek, kanyondaki kaya parçasını kemere atsın. Savaşın. İyi bir strateji ile galip çıkın. Savaştan sonra herkesin yorumunu öğrenin. Mağaraya girin. Lambanızı yakın. Küçük Aine ile konuşun. Mektubu gösterin. Siyah Irix'e ipi bağlayın. Trol kampına gidin. Elf kampına gidin. Nöbetçiye mektubu gösterin. Troll'lar ile Elf'ler yarışmaya başlıyor. Bilmecelerde Troll'lara yardım edeceğiz. Bilmece 1: Kampların arasındaki burundan tüyü alın. Bilmece 2: Bay Bre.'den bozuk şarabı (sirke) alalım. Ahçıya verelim. Kurtları oltaya takıp, nöbetçinin yanındaki dereden balık tutalım. Bilmece 3: Nöbetçi Elf ile kalkanını alana kadar konuşun. Bir bilmece de sizden soruyorlar. Bundan sonrasını ben "elfstone" bilmecesine göre oynadım. Diğer bilmecelerin çözümü farklıdır. Savaşı kazanın.
Storlock. Davio'muz yaralanır...
Doğu, güney ve geçin. Storlock'a güneye. Sağlık uzmanı ile muhabbet. Kuzeydoğu. Örümceğe kadar akıntıyı takip ettiniz. She.'nin bezini okuna sarın, yağa bulayın ve tiner kutusu ile yakın. Telsek sahnede. Sağlık uzmanı ile konuşun. Güneydoğu, güney ve Silver Irmağı. Kral sizi kurtaracak ve büyülü tozu alacaksınız.
Cullhaven. Bir nevi Cennet...
Kral ile muhabbet. Doğudaki odayı inceleyin. Kili ve nöbetçi ile muhabbet. Kili'de birşeyler mi eksik? Yoldaşlarınız ile parmaklıkların arkasından konuşun. Cephaneliğe gidin. Sandalyeyi itin. Kili ile muh. Ateşin sağında bir delik! Davio'ya stein'i alın. Açıp içinden kırmızı kuşağı alın. Kuşağı Kili'ye gösterin. Savaşın. Kral ile konuşun. Doğu. Kolu bulun artık. Kolu ateşin yanındaki deliğe itin.
Yukardaki ırmaktan kuzeydoğuya. Büyük göl. Sağol Davio. Konuşun. Büyülü tozu göle kullanın. Davio'nun elf taşlarını baraja kullanın. Savaşın Kuzeye Gnome'lara. Davio ipi beline bağlasın. Burada seçiminiz çok önemli. Elf taşlarını kullanmak oyunu bitirir. Büyüyü She.'nin üzerinde kullanmak onu öldürür. Kılıcınızı kullanın.
Gnome Kampı. Burası son olsun...
Karanlıkta bootheel arayın. İtin. Bulduğunuz tırnaklar ile ipi kesin Her şeye göz gezdirin. İp yumağını alın. Tenteyi bootheel ile kesin. İçeri girin. Küreği alın. Göz bağını Shaman'da kullanın ve Torc'u alın. İp ile onu bağlayın. Anahtar yüzüğü alın. Çıkın. İlk tenteye gidin. Anahtarla sandıkları açın ve eşyalarınız! Shaman'ın tentesinde Geeka ile muh. Sonunda yardım etmeyi kabul edecek. Geeka'nın kolunu kapağın yanındaki delikte kullanın. İlk tenteye gidin.. Geeka'dan ikinci sandık için yardım alın. İpinizi sandığa bağlayın, sandığı çukura itin. Geeka'yı çukura ilk sokun. Siz de girin. Merdivenin üstündeki deliğe Geeka'nın kolunu kullanın. Bir kutu verdi. Tekerleğin yanındaki metal plakayı açabilirsiniz. Tamir edin. Tekeri döndürün. Telsek siyah Irix'i kullansın. Ve kapıyı açsın. Çıkın. Göle gidin. Savaşın.
Krallar Salonu. Kesin bitmiş olmalı ama...
Telsek heykeli iterek yan kapıların arasındaki yolu kapasın. Esas kapıdan girin. Savaşın. Davio 2 kere elf taşlarını kullanacak. Tacı alın. Kapı aralığından gidin Kırık kapıdan gitmelisiniz. Yine Telsek. Diğer kapıdan şimdi girebilirsiniz. Kapana yakalandınız. Kaldırmaya çalışın. Bay Bre. Yadım etsin. Geeka kurtulur. Kafesi duvarda açılan kapıya itin. İpi kafesin parmaklığına bağlayın ve aşağı inin. Putun tepesine bakın, Bay Bre.'nin savaş çekicini kristal gözde kullanın. Savaşın. Puta tırmanın. Shannara'nın Kılıcı!! Doğru cevapları seçin. Herhangi bir kapıya yürüyün. Sunağın orada Shannara'nın Kılıcı ile kitaba saldırın. SHANNARA'NIN KILICI.
İyi ki doğdun Game Show.

MertT TOPÇU

BROS COMPUTER MARKET

PC'DE DİSKETTE EN SON OYUNLAR

MIMI & MITES	2 HD	FATAL RACING	6 HD
TURRICAN 2	2 HD	SHERLOCK HOLMES	6 HD
WORMS	2 HD	SWORDS OF XANTHAR	6 HD
SPACE KID	2 HD	OCEAN TRADER	7 HD
REALMS OF CHAOS	3 HD	PANZER GENERAL 2	8 HD
ABUSE FULL	3 HD	THIS MEANS WAR!	8 HD
DEFCONS	3 HD	FIFA 96	8 HD
FOOTBALL LIMITED	4 HD	ECCO THE DOLPHIN	8 HD
PLANET SIEGE	4 HD	TERMINATOR 3	10HD
ROMANCE OF THE		WARCRAFT 2	10HD
THREE KINGDOM 4	5 HD	RAYMAN	11HD
EXTREME PINBALL	5 HD	TOUCH	12HD
RADIX	6 HD	INDY CAR 2	12HD
GREAT NAVAL	6 HD	FIRE STORM	13HD
BATTLE	6 HD	RED COAST	14HD
CIVILIZATION 2	6 HD	SCREAMER	17HD

ÇD YENİ OYUNLAR

ALIEN ODEYSSEY
THIS MEANS WAR
THUNDERHAWK 2
THE BEAST WITHIN
CIVILIZATION NET
CYBERMAGE
WARCRAFT 2
WARHAMMER
SHOCKWAVE ASSAULT
FRANKESTEIN
TOM CAT ALLEY
CONGO
CAPITALIZM
GABRIEL KNIGHT2

SIPARIŞLERIN TOPTAN VE PERAKENDE OLARAK GÖNDERILIR.

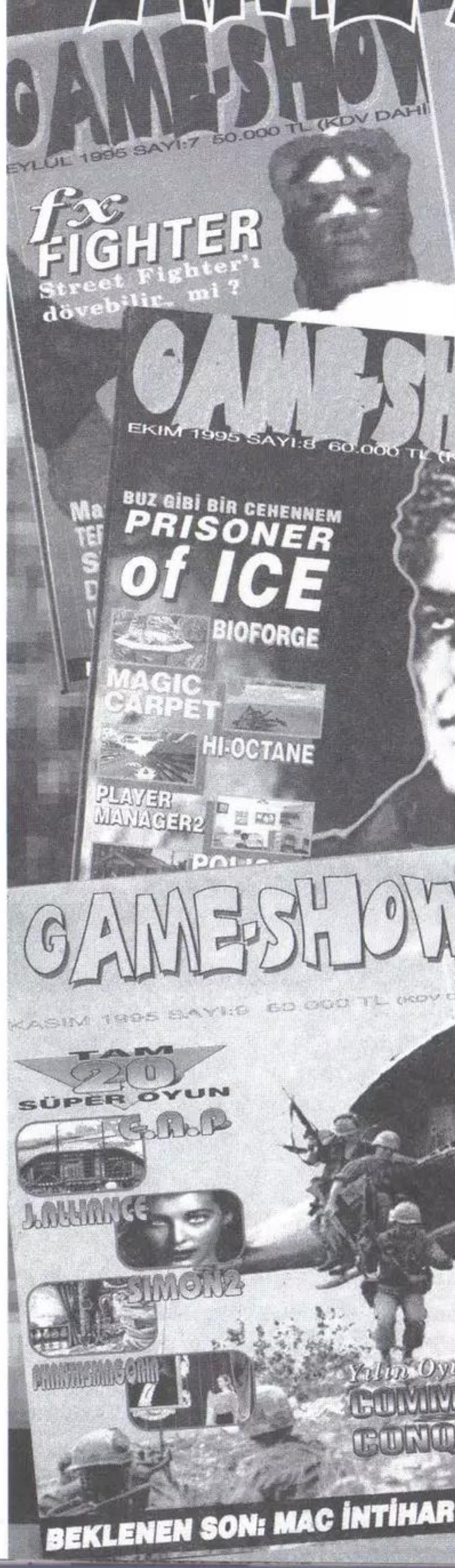
ÖZEL CD KAYITLARI, TOPTAN DİSKET VE BİLGİSAYAR MALZEMELERİ

PC, AMİGA SATIŞI TAMİRİ VE BAKIMI

Gündoğumu Cad. Demiröz İşhanı 9/1 Üsküdar
TEL: 0216 391 54 03 / 3915404 İSTANBUL

GAME-SHOW

Köyiçi Cad. Şair Leyla Sok.



ESKİ SAYILARIMIZDAN HALA YARARLANABİLİRSİNİZ

SAYI 1:
LION KING, TRANSPORT TYCOON,NASCAR RACING, UNIVERSE, PANZER GENERAL,MORTAL COMBAT

SAYI 2:
GUILTY, SUPERFROG, HERETIC, THEME PARK WARCRAFT, DAWN PATROL

SAYI 3:
PIZZA TYCOON, BODY BLOWS, DESCENT, E.SIEGE, BC RACERS, TENTACLE, RISE OF THE TRIAD

SAYI 4:
SIM TOWER,J.STRIKE, S.FIGHTER2,PM3,BUREAU13 LEMMINGS, MASTERofMAGIC,SAM&MAX,ALONE3

SAYI 5:
XCOM, HIGH SEAS T.,LEMMINGS3D, K.QUEST7, F15 III, SIM CITY 2000, POWER DRIVE

SAYI 6:
INTERRUPT, SLIPSTREAM, TIE FIGHTER, DUNE 2, RELENTLESS,COLONIZATION, FULL THROTTLE, SSF2

SAYI 7:
STRIKER'95,TERMINAL VELOCITY, MOO,DARK FORCES, ULT.SOCCER MANAGER, FX FIGHTER, MYST

SAYI 8:
SCOTTISH GOLF, PRISONER OF ICE, HI-OCTANE, BIOFORGE, MAGIC CARPET,PM2, POLICE QUEST4

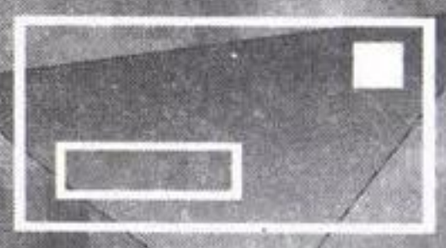
SAYI 9:
SUPER KARTS, C.A.P., MARIO, MAGIC CARPET 2, MICRO MACHINES2, PHANTA, ALONE1,C&C,SIMON2

Mutlu Han 16/14 80690 Beşiktaş, Istanbul Tel:227 43 16- 17 Fax: 259 07 91

HER AY UĞRAŞMAYIN, ABONE OLUN...
GAME-SHOW KAPINIZA GELSİN

Abone olmak çok kolay, alıyorsunuz az bir parayı (960.000 TL.)...

en yakın İş Bankası'na gidip (Balmumcu Şubesi) 1135 0175-891 no'lu hesaba yatırıyorsunuz...



dekontunu bize yolluyorsunuz (fax veya mektupla), aboneliğiniz hemen başlıyor!

12 SAYI FİYATINA 14 SAYI!!!

(Abone olduğunuzdu, 2 adet eski sayı ücretsiz alabilirsiniz)

SAYI 10:

ABUSE, NEED FOR SPEED, MORTAL KOMBAT 3, ALONE 2
FATAL RACING, IGOR, STAR TREK, CYBERIA

SAYI 11:

REBEL 2, HEXEN, FIFA 96, CEASAR 2, CM2, THE DIG,
THE SCROLL, HEROES M&M, KYRANDIA, THUNDERSCAPE

GAME-SHOW

Uzak gelecekte insanoğlu, evrende bir çok gezegene gitmişti. Evrende sadece bir tek gezegende spice adı verilen bir madde bulunuyordu. Bu evrendeki en değerli maddeydi. Arrakis gezegeni, bilinen adıyla Dune; tamamen çöllerden oluşmuş bir gezegendi. Dune`a bir damla bile yağmur düşmezdi. Sen Paul Atreides, Duke Leto Atreides`in oğlusun. Harkonen ailesi uzun zamandır senin ailenin düşmanıydı. Şimdi ise Harkonen ailesi spice`ı kontrol için Dune`a inmişti. Fakat imparator Atreides ailesinin de Dune`a inmesine izin vermişti. Evet Paul Atreides, Dune`un yerlisi olan Fremenler`den yardım alarak, Harkonenlar`ı Dune`dan atmalısın. Dune`da Harkonenlar`dan uzakta boş bir saraya Atreides ailesi yerleşir ve hikaye başlar. Artık bu iki aile Dune`un kontrolu için savaşmak zorundalar.

Evet arkadaşlar Dune`u tarihçesini de anlattıktan sonra artık oyunumuzu sizlere açıklayabilirim. Bildiğiniz gibi bu oyunun ikincisi, piyasaya tamamen bir strateji oyunu olarak sürüldü ve çok tutuldu. Fakat Dune 1 ile hala tanışmayanlarınız olabilir diye size bunu bir anlatalım.

DUNE

Oyun adventure ve strateji tarzında hazırlanmış. Ben size oyunun adventure bölümünün çözümünü ve strateji bölümü hakkında bilgi vereceğim.

Şimdi oyunun amacını bir kez daha tekrarlamakta yarar var. Amacınız spice çıkararak, İmparator IV Shaddam`ın sizde istediği kadar spice`ı göndermek. Tabi bu sadece imparatoru oyalamak için. Asıl amaç Harkonen ailesini Dune`dan kazımaktır. Spice çıkarmak için ve savaşmak için Fremenler`e ihtiyacınız var. Aslında her konuda onlara ihtiyacınız var. Fremenler sietchs denilen mağralarda yaşarlar ve Dune`un tek yerlileridir. Fremenlerin yanı sıra birde Sand Worm denilen kumların altında yaşayan dev solucanlar vardır. Bunlar ilk başta sadece sizin harvesterlarınızı yiyerek oyunda görülürler. Daha sonra güçleriniz arttıkça solucanlardan yararlanabilirsiniz.

Oyuna ilk başladığınızda babanızla konuşun. Size Fremenlerin yaşadığı yerlerden bahsedecektir ve Atreidesler`in askerî eğiticileri olan Gurneyin kaybolduğunu söyleyecektir. Bir ekran güneye gidip, annenizle konuşun. Anneniz Gurney`in Carthag-Tuek adında bir sietch`te olduğunu söyleyecektir. Üç kere güneye gidip saraydan çıkın ve Ornithopter`e binin. (Buna kısaca Orni diyelim.) Orni`nin haritasında Chartag-Tuek isimli sietch`e klikleyin. Orni ile uçarken belirli bir hedef seçtiyseniz, (yani şimdiki gibi.) Skip to destination seçeneği ile beklemeden oraya gidebilirsiniz. Orni`den indiğinizde bir ekran kuzey`e gidin. böylece sietch`e girmiş oldunuz. Burada Gurney`i ve Fremen liderini göreceksiniz. Gurneyle konuşun ve ona sizinle gelmesini söyleyin. (Come with me) Daha sonra Fremen lideri ile konuşun ve ona sizin için çalışmasını

söyleyin. (Work for me) Böylece Fremen lideri ve adamları sizin emrinize geçmiş olacaktır. Fremenler`e emir vererek (Give orders to troop) spice çıkarmalarını söyleyin. Bunun için Select Troop Occupation seçeneğine basıp, Specialize In Spice seçeneğini seçmeniz gerekli. Daha sonra Orni`ye binip Chartag-Harg denilen sietch`e gidin ve oradaki lideri de sizinle çalışmaya ikna edin. Bu Fremen grubuna da spice çıkarmaları için emir verin. Chartag-Timin`deki lider sizin için çalışmayacağını söyleyecektir. Bunun için üzülmeyin çünkü daha sonra onu da ikna edeceksiniz. Şimdi saraya geri dönelim. Saraya dönünce gidip babanızla konuşun. Babanız Sitll Suit denilen bir elbiseden bahsedecektir. Bu elbise çölde yürürken vücudun su kaybetmesini önleyen bir elbisedir. Babanız bunlardan biraz bulmanızı isteyecektir. Gurney`le konuşun, size Chartag-Tuek`deki liderin yardım edebileceğini söyleyecektir. Bir ekran güneye gidin. Jessica`yı (Anneniz) ve Duncan`ı göreceksiniz. Duncan ailenizin mali danışmanıdır. Spice konusu ile ilgili olan kişidir. Dışarı çıkıp Orni`ye binin ve Chartag-Tuek`e gidin. Buradaki liderle konuştuğunuzda size buranın doğusunda başka bir sietch`ten bahsedecek. Orni`ye binin ve haritasından çölün doğusuna klikleyin. Yukarıda eastwards yazdığından emin olun. Gurney konuşana kadar doğuya doğru uçun. Gurney bir sietch gördüğünü söyleyecektir. Hemen oraya gidin. Yeni sietch`in adı Tuono-Tabr. Buranın lideri ile konuşunca size Still Suitleri verecektir ve iki yeni sietch söyleyecektir. Sizin için çalışmasını ve spice çıkarmasını söylediğinizde buranın araştırılması gerektiğini söyleyecektir. Modify Equipment seçeneğine basın ve onlara harvester verin. (Sakın orni`yi kimseye vermeyin, yoksa çölde otostop çekersiniz.) Yeni çıkan sietch olan Chartag-Tabr`a uçun ve lideri ikna edin. Spice çıkarmasını söyleyin fakat size arazinin araştırılması gerektiğini söyleyecektir. Hemen Chartag-Timin`e uçun ve lidere size çalışmasını söyleyin. Bu sefer kabul edecektir, spice alanında çalışmasını söyleyin. Buların prospector olduğunu öğreneceksiniz. Move seçeneği ile bunları araştırılması gereken bölgelere gönderin. Aynı anda üç yere gitmesini emredebilirsiniz, böylece bir yeri bitirdikten sonra diğerine geçecektir. Araştırılması gereken sietch`ler etrafı gri olan siecthlerdir. Böylece sietchlerde ne kadar spice olduğunu öğrenebilir ve spice çıkarabilirsiniz. Tuono-Tuek`e uçun ve lidere sizin için çalışmasını söyleyin. Spice çıkarmasını söylediğinizde, arazinin araştırılması gerektiğini söyleyecektir.
Saraya geri dönün. Saraya geri döndüğünüzde Gurney Still Suit`lerin geldiğini söyleyecektir. Gidip babanızla konuşun. Size annenizi alıp sarayı dolaşmanız gerektiğini söyleyecektir. Bir ekran kuzeye gidin. Jessica`ya sizinle gelmesini söyleyin. Bulunduğunuz yerden dört ekran güneye gidin. Jessica batıya açılan gizli bir kapı bulacaktır. Batıya ve kuzeye gidin. Tebrikler, haberleşme odasını buldunuz. Jessica ile konuşun ve buradaki konuşmaları dinleyin. Konuşmalar bittiğinde Jessica`ya burada kalmasını söyleyin. Duncan ile konuşun, size Tuono-Tabr`a gibip harvester aramanızı söyleyecektir. Hemen Tuono-Tabr`a uçun ve liderle konuşun. Size buradan kuzeydoğuya gitmenizi söyleyecektir. Orni`ye binip kuzeydoğuya doğru gidin. (Orninin haritasında Northeastwards yazdığından emin olun.) Gurney bir sietch görecektir, hemen oraya gidin. (Eğer bulamazsanız, krateri geçin ve başlangıç noktasına dönüp tekrar arayın.) Oraya (Tuono-Harg) vardığınızda kimsenin olmadığını fakat burada iki tane harvester olduğunu göreceksiniz. Chartag-Tabr ve Tuono-Tuek`e uçup onların Tuono-Harg`a gitmesi söyleyin. Prospectorlere (Şu anda Tuono-Tuek`te olmaması gerekli.) işlerini bitirince TuonoHarg`a gitmelerini söyleyin. Daha sonra Tuono-Harg`a gidin ve Fremenlerin gelmesini bekleyin. Şimdi haritaya alışmak için iyi bir zaman. Fremenler gelene kadar haritayı inceliyebilirsiniz. Fremenler geldiklerinde onlara harvesterları verin. Daha sonra Fremenleri geldikleri yere gönderin. Böylece harvesterlarla daha çok spice çıkarabilirler.
Saraya geri dönün ve Leto ile konuşun. (Her zaman bulunduğu yerin bir ekran batısında bulablirsiniz.) Daha sonra haberleşme odasına gidin ve mesaja bakın. İmparator yakın zamanda sizden spice isteyecektir. Gidip Duncan ile konuşun. Size zengin bir spice yerinden bahsedecektir. Tuono-Tabr`a uçun.
Tuono-Tabr`ın lideri size güney doğuya uçmanızı söyleyecektir. Güneydoğuya doğru uçun, Güney yeni bir sietch görecektir.
Bu yeni yere gidin. Burada Harah ile karşılaşacaksınız. Size yeni sietchler söyleyecektir. Ona sizinle gelmesini söyleyin. (Burada boş bir harvester var.) Harah`yı da aldıktan sonra yeni sietchlere gidin. Habbanya-Timin adlı yeni sietchte lider size arazinin araştırılması gerektiğini söyleyecektir. Buradaki Fremenleri Tuono-Timin`e gönderin ve harvester`i verin.
Habbanya-Tuek`in lideri sizin için çalışacaktır fakat, arazinin araştırılması gerektiğini söyleyecektir. Habbanya-Tabr`ın lideri sizinle çalışmayı reddecektir. (Daha sonra geleceksiniz.)
Saraya dönün ve odanıza gidip, Jessica ile konuşun. Size çöle yanlız olarak gitmenizi söyleyecektir. Harah ve Gurney`e burada kalmasını söyleyin ve saraydan çıkın. Şimdi oyunu save edin ve onbeş ekran güneye gidin. Babanızın görüntüsünün belirmesini bekleyin. Size bir mesaj geldiğini söyleyecektir. Saraya dönün ve Leto ile konuşun. Buradaki konuşmalar bittikten sonra Jessica ile konuşun. Size fremenlerle uzaktan konuşabileceğinizi söyleyecektir. Haberleşme odasına gidin ve mesaj`a bakın. Ahha... İşte imparator sizden spice istiyor. Gidip Duncan ile konuşun. Size imparatorun isteğini kabul edip etmeyeceğinizi soracaktır..Kabul edin ve Duncan`a sizinle gelmesini söyleyin. Haberleşme odasına geri dönün. Burada spice göderilirken ufak bir ekran olacaktır. Daha sonra

İmparatorun cevabını bekleyin. İmparator belli bir süre sonra sizden tekrar spice isteyeceğini söylecektir. Her isteyişinde aynı prosedürü uygulayacaksınız. Eğer imparator spice istediğinde elinizde yeteri kadar yoksa, başınız dertte demektir. Gidip Leto ve Jessica ile konuşun. Size Gurney`in kayıp olduğunu söyleyecekler. Jessica`yla konuşup sizinle gelmesini söyleyin. İki ekran güneye gidin. (Daha önce gizli kapı bulduğunuz ekranın kuzeyi.) Jessica doğuya açılan bir kapı bulacaktır. Doğuya gittiğinizde, Gurney`i yerde yatarken bulacaksınız. Onunla konuşun ve Jessica`ya burada kalmasını söyleyin. Gidip Leto ile konuşun. Size haberleşme odasında Thufir`i bulmanızı söyleyecektir.

Haberleşme odasına gidip, Thufir ile konuşun ve sizinle gelmesini söyleyin. Gurney`in olduğu odaya geri dönün ve Thufir ile konuşun. Burada bir tuzak olduğunu söyleyecektir ve tuzağı imha edecektir. Thufir ile beraber güneye gidin. Thufir ile konuşun. Size Fremenleri, Harkonenları yoketmek için kullanmanızı söyleyecektir. Bir Fremen lideri bulmanızı söyleyecektir. Herkesin dinleyeceği bir lider. Kuzeye gidip Gurney`i alın ve güneye gidin. Gurney ile konuşun. Fremenleri eğitebileceğini söyleyecektir. Thufir ve Gurney`i bırakın ve gidip Harah`yı bulun. Harah ile konuşun. Size bir lider bilmediğini söyleyecektir.

Şimdi yeni güçlerinizi denemek için çok iyi bir fırsat. Haritayı açın ve Chartag-Harg veya Chartag-Tabr`daki Fremenlere klikleyin. Onlara şimdilik emir vermeyin. Bu sadece gücünüzü denemek içindi. Daha fazla deneyim kazandıkça daha uzaktaki Fremenler ile haberleşebilirsiniz.

Prospectorleri bulun ve onların yanına uçun. Onlara Habbanya-Timin, Habbanya-Tuek, Tuono-Timin`e gitmelerini söyleyin.

Chartag-Tabr`a gidin ve Fremen lideri ile konuşun. Size Stilgar adında bir liderden bahsedecektir. Harah ile konuşun. Haritanızda başka bir sietch açacaktır. Sihaya-Clam adındaki yeni sietch`e gidin. (Atreides sarayının batısında.)

Sihaya-Clam`a vardığınızda Harah ile konuşun. Buradan kuzeybatıya gitmeniz gerektiğini söyleyeektir. Orni`ye binip kuzey batıya doğru uçun. Harah, Ergsun-Timin adında yeni bir sietch görecektir. Ergsun-Timin`e vardığınızda Stilgar ile konuşun. Ona sizinle gelmesini söyleyin. Daha sonra Fremen lideri ile konuşun ve sizin için çalışmalarını söyleyin. Onları Specialize In Army -Timin`e gitmelerini söyleyin. Seçeneği ile askeri eğitime sokun. Modify Equipment seçeneği ile onlara bıçak verin. Daha sonra dört yeni sietch`e daha gidin.

Ergsun-Clam`a gidip onların spice çıkarmalarını söyleyin. (Burada bıçaklar var) Ergsun-Tabr a gidip adamların spice çıkarmalarını söyleyin. (Buradada boş bir Orni var.) Ergsun-Tuek`teki adamlara da spice çıkarmalarını söyleyin. Ergsun-Tsmyn de kimse yok fakat bıçaklar var. Spice çıkarmasını söylediğiniz bu üç sietch`in de araştırılmaya ihtiyacı var. Prospectorlerin işi bitince buraya gönderin.

Saraya geri dönün ve Stilgarı babanızla tanıştırın. Burada ufak bir ekran olacak. Ekrandan sonra Gurney`in yanına gidin ve Harah`ı bırakıp Gurney`i alın. Daha sonra Ergsun-Timin`e uçun ve Gurney`i, Fremenleri eğitmesi için burada bırakın. Bu arada çeşitli görüntüler gelebilir. Örneğin prospectorler işlerinin bittiğini söyler, Thurfin mesaj geldiğini söyler. Bunlar için hazırlıklı olmalısınız. Eğer babanızdan bir mesaj gelirse hemen saraya gidin. Mesaj odasına gidip İmparatordan ve Harkonenlerden gelen mesajları izleyin. Önce imparatordan gelen mesajı değerlendirin. Daha sonra, Leto ve Jessica ile konuşun. Leto, Baron`dan intikam almak isteyecektir. Jessica Thufir ile konuşmanızı söyleyecektir. Haberleşme odasına gidip Thufir ile konuşun. Feyd`ten bir mesaj geldiğini söyleyecektir. Mesajı izleyin. Kafanıza takacak hiç bir şey yok. Thufir ile konuşun ve gidip tekrar Leto ile konuşun. Haberleşme odasına gidip Duncan ile konuşun. Gidip Harah`yı bulun ve konuşun. Size bir köyden bahsedecektir. Harah`yı alıp Orni`ye binin. Orni`nin haritasına bakın. Sarayın batısında balığı andıran büyük bir leke var. Orni ile balığın ağız kısmında dolaşın. Stilgar köyü görecektir. Köyler ticaret yerleridir. Buralardan Orni, harvester, laser, bıçakları spice karşılığında alabilirsiniz. Her gidişinizde iki tane mal alabilirsiniz. Daha sonra saraya gidip, Duncan`a bunları ödemesini söylemelisiniz. Prospectorlerin olduğu yere uçun. Bunları Ergsun-Tabr`a gönderin. Köye gidip bir Orni alın. Pazarlık yaparak fiyatını biraz düşürebilirsiniz. Daha sonra en yakın harvesterla çalışanlara emir verin gelip alsınlar. (Bunun için Change Troop Occupation seçeneğini seçip, Go and Search for Equipment seçeneğini seçmelisiniz.) Böylece harvesterlar çalışırken Orniler solucan tehlikesine karşı onları koruyacaktır.

Habbanya-Tabr`a uçup onları askeri eğitime sokun. Ergsun-Clam`a gönderip bıçakları verin. Habbanya-Tuek`teki adamları Habbanya-Tabr`a gönderip Harvesteri verin. Harah`yı Tuono-Timin`e bırakın ve Stilgar ile konuşun. Size yeni bir sietch söyleyecektir. Hemen oraya gidin. (Yeni yer; Oxytn-Tabr, burada bir Orni ve harvester var.)

Chani ile konuşun ve sizinle gelmesini söyleyin. Sietch`te çıkın ve çölde beş kere ilerleyin. (Herhangi bir yöne.) Gece olmasına dikkat edin, eğer değilse Wait For Evening seçeneği ile gece olmasını bekleyin. Chani ile konuşun. Burada bir öpüşme sahnesinden sonra, Chani sizinle her yere gelecektir.

Bu aralar, "Harkonenlar saldırıyor." diye bir mesaj alabilirsiniz. Şu an yeterince güçlü ordularınız olmadığından hiçbir şey yapamazsınız. Bazen solucan

Harvester`i yuttu diye bir mesaj da alabilirsiniz. Elinizde hiç bir şey gelmez, çünkü imparator her seferin de daha fazla spice isteyecek ve siz bunları Orniler`e harcayamazsınız. Eğer prospectorler, Ergsun-Tabr`a varmışlarsa onlara oradaki Orniyi verin. Böylece daha hızlı hareket edecekler. Hemen onları araştırılması gereken yerlere gönderin. Oxytn-Tabr`ın etrafındaki sietchlere uğrayın. Eğer 2000`in üzerinde adam olan sietch varsa bu adamları hemen askeri eğitime sokun. Eğer yakınlarda bıçak olan sietch varsa asker yaptığınız adamları bu sietchlere gönderip bıçakları verin. Daha sonra Gurney`in bulunduğu yere gönderip, daha iyi eğitilmesini sağlayın. 2000`den az olan adamları spice çıkarma görevine verin. Bu aralar Jessica`dan bir mesaj alabilirsiniz. Hemen saraya dönün. Saraya gidince Jessica ile konuşun. Size babanızın öldüğünü söyleyecektir. Gidip Thufir ile konuşun. Size Orniler`den başka ulaşım yolu bulmanız gerektiğini söyleyecektir. Orni`ler kolayca düşürülebiliyormuş. Daha sonra boş bir odaya gidip Stilgar ile konuşun. Size solucanları sürmekten bahsedecektir. Çöle gidip bir solucan çağırın. (Call A Worm seçeneği ile çağırabilirsiniz.) Gidip Thufir ile konuşun. Daha sonra gidip Jessicayı alın. Gurney`in bayıldığı odaya gidin ve Jessica ile konuşun. Jessica doğuya açılan bir kapı bulacaktır. Doğuya gidin. Kendinizi yeşillendirilmiş bir odanın içinde bulacaksınız. Jessica`yı bırakın ve gidip Chani`yi alın. Tekrar o odaya gidin ve Chani ile konuşun. Chani babasının da böyle şeyler yaptığından bahsedecektir. Chani`nin dediklerini yaparak babasını bulun.

Chani`nin babası Kynes, Sihaya-Tuek`te yaşıyor. Kynes ile konuşun. Size Bulb`lardan bahsedecektir. Arrakis`i yeşillendirmek için gerekli olan maddelerden. Eğer buradan batıya giderseniz bir havuz göreceksiniz. Stilgar size " İçermisin? " diye sorduğu zaman içmeyin yoksa ölürsünüz. Ancak Jessica hazır olduğunuzu söylediğinde içebilirsiniz.

Evet artık oyunun adventure kısımı pek fazla kalmadığından ben aradan çıkmak zorundayım. Artık oyunun geri kalanı, tamamen sizin stratejiniz sayesinde çözülecek. Fakat size son olarak bir şeyler söylemek istiyorum.

Ordular: Eğer ordularınızın yeteri kadar güçlü olmasını istiyorsanız, onları eğitilmesi için Gurney`in yanına gönderin. Bazı kaleler çok güçlüdür, ordunuzun silahlarını kontrol edin. Tam bir ordu 7-8 gün arasında eğitilir. Eğer bir kaleye saldıracaksanız bütün adamlarınızla saldırın. 2000 kişinin altındaki Fremenleri ordu yapmayın. Düşmanın kalelerini bulmak isterseniz ordularınızdan birinin Change Occupation seçeneğinden casusluk yapmasını sağlayabilirsiniz. (Episonage)

Spicelar: Haritadan See Spice Density seçeneği ile spiceların nerede, nekadar kaldığını öğrenebilirsiniz. Eğer bir yerde spice azalmışsa adamlarınızı başka bir bölgeye gönderin. Spice çıkarırken harvesterlerin yanında Orni`lerin gözcülük yapması sizin için iyi olur. Prospectorleri araştırılması gereken yerlere gönderin.

Yeşillendirmeler: Çölü yeşillendirebilirsiniz. Fakat bu o kadar gerekli değil. Bunu adamları ecology alanına vererek yapabilirsiniz.

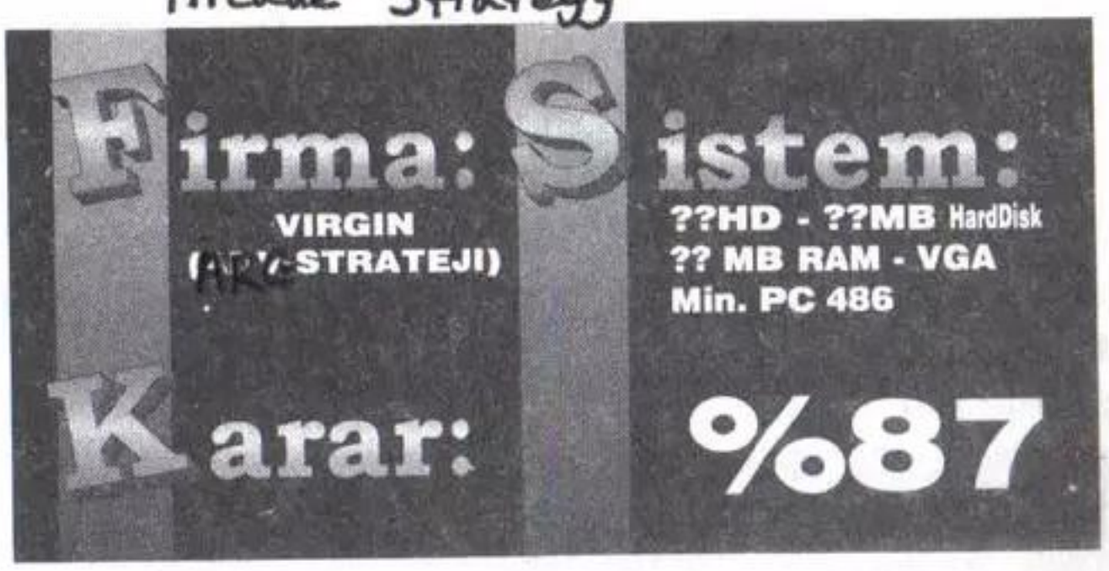
Eğer bir yerde adamlarınızın hastalandığı mesajını alırsanız, hemen Chani`yi oraya götürün. Chani onları iyileştirdikten sonra kaybolacaktır ve saraya Feyd`ten bir mesaj gelecektir. Harkonenlar Chani`yi kaçırdıklarını söylecekler. Bunu fazla kafanıza takmayın kaleleri sırayla aldığınızda Chani ortaya çıkacak. Bir de şu su meselesi var. Jessica ile zaman zaman su hakkında konuşun. Ne zaman Jessica size içebilirsin derse o zaman için.

Son saldırı: Harkonenların bütün kalelerini aldıktan sonra, saraya gidin ve Thufir`i alın. Arrakeen-Tuek`e gidin. Thufir herkesi buraya getiemenizi söyleyecektir. (Gurney, Jessica, Stilgar, Chani, ve Duncan) Daha sonra elinde atomicler olan 10.000 Fremen gerektiğini söyleyecektir. Bunları Harkonen sarayının etrafında üç tane sietch`e yerleştirmeniz gerektiğini söyleyecektir. Yerlerine geçtikleri zaman Stilgar ile konuşup, saldırı emri verin...

İşte bu kadar.....

Gökhan (Madman) Tarcan

Arcade Strategy



YENİLİK

LİSTEDEN OYUN SEÇMEYE PAYDOS !

OYUNLARINIZI RESİMLERİNİ GÖREREK ALIN

5.000 Disketlik bir arşiv ile daima hizmetinizdeyiz.

· ARS Elektronik
Söğütlüçeşme Cad. Pavlonya Sk. No: 2/9

TEL : 337 35 97
Kadıköy_İST.

DESTRUCTION derby

Bu yollar size de dar geliyor mu? Binlerce manasız kural, yok karşındakine saygı, yok yayalara yol, içiniz daralıyor mu? Bana olur da, ben de şöyle stres atmak için birkaç araba paralayıp kendime gelirdim. Sonradan ailem masrafa dayanamayıp bana bu oyunu almak zorunda kaldı. Oyunumuz aslında bir CD-ROM oyunu olmasına rağmen benim size anıtacağım versiyon CD Rip adı verilen versiyon. Yani oyun aynı fakat diskette. Şimdi, fazla levezelik yapmadan oyuna geçmek istiyorum. Oyun yüklendikten sonra karşınıza altı seçenek çıkıyor.

1.Seçenek: Arabanızın zorluk derecesi ayarlamaya yarar.Size tavsiyem yeni başlıyorsanız Rookie seçin.

2.Seçenek: Burada ise pist seçimi yapıyorsunuz. Hazır pist demişken pistlere de kısaca değinmeden edemeyeceğim. İşte pistler:

a)Speedway: En kolay ve klasik bir pist.

b)Cross Roads: Bir kademe daha zor bir pist, ortadaki kavşakta müthiş kazalar oluyor.

c)Ocean Drive: Fazla zor olmayan bir pist. Sondada geçiyor.

d)Cactus Creek: Zor bir pist. Mistik bir ortamda geçiyor. Benim favori pistim!!!!

e)City Heat: Fazla zor değil, şehir içerisinde geçiyor.

f)The Bowl: İşte size normal yarışlarda olmayan bir pist. Aslında buna pist bile denemez çünkü pistten çok bir savaş arenasını andırıyor. Yalnızca Destruction Derby tipi yarışta olabilen olağan dışı bir pist.

3.Seçenek: Bu seçenek ile yarış tipini seçebiliyorsunuz.Kısaca bu yarış tiplerini sayalım.

1-Wreckin` Racing: Bu yarışta rakiplerinizin arabalarını parçalayarak yok etmeniz gerekiyor. Bu işi yaparken bir yandan da yarışı birinci tamamlamaya çalışmak gerekiyor.Bu hiçte kolay olmayacak.

2-Stock Car Racing: Bu yarış klasik araba yarışı seçeneği.Arabaları ezip parçalamak yine serbest.

3-Destruction Derby: Bu yarış ise gördüğünüz gibi oyuna adını vermiş ve oyunumuzu normal yarış oyunlarından ayıran yegane yarış tipi. Yarıştaki rakiplerinizin arabalarını daha önce bahsettiğim The Bowl adlı pistte parçalayarak yok etmeniz gerekiyor. Bu yarış tipi benim favorim!!!!

4-Time Trials: Bu seçenekte zamana karşı ve rekor kırmak için yarışıyorsunuz. Bu da bir nevi pist antrenmanı oluyor.

4.Seçenek (Harddisk resmi olan buton): Bu seçenek ise kaydettiğiniz yarışları ve replayleri yüklemeye yarıyor.

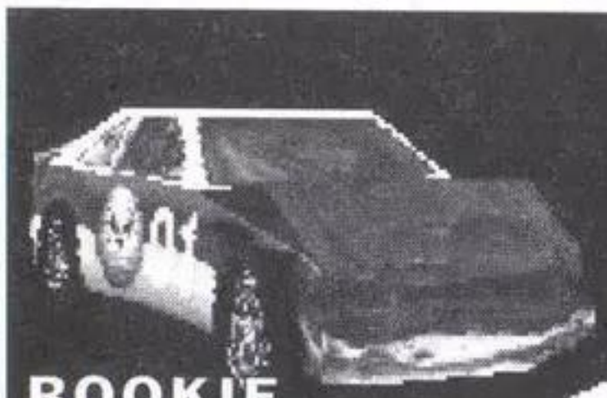
5.Seçenek (GO yazan): Bu bölüm ayarlamalarınızı yaptıktan sonra oyuna girmek için kullanılıyor.

6.Seçenek (Options): Burası adı üzerinde oyunun ayarlarını yaptığınız options bölümü.

1- Music Test: Burada ses ayarları yapılıyor.

2-Detail: Bu seçenekte ayının detaylarını ayarlıyorsun. Dört seçenek var.

a)Trees: Oyun sırasında ağacın olup olmamasını ayarlıyorsunuz.



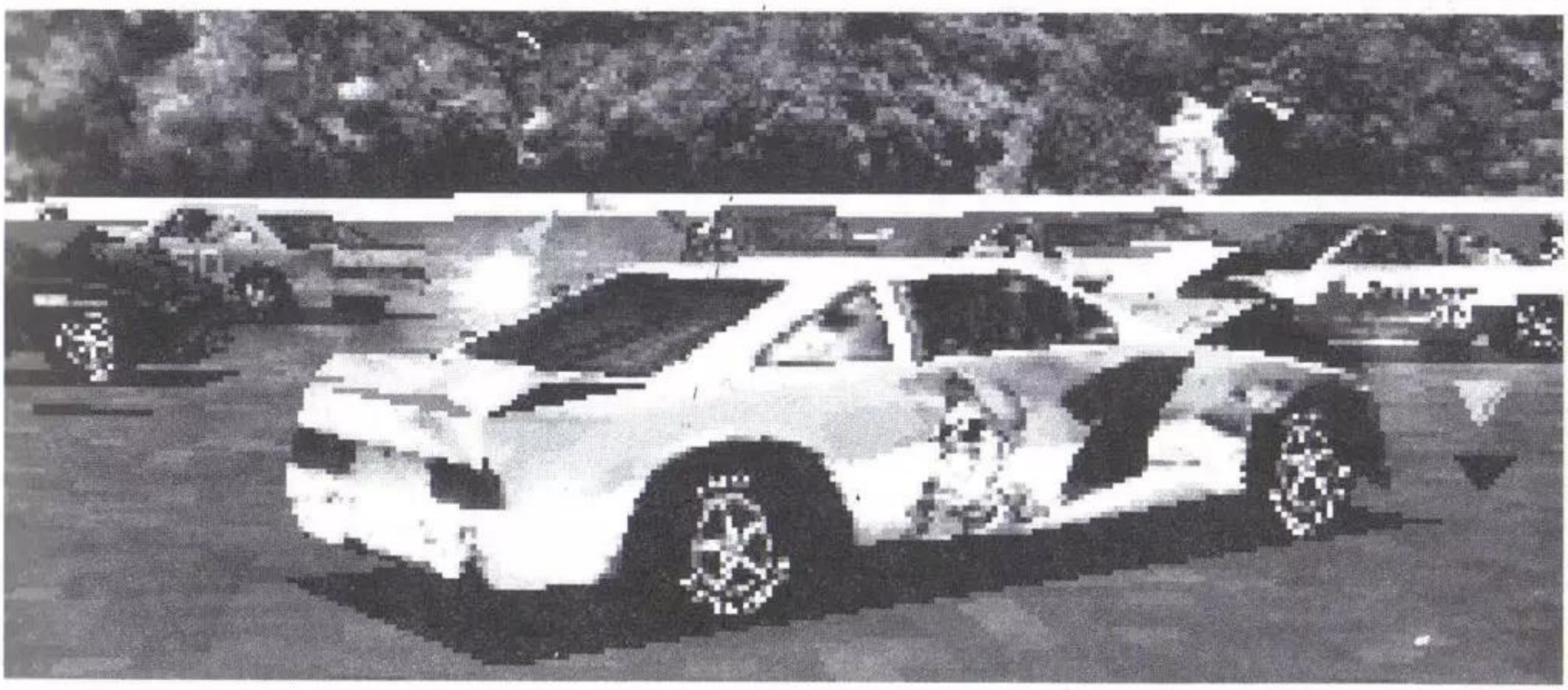
ROOKIE

Destruction Derby uzaktan çarpmaca yıkmaca mavrası gibi görünse de aslında yavaş yavaş öğreneceğiniz bir sürü inceliği var. Bunları öğrenene kadar Rookie adlı arabayla idare edin, ilerledikçe Amateur'u ve ustalaşınca da Pro'yu alın. Artık sizi kimseler tutamaz.

AMATEUR

WRECKIN' RACING: NASCAR oynayıpta yüzlerce tur boyunca uslu uslu dolanmaktan sıkıldıysanız Wreckin' Racing'e bayılacaksınız. Burda önemli olan yarışı kaçıncı bitirdiğiniz değil, rakiplerinize ne kadar hasar verdiğiniz. Birincilikten 10 puan alırken rakibin tekine şöyle harbi bir geçirip onu fır fır döndürmekten 20 hatta 30 puan alabilirsiniz.

PRO



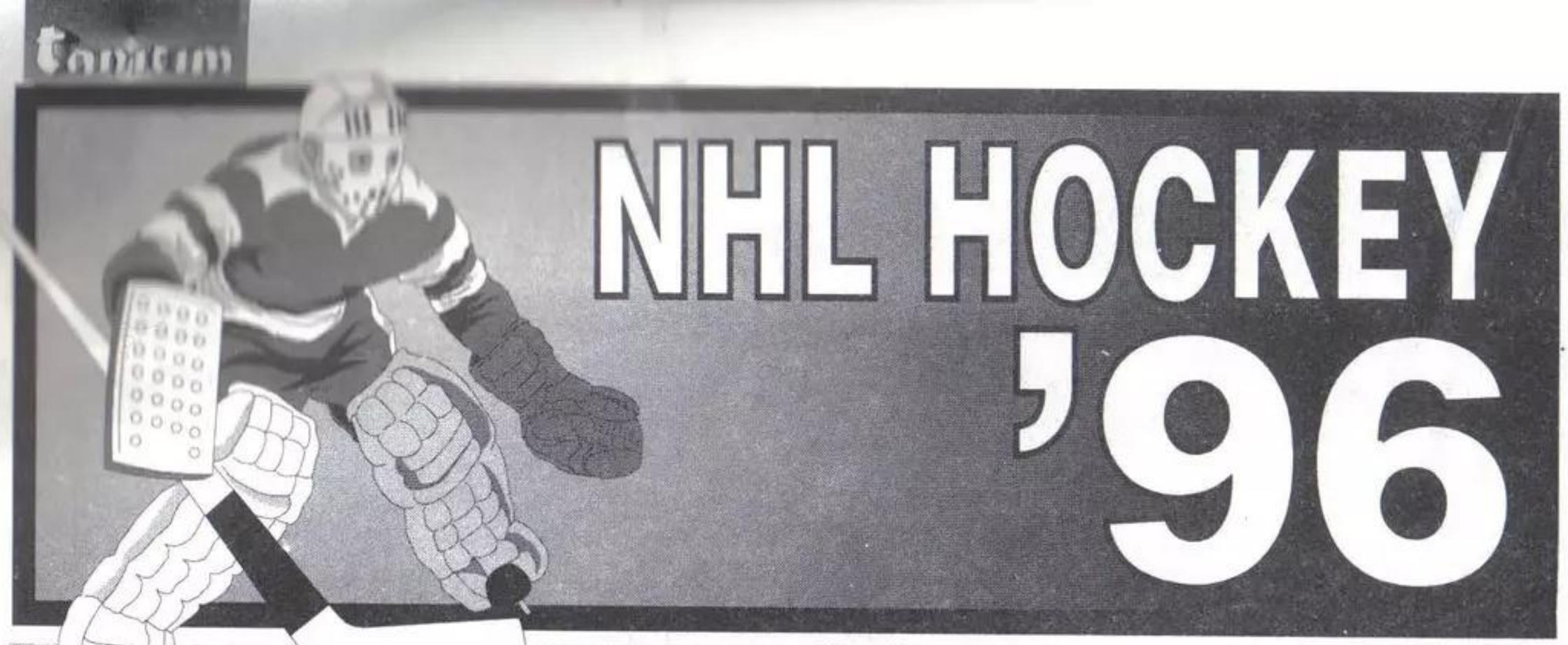
b)Track Detail: Oyun sırasında pistinizin etrafının detaylarının olup olmamasını ayarlıyorsunuz.
c)Track: Pistinizin detaylarının olup olmamasını ayarlıyorsunuz.
d)Smoke: Oyun sırasında egzozunda duman olup olmamasını ayarlıyorsunuz.
3-Fastest Laps: Bu seçenekte rekorlarınızı görüyorsunuz.
4-Controls: Bu seçenekte ise tuş ve joystick ayarları yapılıyor.
Nihayet menüler de bitti. Şimdi sıra bence oyunla ilgili en can alıcı noktada; oyun oynarken tuttuğum notlara dayanarak sizlere aktaracağım ve oyunda başarılı olmak için uymanız gerektiğini düşündüğüm bir kaç püf noktası:
1-Yarışlardan önce pistleri öğrenmek için Time Trials seçeneği ile deneme yarışları yapılması.
2-Yarış içerisindeki virajlarda biraz hız keserek manevra tuşuyla daha iyi dönebilirsiniz.
3-Destruction Derby seçeneğinde çarparken bir iki tur hızınızı alıp öyle çarpmanızı tavsiye ederim.
4-Destruction Derby seçeneğinde arkanızda sizi takip eden rakip yarışçılar olacaktır,onları atlatmak için hızınızı alıp ani bir frenle geri geri gidin.Bu da size rakibinizi ekme şansı verecektir.
5-Yarış içerisinde pistlerde rakiplerinizin üstüne giderek hem ileri sıralara ilerler hem de rakip yarışçılara zarar vermiş olursunuz.
Oyunumuz klasik dışında bir araba yarışı olmakla beraber fantazi bir oyun. Bu aralar oyun almayı planlıyorsanız bu oyunu almanızı tavsiye ederim. Çünkü oyun, kendine harcanan parayı fazlasıyla hakediyor.
Yazıma son vermeden evvel son birkaç söz söylemek istiyorum. Öncelikle bu ay ki yazımı yazmamı sağlayan sayın genel yayın yönetmenimiz /\\AC`e teşekkür ediyorum.
Başınızı belaya sokmadan istediğiniz kadar kaza yapın, trafikte sıkışıp geçirdiğiniz o sıkıntı dolu saatlerin intikamını almış olursunuz.

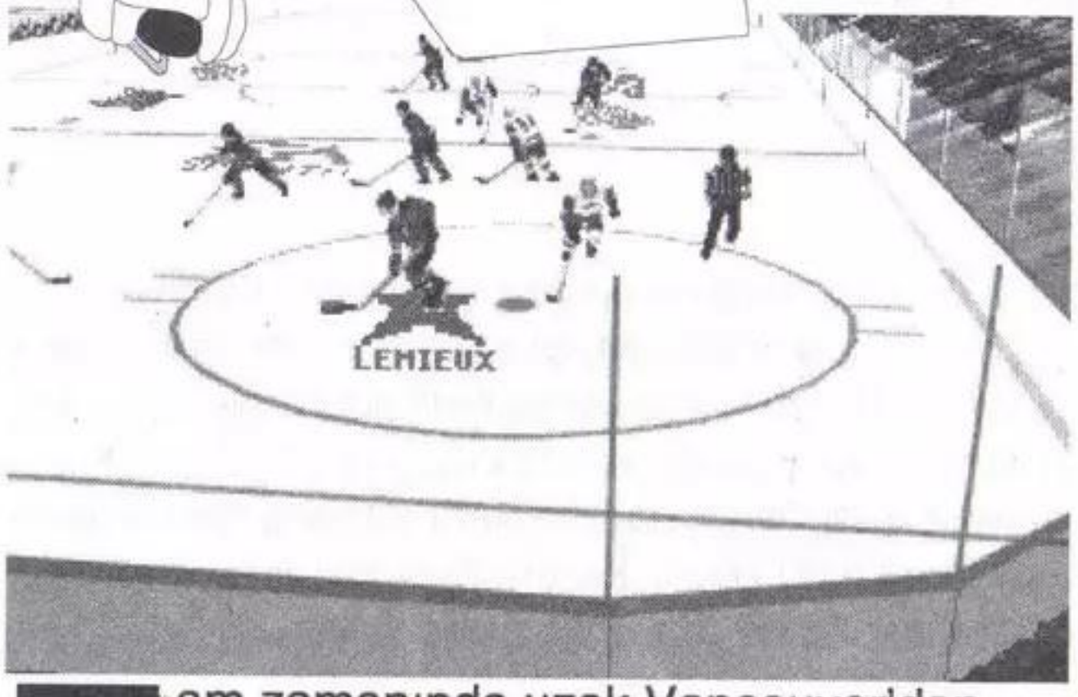
Racing

☒ BORA BAYBURTLU

DESTRUCTION DERBY:
Oyuna adını, tadını ve özünü veren bölüm. Tek ve gayet basit bir amacı var, karşınızdaki arabaları dümdüz etmek. Mavraaa! Hem işin sonunda arabayı paraladınız diye peder beyden kesik yemek de yok.

STOCK CAR RACING:
Valla kusura bakmasınlar sıkıcı olmuş.Wreckin'in uslu versionu. En az zamana karşı yarıştığınız Time Trials kadar gereksiz. Geçiniz.





Tam zamanında uzak Vancouver'dan ünlü buz hokey simulasyonunun yeni versiyonu "NHL '96" ortaya çıktı. Electronic Arts'ın Kanadalı bölümü bununla bir kere daha spor oyunlarında öncülük ediyor ve yeni ölçüler beliriyor. Önceden belirtelim: Şimdi virtual buz hokeyi popüler, kuşbakışı ve oyuncuları büyülteçle arama zamanı geride kaldı, artık tamamen demode. Sert kamera gezintileri oyuna damgasını vuruyor, örneğin maç başlangıcında kameranın başlama vuruşuna dönmesi gibi. İki kamera stadyum tavanından görüntü gösterirken, başka kameralar hareketleri oyun sahasının kenarından gösteriyor, teker teker oyun bölgelerini çeken kameralar da çok enteresan. Komik, ama pek bir işe yaramayan kaskta olan kameralar da oyuncunun gözüyle macı takip etmenizi sağlıyor. Atmosfer tam, burada canlı buz hokeyi var. Arada oynatılan video klipler. Ve daha birçok sunabildiği yenilikler var: Görünen değişmelerin yanısıra değiştirilmiş bakış açıları, duyulabilen ses çıkışı da şimdi daha gerçekçi ve doğru hisi aktarıyor. Her galip çıkana kısa müzik parçaları eşlik ediyor, çok aktiv olan seyirciler her gol olduğunda tezahurat yapıyor ve kenara çarpma sesleri bile duyuluyor. Ses efektleri çok kaliteli. Buna birde, takımınızı yönetebileceğiniz yeni teknik-taktik incelikler ekleniyor. Bir video kamerası başarılı oyun hareketleri ve giren golleri çekiyor. Zamanla gerçekten bir Highlight-kolleksiyonu oluşuyor.

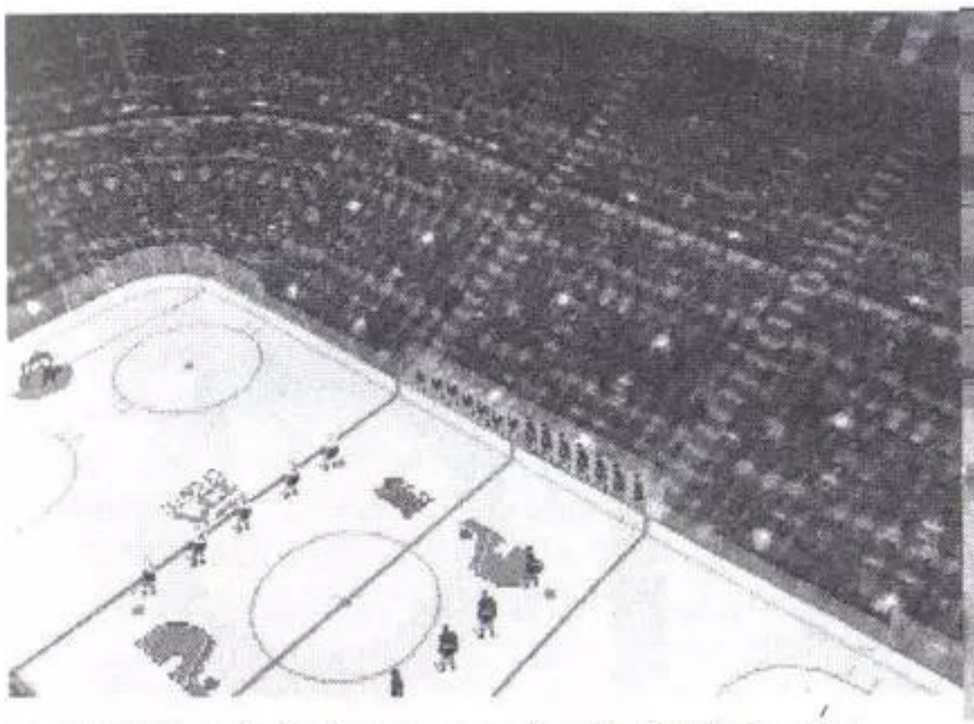
Oyunu kendi isteğinize göre ayarlıyorsunuz. Başlangıçta bir zorluk derecesini seçiyorsunuz ve dört oyun modu olan "Dostluk macı", "Season", "Playoff" ve "Modem" 'den birini beliriyorsunuz. Son modda "NHL '96" olarak bir arkadaş via modem'e karşı oynuyorsunuz. Season modu toplam 84 oyun içeriyor. Bu size çok gelirse ayarlamaları değiştirin. Geniş istatistikler size son sezon sonuçları hakkında bilgi veriyor. Oyuncuları karşılaştırmak bile

NHL Hakkında Ne Biliyorsam
CNN'den ÖĞRENDİM

LOS ANGELES KINGS
80'li yılların en başarılı takımı ama sonraki yıllarda hem popülaritesi hem de başarı grafiği hızla düştü. Bir nevi Galatasaray olma durumu....

ANAHEIM MIGHTYDUCKS
Disney firmasının sponsorluğunu yaptığı yeni kurulan bir takım. Akıtılan bol paraya rağmen bir türlü bir başarı gösteremediler.

NEWYORK RANGERS
Şu anda ligin en popüler takımlarından. Geçen sene 20 senelik bir aradan sonra Stanley Cup'ı kazanarak şampiyon oldular.



mümkün, böylece zayıf-güçlülüklerini kıyaslayıp oyuncu değiştirebilirsiniz. İstek üzerine bilgisayar dostunuz da oyuncu sıralarını değiştirmeyi üstleniyor. Ancak sıraları kendi elinizle değiştirirseniz gerçek bir antrenör olduğunuzu göstermiş olursunuz.
Oyunun grafikleri muhteşem denecek kadar güzel. Hızlı bir oyuna önem veriyorsanız çözünürlüğü en düşük ayarına getirin. Ama oyuncu gölgeleri ve buz yansımaların tadına varmak istiyorsanız SVGA-moduna geçin. Bu ancak hızlı Pentium işlemcisinde (minimum 100 MHz) değecektir. Oyun kuralları işinize gelmiyorsa bunu kolayca değiştirebilirsiniz.

Hep, kaleci olarak puck'ı havadan yakalamayı hayal ettiyseniz, buna uygun seceneği kullanıp kalecinin partını üstlenebilirsiniz. Teker teker oyuncuları seçip kendi takımınızı yaratmak, Edmonton Oilers gibi başarılı takımların arasına girmeniz için büyük bir meydan okumadır. "NHL '96" öyle kahvaltı ile öğlen yemeği arası oynanack bir oyun değil, bunun için oyun fazla karmaşık ve antrenman ister, bütün vuruşlar ve pas vermeler olması gerektiği gibi oturuncaya kadar. "NHL '96" tam bir buz hokey keyfidir.

☒ Marry Ann

Firma: GAMETEK (SPOR)

Sistem: 5 HD - 10 MB HardDisk, 8 MB RAM - VGA, Min. PC 486

Karar: %83

ÜMRANİYE
BİLGİSAYAR

COMMODORE 64, AMIGA 500-600-1200, PC, SEGA,
SEGA MEGA DRIVE, GAME BOY, GAME GEAR,
SUPER VISION, SUPER NINTENDO
ALIM, SATIM, TAKAS, TAMİR OYUN VE YAN ÜRÜNLERİ
CD"YE KAYIT YAPILIR
AMİGA VE PC'DE EN SON OYUNLAR
ÜCRETSİZ LİSTE GÖNDERİLİR,
ŞEHİR DIŞINA KARGO İLE SİPARİŞ GÖNDERİLİR.

ALEMDAĞ CAD. ÜMRANİYE ÇARŞISI
MAHMUTOĞULLARI İŞHANI
NO:53/4 ÜMRANİYE İSTANBUL
TEL: 0 216 316 87 52
DİKKAT! PAZAR GÜNLERİ DE AÇIĞIZ! DİKKAT!

tantum

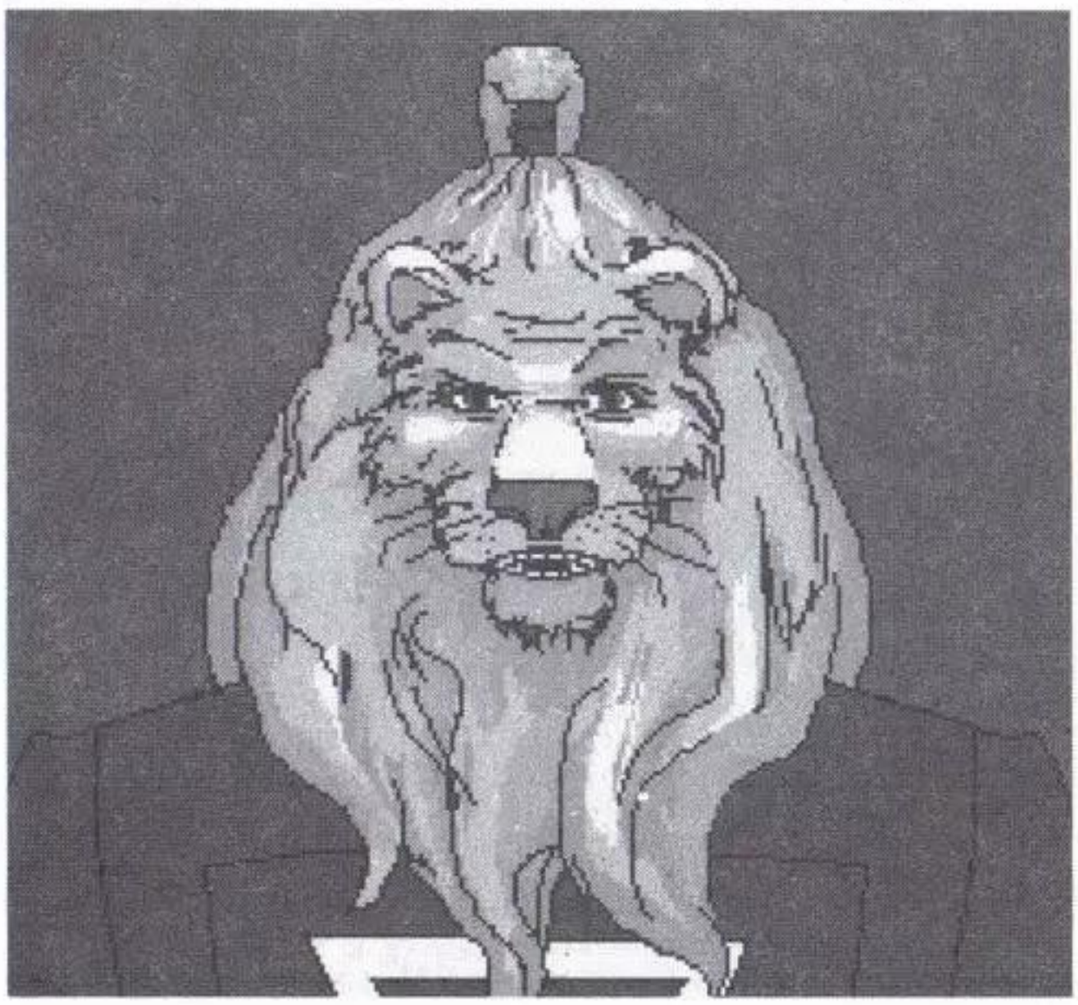
SPACE QUEST 6

THE SPINAL FRONTIER

Ya abi Roger, sen ölsene artık be abi. Senin sayende Sierra on defa milyarder yüz defa milyoner oldu be! Ya tamam anladık her şeyden sağ salim kurtulmayı başarıyorsun da hiç olmazsa bi maceradan sağ kurtulduğuna sevinde kendi kendine "tamam abi,bundan sonra macera falan yok evimin erkeği olucam!" de de, biz de senden kurtulalım. Hem böylece Sierra 'nın sevgili programcıları ve senaristleri de belki sen emekli olunca oturup zahmet olmazsa yeni birşeyler üretmeye çalışırlar. Valla sevgili okuyucular, şimdi ne desem; oyun çok güzel ,uzun ,eğlenceli falan ama artık adının başında Space Quest ve ya herhangi bir Q harfi ile başlayan kelime olan oyunlar bende çok büyük bir ön yargı oluşturdular. Yeter artık ya.....

Neyse artık oyuna geçelim.

Oyuna 5'de kaldığınız yerden başlıyorsunuz (valla anlatmayacağım çok merak edenler oturup oynasın). Demodan kurtulunca kendinizi yola belinizden aşağısı gömülü bir şekilde ışınlanmış buluyorsunuz. Burdan kurtulmak için biraz bekleyin. Biraz sonra Oz büyücüsünden fırlamış teneke adama benzeyen garip robot tam arkanızdan geçerken robota tutunun. Şimdi ben burda tutunun deyince hangi ikonla diye sormayın. Çünkü ikonlar el (hands), ayaklar(feet), ağız(mouth) gibi basit şeyler. Tutunun komutunu herhalde elinizle yapacağınızı anlamışsınızdır. Neyse robot sizi kurtarınca ilk olarak ekranın sağ tarafında duran bisikleti inceleyin (inceleme nasıl olur ? Tabii ki bakarak.Bakmak hangi organla? Göz, göz!!!!(EYES,EYES!)).Bisikletin üstünde bulduğunuz kimlik kartını alın. Şimdi diğer ekranlarda biraz dolaşın ve arcade salonuna gidip iki defa koca kafalı yaratıkla STOOGE FIGHTER 3 oynayın(tanıdık geldi değil mi? Street Fighter'la alay etmişler ve bayağı da iyi etmişler.) Kazanmanız mümkün değil boşuna sinirlenmeyin. Şimdi ilk olarak geldiğiniz ekrana geri dönün. Ortada duran makinenin deliğine cebinizdeki 1 buckazoid 'i (bu aptal laf sıerra dünyasında para anlamına geliyor.) makinenin deliğine atın ve içine girip fotoğrafınızı çektirin. Bu işlemi de tamalayınca fotolardan birini kimlik kartına yapıştırın.Artık kötü bir taklit de olsa bu gezegende geçerli bir kimlik kartınız var. Şimdi arcade salonunun yanındaki Orion's Belt adlı bara gidin. İçeri girince sağa doğru ilerleyin.Buradaki asansörle yukarı çıkın. Sol arka masada oturanlara kimliğinizi gösterin ve etkisini izleyin. Sonra bu tiplerin kafayı çekmek için kullandıkları boruları alın.Şimdi masanın altında bir tüp var. Onu tutun ve monitörünüzün rengini en açığa getirin. Tübü kısa bir süre tutabilen Roger'ı şimdi belki görmeyi başardığınız ekranın ortasındaki ağzı açık gemilerdekine benzeyen boruya klikleyin. Eğer becerirseniz Roger tübü alıp ekranın ortasındaki bu boruya bağlayacak. Bu ekranda gezinen bir de robot garson var. Eğer biraz uğraşırsanız ondan 19 para (bi daha Buckazoid yazmayacağım çünkü çok zor) çalabilirsiniz ama buna gerek yok. Kleptomanlara zaten lafım yok. Şimdi ceplerinizde bulunan hortumları el ikonu ile klikleyip birbirlerine bağlayın ve bardan çıkın. Şimdi ortalıklarda yeşil pardesülü gezinen bir tip aramanız lazım. Bulunca gidip konuşun ve teklifini kabul edin. Tekrar bara dönün. Bu konuştuğunuz adam bir çeşit robot avcısıydı. Barda sağ taraftaki kapıyı bir kaç defa deneyip, kırın ve açın. Aşağı inin ama soldaki tipe sakın yaklaşmayın ve yerdeki demir çubuğu alın ve tekrar bara dönün.Barmene kimliğinizi gösterin ve bir Special ısmarlayın.Şimdi hızlı olmanız lazım. Hemen elinizi kullanarak arkada bulunan 5 adet vanayı tek tek deneyin. Bu vanalardan birisi su püskürtmeyecektir. Bu vananın alt tarafını yani borusunu kırın. Sonra elinizdeki hortumları ekranın en solundaki bu vanaların benzerine takın sonra da borunun diğer ucunu kırdıgınıza takın. Hemen yukarı çıkın ve tübü açın. Artık en aıta inin ve yaptığınız bu işlemler sonucunda etkisiz hale gelen Endroid'i çubukla kırarak yerden süpürge ile süpürün. Süpürge zaten başlangıçtan beri elinizdeydi eğer süpürge de nereden çıktı diyorsanız. Sonra tekrar yukarı çıkın ve barmene bir kez daha aynı işlemleri tekrarlayarak bir special ısmarlayın. Barmen tekrar hazırlığa girişince bu sefer buz dolabını açın ve buz kalıbını alın. Endroid parçalarını kalıba koyun ve tekrar buzdolabına koyun. Kapağı



apatıp tekrar açın,kalıbı alın ve dışarı çıkın. Pardesülü tip sizi dışarıda bekliyor. Ona emaneti erin ve parayı alın. Artık 50 paranız var. Eğer extleri okuyorsanız bu işi çok ama çok ucuza aptığınızı anlayacaksınız. Neyse şimdi biraz etrafta olaşın ve şişko bir ayyaş arayın. Bulunca konuşun. dam size tanıdık gelecek,tabii SQ3'ü oynadıysanız. Çünkü bu adam üssünü dağıttığınız Elmo! Biraz(!) üşmüş de olsa size epey yardımı dokunabileceğini öylüyor. Siz de ona ilk ekrandaki dükkandan bir randy alarak yardım edin ve STOOGE IGHTER'ın cheat'ini Elmo 'dan alın. Bu notta yunun gizli silahını çalıştıran düğmeler yazıyor. Ben ynarken çıkan şifre ABBACACA idi ama random abilir dikkat! Bu tuşları klavyeden değil mouse' dan rmelisiniz. Eğer doğru yaparsanız ki bunu damınızı seçmeden yapmalısınız, konsolun rtasında bir kapak açılacak ve yeni bir düğme kacak. Bu hareketle adamı yenin ve 300 parayı apın. Artık en solda önünde bir fahişenin rduğu otele gidebilirsiniz. İçeri girin parayı verin ve ahtarı alın. Asansörle yukarı çıkınca anahtarı neyin ve odanızı bulun. Ama tam odaya recekken beklenmedik birşey olacak ve açırılacaksınız. Yapacak birşey yok boşuna rpınmayın.

ntrol size geldiğinde hemen ekranın sağındaki ahtarları almaya çalışın. Beceremeyeceksiniz na tekrar deneyin çünkü bu sefer çiviyi düşürüp acaksınız. Çiviyi kelepçeleri açmak için kullanın ve ağa kalkın. Şimdi oyunun en aptal kısmına geldik . ğdaki Elvis posterini alıp adamın arkasına serin. nra üstüne ÇIKIP DANS EDİN!!!!.... Dans tiğinde sevgili Roger bu haltı neden yaptığını yle açıklıyor: "Enerji doldum!". Enerjiniz de hazır rken sizi kaçıran moronu kızartmak çok kolay. Tek pmanız gereken adamın ensesindeki kartı tutmak. nu yapınca enerjinizi boşaltmış olacaksınız (?). ndi masadan herşeyi alın. Bunlar bir elektronik rt, bir datarecorder ve adamın üstündeki anahtar. ne beni çok zorlayan bir yere geldik. Burada data corder'ı açmanız gerek. Açıp içine bakın ve nra içindeki çipleri çıkarın ve bu sıraya göre zin.

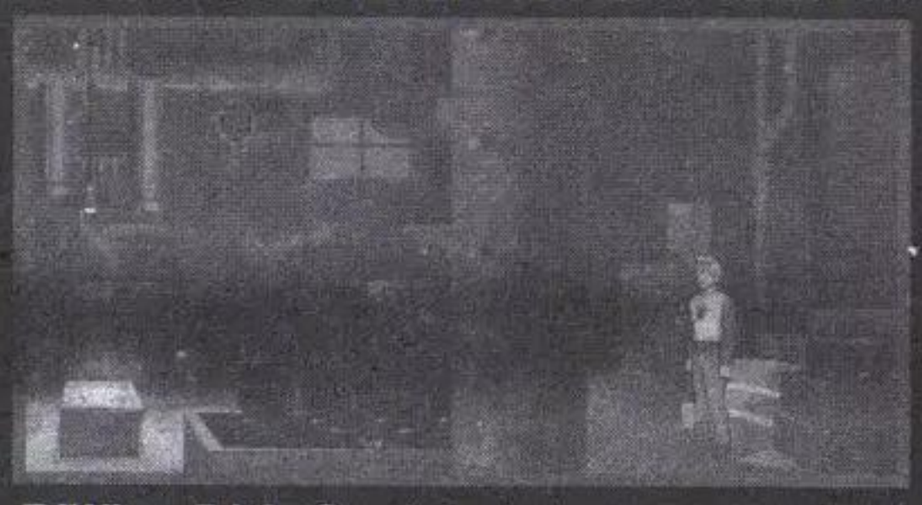
RRAY	PLATE	CHIP	IRK
	RF	SPN	9
	TT	DEN	7
	PS	FER	1
	FC	REP	5
	SE	DIM	3

er doğru yaptıysanız datarecorderi açtığınızda ni power'ı açtığınızda Homing Beacon yazısı acaktır.

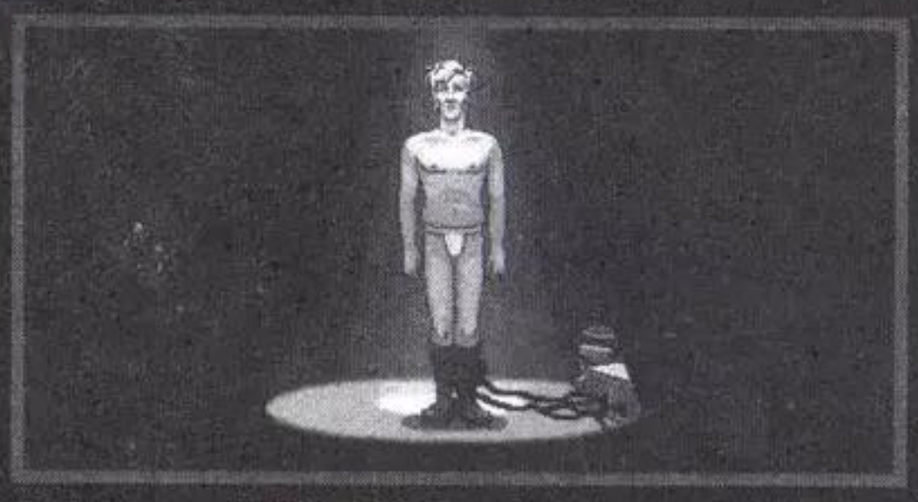
ndi diğer kapıyı açın ve çıkın. Diğer adam da rada. Ama bu size dokunmuyor.Şimdi bu randaki kutuları karıştırmaya başlatın ta ki Roger er ekranda bulduğunuz elektronik kartın bir nzerini bulana kadar.Bulunca bunların üstündeki ları birbirleriyle değiştirin. Sonra Nigel 'a yani randaki tipe bu kartı verin ve oyunun maximum aymun sahnelerinden birini daha izleyin.Şimdi rden kemeri alın ve kemerin üstündeki aletlerden da olanı ayırıp kullanın ve kapıyı açın. Dışarı ıp biraz sola ve yukarı çıkın. Şimdi tekrar tarecorder'ı kullanın ve gelecek gemiyi ve vgiliniz Stellar 'ı bekleyin.

miye gelince laboratuardaki üzerinde DNA

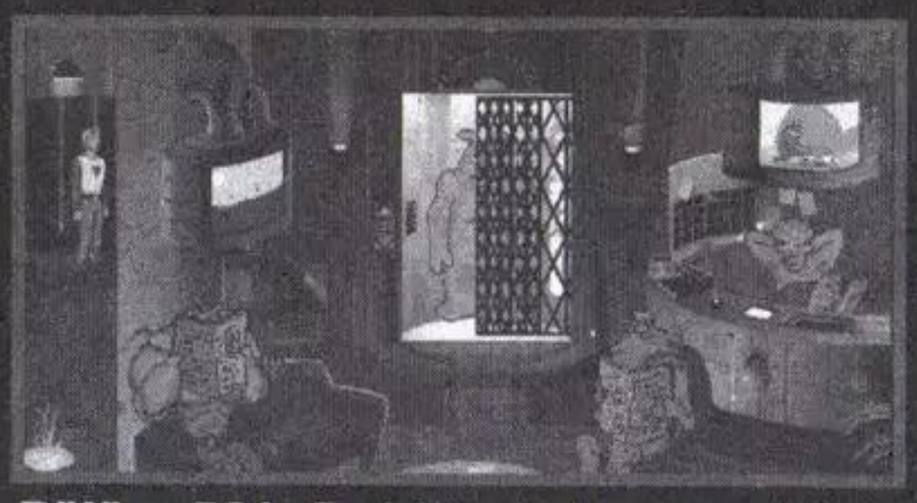
UZAY YOLU'NUN BİR BÖLÜMÜNDE...



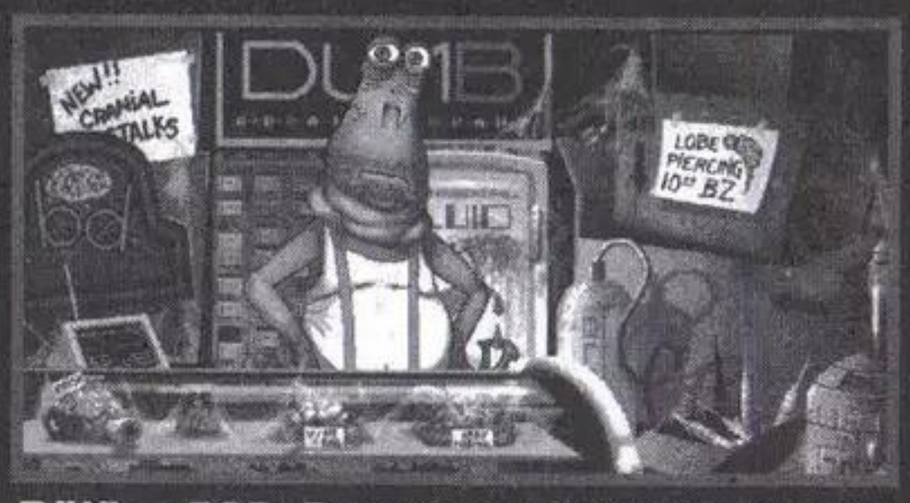
Bölüm 514: Geminin Jartogo gezegeninde bakıma alınmasından yararlanarak bir bara giden Mr.Spak bu gezegendekilerin sivri kulakları çılgınca seksi bulduklarından habersizdir.



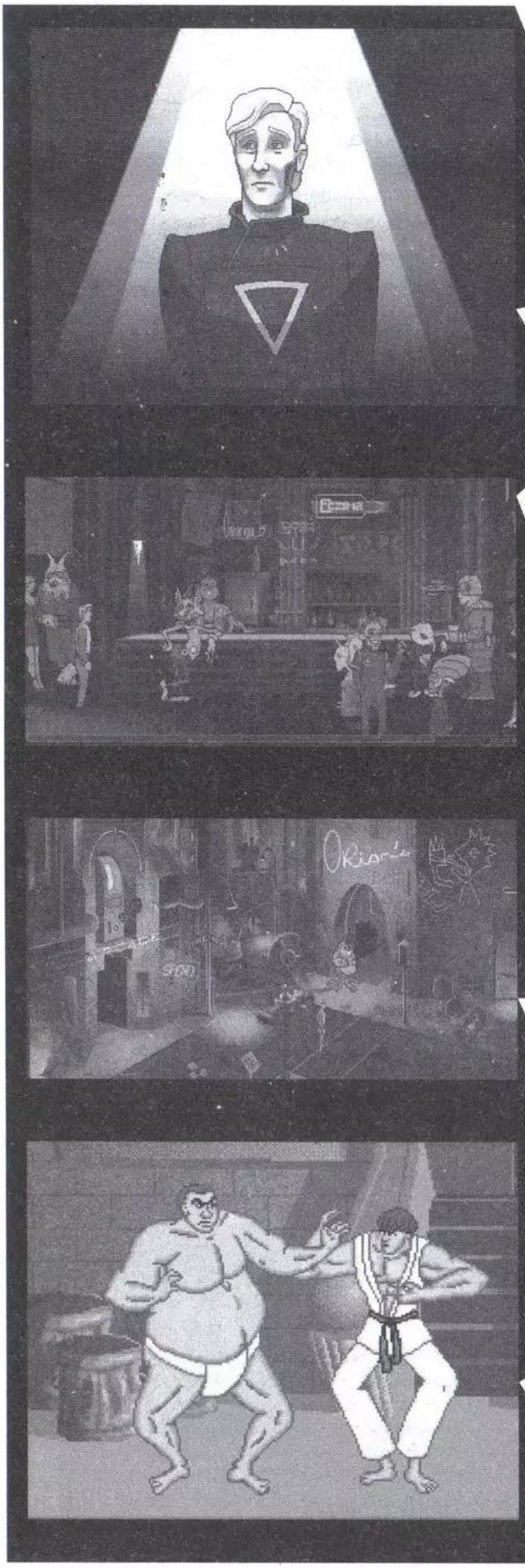
Bölüm 515-520: Bu beş bölümde Mr.Spak'In Jartogo gezegenindeki maceraları anlatılır. Sansürsüz veya kesilmemiş versionları birer klasiktir, bulursanız kaçırmayın.



Bölüm 521: Bu bölümde kan revan içinde oteline dönmeyi başaran Mr.Spak'ın kendiyle hesaplaşması ve başına gelenleri kendi gezegenindekilere nasıl açıklayacağını düşünmesi anlatılır.



Bölüm 522: Bu karmaşık bölümde bir daha insan içine çıkamayacağına karar veren Mr.Spak yüzünü değiştirmek için bir estetik cerraha gider. Kendi için değişik tipler denerken cerrahın 'kulaklarınız ne kadar seksi' demesiyle kanı donar.



yazan soldaki aletin yanına gidin ve kemerdeki ikinci aleti burada kullanın ve sizi engelleyen tiple konuşup onu ikna edin. Tekrar deneyin.Bu sefer işlem tamamlanacak ve bir kart çıkacak. Bu kartı alıp alttaki slota sokun ve çıkan ismi bir kenara not edin. Galiba isim NIGEL RANCID olmalı.

Şimdi duvardaki küçük panelden Roger's Quarters 'ı seçin ve odanıza gidin.

Odada tekrar bu paneli klikleyip mesajlara bakın.

Mesajı okuduktan sonra Transporter'a gidin ve ışınlanın.

Kaptanla konuşup sola gidin ve asansörden Quarters'ı seçin.Şimdi burada biraz hasta bakıcılık yapacağız. Moruk sizden ne isterse yapın. Önce yerleri süpürün. Sonra tuvaletin sifonunu çekin (bu arada oyunun baş kötüsünün bu karı olduğunu bilmeyen kahramanımız göremese de siz bir işler döndüğünü görebilirsiniz. Neyse son olarak sizden ilaçlarını isteyince banyodaki aynanın yanına gidin.

Tam bu sırada kadın bir düğmeye basacak ve odaya gaz dolmaya başlayacak. Hemen yatağın altındaki pistonu alın ve kapıya takın. Şimdi dramatik bazı demolar falan var. Kısaca Stellar ölüyor diye açıklanabilir.

Stelların cenaze töreninde elinizdeki notu okuyun. Tekrar odanıza dönün ve mesajları okuyun. AAAAaaa oda ne ? Stellar ölmemiş iyi mi !(Tabii ki.... bu SPACE QUEST ulan!)

Şimdi panelden entity database,known races,vulgars şıklarını seçin. Bir numara çıkınca onu da yazın (galiba 5551212 olması lazım.) Burdaki muhabbeti okuyun bence çünkü oyunun en harbi esprisi burada. Şimdi Holocabana 'ya gidin. Bu odada ikinci bir panel var. O panele girin ve numarayı girip enter deyin ve seyredin. Şimdi gitmeniz gereken yer 8-Rear.

Burada tek başına oturan tipi muhabbetinizle bayın ve adamın kolunu ve gözünü size vermesini sağlayın !!!!....Artık SICKBAY'e gidebiliriz.

Burada ekranın ortasındaki masa silsilesinin sağında ki yani ekranın sağa bakan tarafındaki çekmeceyi açıp içinden morfinli şırıngayı alın. Sonra SHUTTLE BAY ENTRANCE'a gidin.

Buraya gelince kapının yanında yani sağında duran küçük adama (daha doğrusu normal irilikte olan) el ikonu ile meşhur hareketi yapın. O da ne? Salak Roger soldakini unuttu! Ama önemli değil çünkü burada tutuklanmanız gerek.

Tutuklandıktan sonra fil suratlı tipin size yemek getirmesini bekleyin. Yemekleri alın ve yemekleri ceplerinizdeyken birbirlerine belli bir sıraya göre birleştirerek bir insan maketi yapın! Bu sıra o kadar zor değil önce bacaklar ve gövdeden başlayın. Elinizde bir maket ve bir de donut denen yuvarlak ortası delik çöreklerden kalacak. Şimdi bekleyin ve fil surat diğer hücre ile ilgilenirken siz de maketi (aman da ne benzedi yani!) oturacak yere koyun ve yemek taşıyıcının altına girin. Kurtulunca hemen Shuttle Bay'e geri dönün. Bu sefer ikisini de halledeceğiz. Elinizde ki Donut'ı morfinle doldurun ve iri tipin tabağındakilerin (ekranın solunda) üstüne çaktırmadan koyun. Merak etmeyin çünkü bu çaktırmama bölümünü Roger otomatik olarak yapmakta. Donut'ı yiyen iri tip birden müthiş bir şova başlayacak. Şov bitince ufak adamı tekrar sinir sistemi hareketi ile devirin ve üstünden anahtarı alın.

Artık kapıyı robot kolunu da kullanarak açabillirz çünkü Roger 'ın kolu iki düğmeye birden yetişmiyor. Kapıyı açın ve yeni geldiğiniz yer olan hangarda

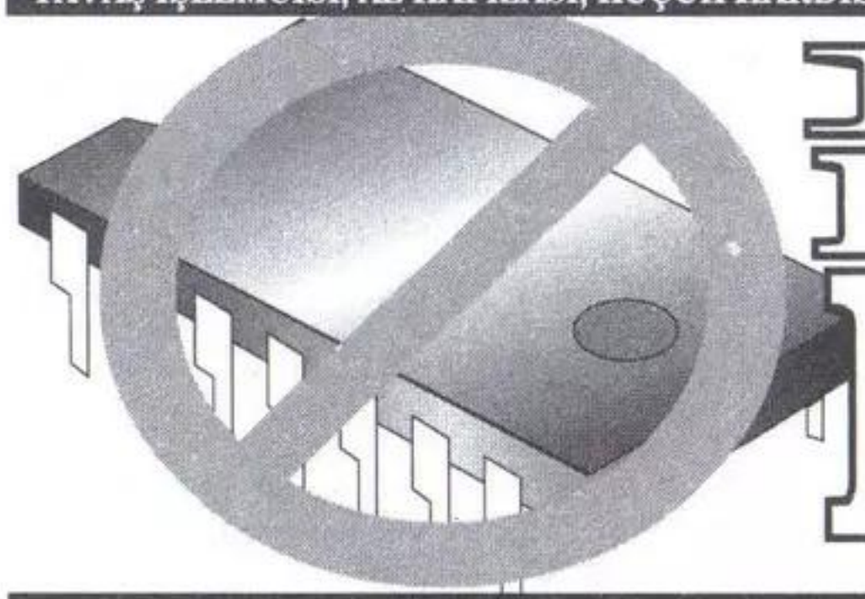
anahtarların üstündeki düğmeye basın ki mekiğin alarmı selektör(!) yapıp kapansın.
Şimdi mekiğin içine girin ve kaldırmak için bu sırayı takip edin.Koltuğa oturun, Power,ICD,fuel#1 lanthanum, fuel#2sulfer, #3 silver, catalyst Neon, Confirmation Lasagne (garfield!). Şimdi INTIATE düğmesine basın ve kalkın. Tam kalkarken ne alakaysa ortalığı Stormtrooper'lar (hani şu Star Wars'dakilerden) basacak ve bir tanesi sizin motora balık(!) fırlatacak.
Kalktıktan sonra yanıp sönen düğmeye basın ki otomatik pilotunuz aktif hale gelsin. Sonra torpido gözünü açın ve içindeki herşeyi alın. Ayağa kalkın (exit) ve datarecorderi açın. Yani içini açın ve alt soldaki küçük kristali alın ve torpidodan aldığınız yapıştırıcıyı üzerine sürün. Sonra sağdaki paneli açın ve içindeki büyük kristale de yapıştırıcı sürün sonra ikisini birleştirin. Paneli kapatın. Biraz geride büyük kapaklı bir dolap var. Onu açıp içinden giysiyi ve kaskı alın. Koltuğa geri dönün ve Trunk ve Hood yazılı kolları çekin(Allah, Allah!).Oturduğunuz koltuğun arkasından kağıdı alıp okuyun. Önce giysiyi sonra da kaskı giyin. Kapıyı açıp dışarı çıkın. Geminin arkasındaki bagajdan (Allah, Allah!) kabloları ve yardım işaretini alın. İşareti kuyruğa koyun ve bekleyin. Sigourney Weaver (neden böyle dediğimi burayı bitirince anlayacaksınız) gelip size yardım edecek. Şimdi aküye (Allah, Allah!)kabloları kağıtta yazdığı gibi bağlayın(kırmızı +) ,valla yoksa BOOOM!...Bunu doğru yapınca balığı geminin motorundan alın ve gemiye geri dönün. Vardığınız zaman tekrar gemiyi çalıştırın ve Delta-burksalon'a gidin.
Burada asansöreden LAB A 'i seçerek koca kafalı doktorun yanına gidin. Onunla konuşup uzaklaştırın. Sonra üstünde HITEK STUFF yazan kutuyu karıştırın ve elektronik bir kart daha bulun.Artık gemiye dönebilirsiniz. Gemiye gidince PTS'ye iki defa arka arkaya basın ve çıkan resimleri alın. Sonra resimlerin negatiflerini birbirlerinden ayırın. Ayırdığınız ilk negatifi ikinci resimle birleştirip soldaki mavi renkli üzerinde üç adet beyaz çizgi olan ekrana koyun. Şimdi PTS (eğer ekranda dediğim şeyler gözükmüyorsa) ve ardından NAVIGATE 'e basın ve ikinci gezegeni seçin.
Buraya da varınca otomatik pilotunuzla konuşun ve onun sizi ışınlamasını sağlayın. Yine başa döndük iyi mi ? Buradan hemen sola gidin ve IMPLANTS AND STUFF isimli dükkana girin. Satıcıya soldaki şeyleri gözlerle bakıp sorun(BD). Sonra adama (amma da adam ha!) doktordan aldığınız elektronik kartı verin. Satıcı da size bir cyberspace kaskı verecek.
Tekrar ilk ekrana dönün ve otomatik pilotun size otomatik olarak (tabii adam otomatik ki bunu size otomatik olarak versin.Yani bilmiyorum size inşallah olayın ne kadar otomatik olduğunu anlatabilmişimdir!.) verdiği aletin düğmesine basın ve tekrar geminize dönün (...ki size ne kadar ait olduğu tartışılır....) Yine, yeniden Delte-berksulon'a dönün (valla kabak tadı verdi.). Tekrar LAB A'e gidin. Ekranın sağındaki bilgisayara girin. Aleti açın ve cyberspace ikonunu seçin sonra da elinizdeki başlığı alete takın.
Artık bir Sierra oyunun ilk cyberspace bölümündesiniz. Merak etmeyin biraz sonra yeterince acayipleşecek. İlk olarak yapmanız gereken şey yolları sürekli bir yöne giderek yani yüzünüzün dönük olduğu tarafa doğru ilerleyerek aşmak. Geleceğiniz yer bir inşaat alanı. Burada ilk olarak yerden tornavidayı alın,sonra da arkada duran kalası. Şimdi sağdaki barakaya girin ve oyunun beni en çok şaşırtan bölümüne yani WINDOWS 3.11'e (evet yanlış okumuyorsunuz,bu bölüm WINDOWS'da geçiyor. Allah'ın belası program kendisi WINDOWS' altında çalıştığı yetmiyormuş gibi bir de içinde WINDOWS taşıyor!) Burayı geçmek için hemen sağdan gidip bir numara alın,sonra numaraları gösteren aleti tornavida ile bozun ,numaranızı sekretere gösterin ve arşive girin. Arşivde binlerce şey var ama bulmanız gerekenler sırasıyla şöyle (ha, birde bu ekranlarda açabileceğiniz çekmeceler farkedilmesi zor da olsa kolaylık olsun diye sol üst taraflarından biraz gölgeli yapılmışlar. Birde çekmeceleri alttan açmaya başlayarak üstüne basa basa ilerlemeniz gerekiyor.) Nigel (R)ancid (bunu alır almaz okuyun) ,(S)tellar,(B)eleauxs,(S)harpei..... Ve son olarak da (P)roject Immortality..... Şimdi çıkın bu ekrandan ama WINDOWS sizi kolay kolay bırakmaz. Gidebilmek için elinizdeki File'ları gerçek dünyaya Print etmeniz lazım. Bunu da tabii ki Print ikonu ile yapacaksınız (bu ne yaa! Utility mi açıklıyoruz yoksa adventure mı?) Artık gerçek dünyaya dönebiliriz. Dönünce sağda print olan dosyaları alın ve koca kafaya (ben herife sürekli koca kafa diyorum ama adı DR. BELEAUX) gösterin. Dr. nedense birden pişman olup tövbekar olacak ve size yardım edecek. Burada Dr. yine sürpriz bir hikaye anlatıp size kötü kadın 'ın (o ne ya?) Stellar'ın içinde (?) olduğunu ve beynine girmeye çalıştığını söyleyecek. Oyunun bundan sonrası Spielberg 'ün INNER SPACE filmindeki gibi yani ufaltılmış mekiğiniz!e birlikte sevgilinizin içinde geçiyor(ulan önce WINDOWS sonra da bu ....).
İşlem bitince gelip midenin üstüne ineceksiniz. Hemen elbisenizi giyin kaskı da yanınıza alın ama takmayın. Dışarı çıkın ve geminin sol kanadından kanlı birşeyler var işte onları alın. Geminin burnundaki acayip şeyleri de alın ve ekranın sol ön tarafındaki deliğe yürüyün ve otomatik olarak aşağı inin.(bu delik ülser oluyo !) Merak etmeyin düşmezsiniz. Roger burada otomatik olarak tırmanıyor zaten. Yeni ekran midenin içi. Aşağı doğru inin ve sağdaki yeşil ipi alın ama sakın soldaki robotlara yaklaşmayın (ne yemiş bu kadın da be! ,valla Omay'dan beter), sonra tüyü, kancayı (oha!) alın. Şimdi tek tek şekerleri ortadaki aside atın. Elinizdeki seloteybi geminin sol kanadından aldığınız şeylere yapıştırın. Yeni oluşan hortumumsu şeyi de yine gemiden aldığınız elle çevrilen pompaya bağlayın. Yeşil ipliği de kancaya geçirin ve sağdan tekrar yukarı doğru tırmanın ama geminin olduğu ekrana dönmeden kancayı yukarıda gördüğünüz yemek borusuna atın. Aşağı tekrar inin ve bu sefer ipe tırmanın. En yukardaki sıkışmış hapı itin. Şimdi Stellar'ın gırtlağını biraz gıdıklayın ki bir ekran aşağıdaki takılı kalmış küçük kek aşağı insin ,asidi arttırsın ki robotlar ölsün. Burada yapacak birşey yok artık. Aşağı inin ve daha önce robotlar tarafından korunduğu için geçemediğiniz yere girin.
Yeni ekranda sağ aşağıda bir delik göreceksiniz. Buraya tırmanın.Sağa gitmeden yukarı ilerleyin. Bu ekranda bir

özsuyu havuzu var. Buraya pompayı koyun. Sonra da kaskınızı pompanın çekeceği bu sıvı ile doldurun. Pompayı bırakıp çıkın ve sağa ilerleyin. Heyecan yapmayın burada karşınıza tehlike gibi çıkan korkunç böbrek taşı (!)sadece bir demo. Taşlardan biraz almayı unutmayın. Bu ekranda tıkanmış yere elinizdeki garip otu koyun ,üfleyip şişirin ve tıkanıklığı açın. Sağa gidin ve pankreas'a girin. Yerdeki sıvıdan biraz daha kaska alın. Tekrar mideye dönün ve sağda duran hapın üstüne kasktaki sıvıyı dökün. Hapın kapsülü açılınca içinden çıkan ilaçlardan alın ve en altlara doğru ilerlemeye başlayın. En alt ekranda bir TENYA var!!!!!!!..... Çok yaklaşırsanız sizi yir. Yaklaşmadan yaratığın ağzına haplardan atın. Sonra el ikonunu yaratığa klikleyin ve hayatınızın belki de ilk ve son TENYA sürüşü tecrübesine katılın. (bu oyun hayatımın en anal oyunu abi , valla hayatım boyu herhangi bir oyun hakkında böyle bir yorum yapacağım aklıma gelmezdi ama Sierra yaptırdı işte.) Neyse bu yaratığın sizi getirdiği yerden sağa gidin ve bu ekranı biraz karıştırıp kırık tırnağı,gümüş parçasını ve atacın bir parçasını alın. Sonra tekrar Tenya.....
Şimdi gemiye geri dönün ve geminin sol kanadındaki yanıp sönen yerde gümüş parçasını kullanarak burayı tamir edin. İçeri girin elbiseleri çıkarıp koltuğa oturun ve elinizdeki CD'yi SUBROUTINE PROGRAMS yazan slota sokun ve beyne olan yeni yolculuğunuza başlayın. Beyne ulaşınca elbise faslını tekrarlayın ve dışarı çıkın. Sağa sola boşuna gitmeyin ve kırık tırnakla durduğunuz yeri keserek aşağı inin. Sağa doğru ilerleyip karşıya atlayın. Roger tutunup kalacak ama siz birkaç defa klikleyip zorlarsanız yukarı çıkacaktır. Sağa gitmeye devam edin ama sakın robotlara yaklaşmayın. Bu ekranda biraz 3 boyutlu olarak geri gitmeniz gerek yani ekranın derinliğine doğru gitmeniz gerek ,bunu yaptıktan sonra soldaki robota elinizdeki taşlardan birini fırlatın. Sonra sağdakini fırlatın ve tekrar soldakine fırlatır fırlatmaz robotlar birbirlerini dağıtacaklar. Siz de hemen sağa gidin. AHA! işte son ekran . Buradaki robotun içinde oyunu kötü kahramanı olan SHARPEI var. Kontrol size geçince ekranın sağındaki açık kalmış elektrik yüklü sinir uçların (!) elinizdeki atacın ucunu geçirin ve robotu imha edin. Ama tam öldü diyecekken Sharpei tekrar gelecek ve Roger 'ı sıkıp öldürmeye başlayacak. Oyunun sonu da heryerindeki pek çok bilmece gibi embesil. Bilin bakalım baş kötü beyin ne ile ölüyor . Ne olabilir? Şöyle bir inventory'ye bakın bakalım elinizde kullanmadığınız ne kaldı? BALIK değil mi? Sharpei 'ye balığı verince "AAAaaa bu balık .... Beyin yiyeceği "diyerek onu yeme gafletinde bulunuyor ve mort..... Yine bir sürü demodan sonra oyun kesin olarak bitiyor mu yoksa bitmeyecek mi pek ip ucu yok ama bence bu seri biraz zor biter.....
Eğer son zamanlarda oynayacak derecede zor bir ikon adventure bulamamaktan şikayetçiyeseniz ve CD oyunu alacak paranız ve biraz da sabrınız varsa bence bu oyunu alın ama müptelası olursanız sonu yok ona göre!

ŞAHİN DERY

PROBİM MÜHENDİSLİK ve BİLGİSAYAR HİZMETLERİ
PC-GAME CLUB
HİÇBİR YERDE ŞUBEMİZ YOKTUR.
SEÇKİN PC ve CD OYUN-PROGRAM ARŞİVİ, KALİTELİ MALZEMELERİYLE HİZMETİNİZDEYİZ.!
➳ 6 Üyemize sürpriz hediyeler ➳ Her ay tüm üyelere çeşitli programlar ve listemizi içeren bir disket hediye ➳ 10 adet disketiyle birlikte oyun alana, ilaveten bir disketlik oyun bizden ➳ Üyelere indirimli tüketim malzemeleri, CD Paket Programlarında % 5 indirim...
PC- GAME CLUB'a üye olmadan farkı anlayamazsınız.
PC* SUPER10 * POCAHONTAS (9HD) - SENSIBLE W. of S. (3HD) - DIMECITY (25HD) - CRUSADER (21HD) - INDYCAR 2 (13HD) - COMMAND & CONQUER (12 HD) - CEASAR II (13HD) - DESTRUCTION DERBY (6 HD) - WARCRAFT II (24HD) - ZONE RIDERS (10HD)
CD* SUPER10 * REBEL ASSAULT II (2CD) - COMMAND & CONQUER (2CD) THE DIG - FIFA SOCCER 96 - THE NEED FOR SPEED - WAR CRAFT II - TORINS PASSAGE - PRISONER OF ICE - INDYCAR 2 - ALIEN ODYSSEY
Yandaki ÜYE Formunu kesip doldurarak, aidatı yatırdığınızı belirten posta çeki makbuzunuz ve iki adet fotoğrafınız ile birlikte adresimize gönderdiğinizde PROBİM PC-GAME CLUBüye kartınız postalanacaktır.
★ Malzemelerin tümü Türkiye'nin her köşesine APS ve KARGO ile adrese teslim...
★ Listemizi 1 adet DD disket göndererek temin edebilirsiniz.
Bestekâr Sok. Ekşioğlu Kardeşler İşhanı 11/69
(Altıyol Vakko Yanı) 81300 Kadıköy / İST.
Posta Çeki Hes. No.: 659880
Tel.: (0.216) 414 22 33 Fax: (0.216) 349 82 83
PROBİM PC - GAME CLUB ÜYE FORMU
Adı, Soyadı : ..... Tel No. : .....
Doğum Yeri, Tarihi : ..... Fax No. : .....
Adres ve Posta Kodu: ..... Hoşlandığınız oyun türleri:
.....
..... İmza : .....
PC'nizinözellikleri : .....
Aidatı Ödeme Şeklinizi işaretleyiniz 1 AYLIK: 150.000.- TL. ❑
3 AYLIK: 350.000.- TL. ❑ 6 AYLIK: 600.000.- TL. ❑ YILLIK: 900.000.- ❑

YAVAŞ İŞLEMCİSİ, AZ HAFIZASI, KÜÇÜK HARDİSKİ OLUP DA ZEVKLE OYUN OYNAMAK İSTEYEN SESSİZ ÇOĞUNLUĞUN KÖŞESİ...



NOT ENOUGH MEMORY

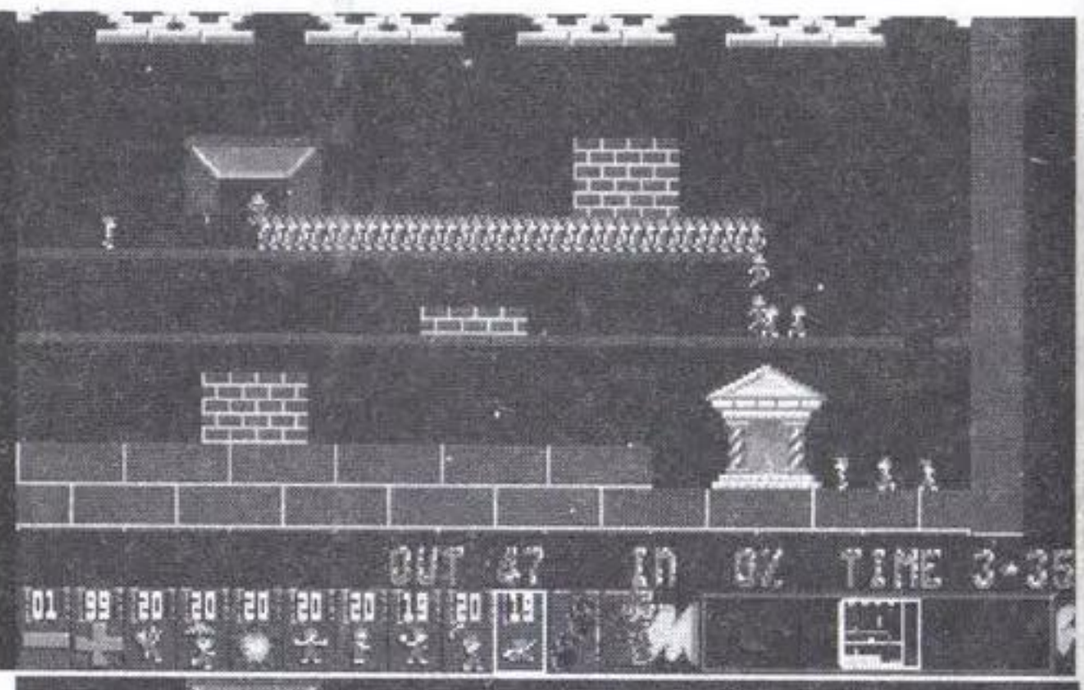
Bilgisayarınızın RAM'ı mı yok ? Benim bilgisayarımın işlemcisi 286, bu oyun bende çalışmaz mı diyorsunuz ? O zaman NOT ENOUGH MEMORY'ye hoş geldiniz. Bu köşede yazılan oyunların tamamı bütün bilgisayarlarda çalışır. RAM'ınız 1MB olsun farketmez, hatta işlemciniz 286 olsun, hatta ve hatta harddiskiniz olmasın, hiç önemli değil. Bu oyunlar çalışır. Ama bu oyunları hor görmeyin. Tamam MEG'in oynadığı CD oyunlarındaki kadar güzel grafikleri, digitize sesleri yok belki ama onlardan çok daha zevkli oyunları tespit etmekte benim işim (Bu köşeyi bana haybeye vermediler). Söyleyin bakalım hangi CD oyunu bir Starcontrol ya da Fox kadar beğenilmiş ve oynanmış. İşte böyle!. NOT ENOUGH MEMORY'yi takip edin, paranız cebinizde kalsın.

STREET ROD2

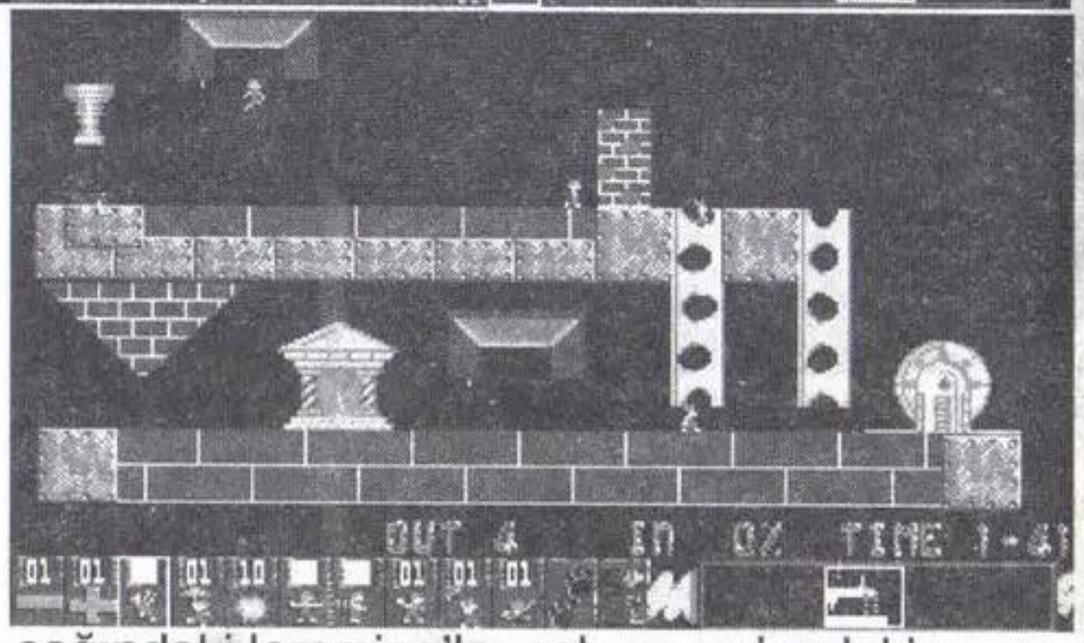
Yıl 1969 .Mevsimlerden yaz. Cebimde 1200$ para ve bir garajım var. Araba sürmesini de biliyorum az çok. O zaman ben de bu diyarın kralı olmazsam oynadığım oyunların hayrını görmeyeyim. Evet.. tahmin ettiğiniz gibi bir araba yarışı oyunu. Ancak, bu oyunda arabanızın donanımlarını kendiniz seçip, yine kendiniz montaj yapıyorsunuz. Araba seçiminde yeni başlayanlar için 1963 corvette'i tavsiye ederim. Hem yeni parça alıp eklemek zorunda kalmıyorsunuz hem de üste 50$ paranız artıyor. Eğer güzel bir araba elde etmek istiyorsanız, kullanılmış, ucuz herhangi bir araba alın.Sonra bu arabanın garajda karbüratörünü, manifoldunu ve motorunu sökün. Şimdi bu arabaya uygun bir motor alın (V8 motor almanızı tavsiye ederim). Ancak aldığınız motor, söktüğünüz motor ile aynı marka olmalıdır. Gene aynı şekilde bu motor için bir manifold (Eğer paranız bolsa Tunnel Ram) alın. Karbüratörleri de aldınız mı montaja geçebilirsiniz. Montaj için garajda iken arabanın kaputunu seçin, bütün vidaları ve kabloları sökün. PARTS menüsünden yeni aldığınız motoru, manifoldu ve karbüratörü takıp, vidaları sıkın. En son olarak tune ayarı yapmanız gerekiyor.Bunun için TUNE menüsüne girin. Kırmızı çizgi ortaya gelecek şekilde ayarlayın.

Şimdi CAR INFO'ya girip arabanın hızını kontrol edin. Eğer hızı yeterli bulmazsanız, yeni bir vites kutusu alın. Lastikleri değiştirin. O da mı yetmedi ? Egzost manifoldunu, difransiyel dişlilerini ya da arabanın rengini değiştirin. Sağdaki bidonları seçip benzin de aldıktan sonra yarışlara katılabiliriz. Üç çeşit yarış var. Bunlar; DRAG RACE (Düz yol yarışı), MULHOLLAN DRIVE (Dağ yolunda yarış), AQUEDUCT RACE (Yarışlar için özel pistte yapılan yarış). Yarışları parasına ya da arabasına yapabilirsiniz. Oyunun asıl amacı ise KING'i yenip yarışçılar kralı olmak. Ancak bu o kadar kolay değil. Bunun için bütün pistlerde yarış kazanmanız lazım. Tabi bir de KING'in arabasını geçecek bir araba. Güzel bir Amerikan yazı geçirmek isteyenler için bu oyun ideal.

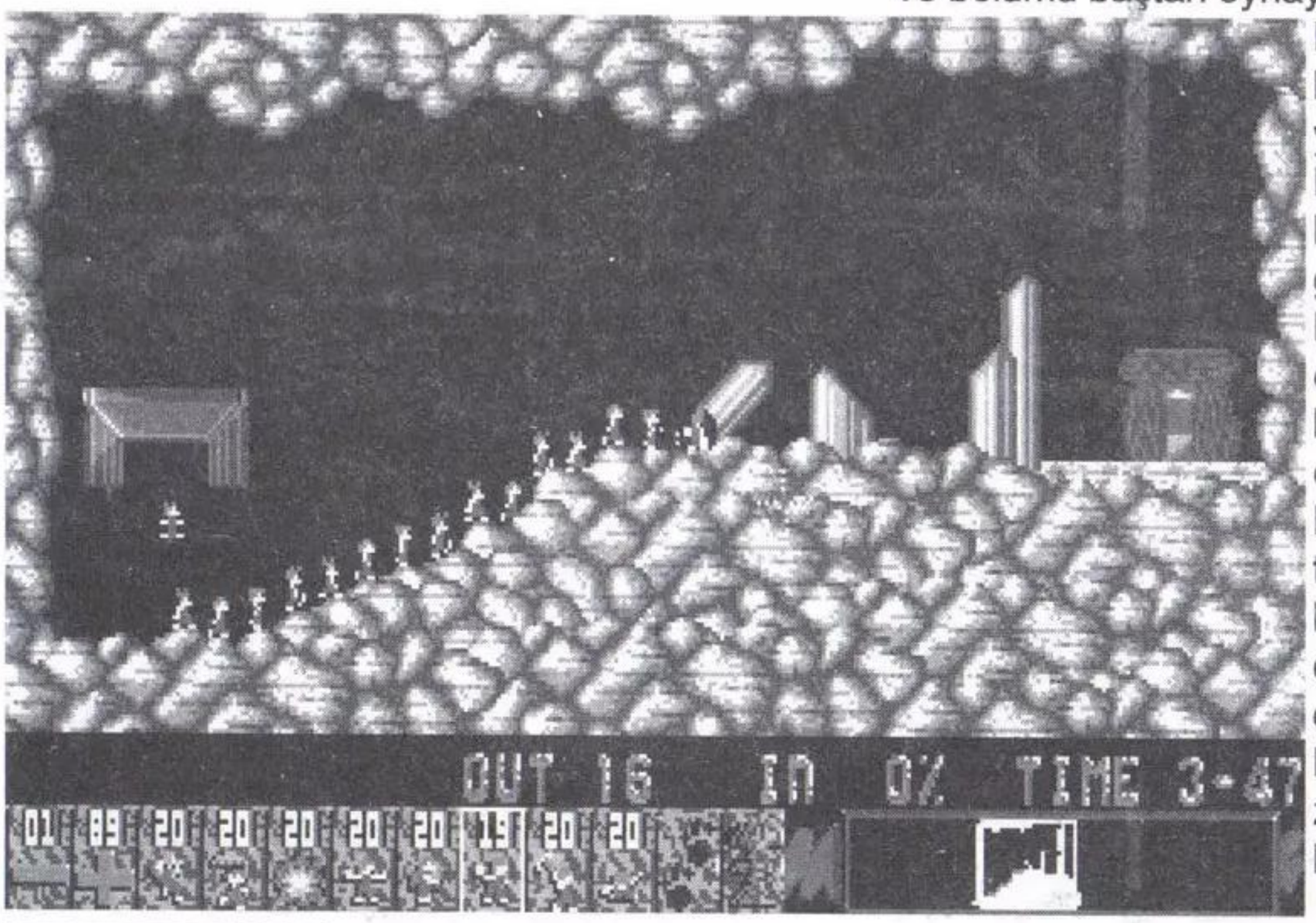
OH NO MORE LEMMINGS



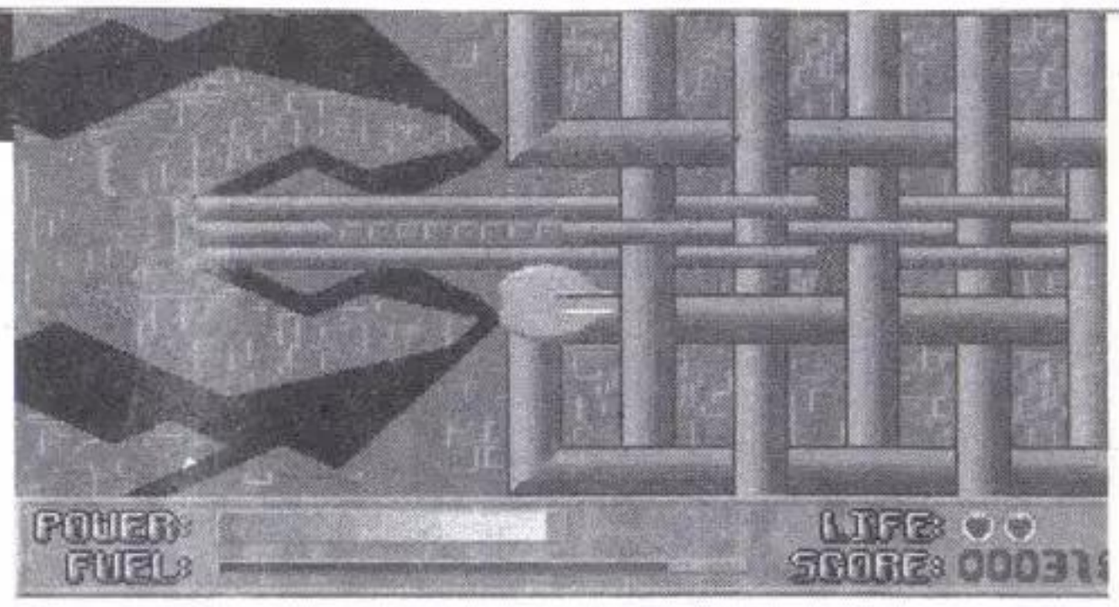
Evet şimdi duvarı kazdırıyorum...sonra zeminde bir delik açtırıp alt kata ineceğim...sonra da oradan çıkışa... işte bu kadar basit... Lemming denen küçük, yeşil saçlı, beyinsiz kemirgenler, sizin komutlar vererek onların hayatını kurtarmanızı bekliyorlar. Bir başladıktan sonra hastalık halini alan bu oyunu eğer oynamadıysanız, (Herhalde bilgisayarı yeni aldınız) bir deneyin, beğenme ihtimaliniz oldukça yüksek (Tabi mouse'unuz varsa daha iyi olur). Komut vermek için altta bulunan ikonları seçip, lemming'in üzerine gelin. Mouse'un sol düğmesine basın. Lemming'lere verebileceğiniz komutlar ise sırası ile; tırman (karşısına bir duvar çıktığında tırmanmasını sağlar), uç (Yüksek bir yerden düşerken şemsiyesini açar), patla (Bir sürüyü kurtarmak için bazen birkaç kurban vermek gerekiyor), dur (Lemmings'ler sürekli hareket halindeler. Bir lemming'e dur komutu verdiğinizde,



sağındaki lemming'ler soluna, solundaki lemming'ler de sağına geçemezler), köprü kur (Bir uçuruma geldiğinizde karşı tarafa köprü kurmanız gerekebilir), tünel aç (kayaları, ağaçları, hatta dağları delip tünel açmasını sağlar), kaz (alt kata doğru bir delik açar). Bunların dışında "+" ve "-" ikonları ile lemmings'lerin girişten, düşüş hızını ayarlayabilirsiniz. Eğer işin içinden çıkamazsanız en sağdaki atom bombası ikonunu seçerek bütün lemmings'leri öldürün ve bölümü baştan oynayın. Bölümün başında kaç lemmingsle başlayacağınız ve yüzde kaçını kurtarmanız gerektiği belirtiliyor. Bölümleri geçtikçe verilen kodları bir yere not ederseniz, aynı bölümü tekrar oynamak zorunda kalmazsınız. Size tavsiyem oyunu bitirmeyi düşünmeyin, çünkü bu yüzden bir çok arkadaşımızı Bakırköy'e yollamak zorunda kaldık. Benden söylemesi....



DELIRIUM



Tamam şikayet etmeyin. Bir tane de yeni oyun tanıtıyorum. Delirium. Herkesin beğeneceği türden olan bu oyunda sağdan ve soldan gelenleri, karşınıza çıkan herşeyi vuruyorsunuz (Yani shoot-em'right). Ya da onlar sizi vuruyor. Ay çöreğine benzeyen turuncu gemi sizin geminiz. Sağa ya da sola doğru ilerleyebilirsiniz. Karşınıza sabit toplar, uzay gemileri ve silahlar çıkıyor. Silahları eğer siz almazsanız düşman gemiler alarak, size karşı kullanacaktır. Bu arada zamanınız sınırlı. Bütün düşmanları benzininiz bitene kadar öldürmeniz gerekiyor. Eğer shot-em'up türü oyunlardan hoşlanıyorsanız, size zevkli dakikalar geçirtebilir.

İşte yine son satırlara gelmenin ve sizlerden ayrılmanın hüznü ile önümüzdeki ay beraber olmanın mutluluğunu birarada yaşıyorum. Aslında bitiş yazısına, böyle klasik olarak başlamak istemezdim. Fakat bazı insanlar benim burada başkalarına sataşan yazılarımdan rahatsız olmuşlar ki yazılarımın bitişlerine de karışıp beni pasifize etmeye çalışıyorlar. Bu köşenin amacının "Şu oyunu alın, şunu yapın, şu güzeldir" demekten daha öte birşey olması gerektiğini düşünüyorum. Aslında, bana ayrılan bu ufacık satırlarda benim ilgilendiğim konuların sizin de ilgileneceğinizi tahmin ettiğim için, bunları sizinle paylaşmak istedim. Sonuçta burada, sizlere fikir belirtmek yanlış birşey değil. Bundan sonra böyle!. İstediğimi yazacağım abi. kimse bana karışmasın...

ÇELİK BİLGİSAYAR

PC GOLD BAYİİ

ZuhuratbabaMah.
Akatlar Sok. No:28
BAKIRKÖY TEL:
572 77 01

En yeni bilgisayar CD-ROM oyun ve programlarını bizde bulabilirsiniz. Hem de çok ekonomik fiyatlarla. Bizi arayın.

GOLD FRIEND

- 486 DX2-66
- 4 MB RAM
- 420 MB HD
- Renkli Monitör
- Mini Tower Kasa

$760

GOLD BUSINESS

- Pentium 90
- 8 MB RAM
- 850 MB HD
- Renkli Monitör
- Mini Tower Kasa

$1170

Macbeth

Adventure/Strateji/Simulasyon

Canım çekti, insanları seyre çıktım geçenlerde. Ama öylesine... Uzaktan, karışmadan. Belki artık yaşlandığımdan, belki düzeltmeye çalışmanın manasızlığını anladığımdan, belki de bazı şeylerin garipliğinden, bozukluğundan anlaşılmaz sadistçe bir zevk almaya başladım diye. Suratıma boş bir ifade takındım kamuflaj niyetine. Her gördüğüm her işittiğim beni biraz daha umutsuzluğa itti. Karşıma çıkanları tutmak, onları sallayıp uyandırmaya çalışmak istedim. Uyanın lanet olasıcalar, hayatınız akıp giderken, ölümünüz yaklaşırken bile kendi küçük hesaplarınızın içinde nasıl böylesine rahat olabiliyorsunuz. Sıradanlık hayatlarını öylesine sarmış ki hiçbirşeyin farkına bile varamıyorlar. Çoğu insan doğuyor, kendi tercih hakkı olmayan bir toplumunun içine giriyor, sonra aile ne der, komşu ne der, yok çok önemli, yok çok ayıp, yok para, yok adettir, yok akrabalar, yok mevkii, yok büyükler, yok sayılamıyacak kadar bağlayıcı ufak detay derkan hayatları akıp didiyor. Hergün aynı sıradan dertler, hergün aynı sıradan yüzler. Birgün bile bir tanesi kendi üç kuruşluk dertlerinin dışında birşeyler olup bittiğini merak ediyor mu acaba? Günler birer birer geçerken hep aynı şeylerle boğuştuğunu, onları aşamadığı için de hep aynı alçak seviyede kaldığını fark edebiliyor mu? Düşünceleri bir kez olsun sıradanın, günlüğün üzerine çıkıyor, yepyeni, bambaşka olmasa bile en azından kendi için bakire yeni alanlara ulaşabiliyor mu? Gecenin içinde yanan binlerce pencerenin bir tanesinde bile, bir kişi olsa bile, fanice, acizce olsa bile düşünceleriyle birşeyleri aşmaya çalışıyor mu? Bir Allah'ın kulu bırakın sıradanlığın kollarından kurtulmayı, gerçekten yaşadıklarının tekdüzeliğinden kıllanıyor mu? Hayır, hayır, hayır, hayır, hayır. Sanki beni sinir etmek, bir köşede delirtmek için söz birliği etmişçesine herkes kafasını kuma gömmüş, akşam ne yesem gibi derinliği ölçülemez sorunların peşine takılmış, kendi sıradan dairelerini büyük bir sadakatla turluyorlar. Bari siz uyanın dostlar, felsefeye atılıp beyin gücüyle dünya sorunlarını çözün demiyorum. Sadece, sizden tek istediğim, hayatınızın ve aşılmaz görünen problemlerinizin sıradanlığının farkına varın. Birkez olsun sırtınızdaki baskının altından kurtulup at gözlüklerinizin dışında birşeyler olduğunu fark edin. Sosyal kıskaçlar, yaşamınızı bırakmasa bile bari düşünceleriniz özgür ve arayıcı olsun. Çevrenizdekilerden tepki alsanız da, köyün totem direğine işemek kadersizliğini gösteren köpek durumuna düşürülseniz bile, vazgeçmeyin. Ben de en azından bir pencerenin arkasında çalışan, arayan bir beyin olduğunu bilmenin huzuruyla yanlız bırakın.

- Intel Inside, yavrum, dergiyi ilk kez gören bir sürü kişi var. Onları selamla ve onlara girişten korkmamalarını, onları yemeyeceğimi söyle.
- Peki ef'em: Hoşgeldiniz yeni (ve eski) okuyucular. Korkmayın, bu köşe dahilinde olup bitenlerin genel ortalaması göz önüne alındığında bu giri....
- Tamam kes, yine ortalığı karıştıracaksın. Eski okuyucular beş on satır müsade etsinler, yeni okuyucularla tanışalım. Bir kereciğime henüz korku içinde dergiyi elinizden atmadığınıza göre biraz olsun tanışmış olduk. Siz de şu anda Macbeth Novice Reader Level 1'e ulaşmış oldunuz. Experience:00000032. Tebrikler. Tabi ki halen no'luyoz mode'unda olabilirsiniz. Bu kara çerçevelerle sınırlanmış uçlu bucaklı alan MACBETH'i oluşturuyor. Yanlış hatırlamıyorsam 5-6 sene önce bir adventure yardım köşesi olarak doğdu, sonra bu süre içinde düzenli bir mutasyon geçirerek bu hale geldi. Şu anda tam olarak ne olduğunu bulmaya Intel Inside'ın gücü bile yetmiyor ama olsun. Zaten derdimiz o değil, derdimiz yarın ne olacağız. Bu arada ben MAC, bu salak da yardımcım Intel Inside. Aslında köşemizin formatı gayet basit, her ay siz 'Sevgili Mac' diye başlayan mektuplar yazıyor, içlerini takıldığınız oyunlar, merak ettiğiniz şeyler, ya da genel olarak düşündüğünüz herhangi bir şeyle dolduruyorsunuz, bana yolluyorsunuz, ben de cevaplıyorum. Kolaymış değil mi? Böylece Macbeth Apprentice Reader Level 2 seviyesine ulaşmış

oldunuz. İsterseniz olaylara ısınana kadar biraz dikkatli gidin, MACBETH bu, kime ne etki yapacağı belli olmaz.

Eveeet, (yeni ve eski) okuyucular, öncelikle size bu ay ne oynamadığımdan bahsetmek istiyorum. Bu ay Warcraft2 oynamadım, Aces of the Deep (güzel oyun), Ocean Trader ya da Destruction Derby oynamadım. Ufak (daha doğrusu büyük) bir monitör problemim vardı, ben onu çözene kadar dergiye başlama zamanı gelmişti bile. Böyle oyunca bu ayı oyunsuz geçirdim. Onun yerine bol bol elin adamının belki alırım umuduyla demo için kurduğu bilgisayarları kurcaladım. Bu (yasa dışı) eğlenceli maceralarım sırasında Command&Conquer2'yi görme şansına eriştim. Ne yazık ki birinci oyunun sonundaki demoda tanıtılan değişik oyunun yerine birincisine tıpatıp benzeyen birşeylerle karşılaştım. Evet bazı yeni birimler ve deniz savaşları falan eklenmiş ama zaten birincisine bayılanlara bu da yeter. Bir de görme şansına eriştiğim bir başka önemli oyun Bitmap Brothers'dan 'Z'. Warcraft2 ve Command&Conquer'le kızışan Dune2 tipi oyun piyasasının yepyeni üyesi olan Z tamamen gelecekte geçiyor. Korkunç gürültüler çıkaran kocaman silahlar ve ölmeye kararlı robotlar var (haber dediğin böyle verilir). Genel Bitmap Brothers muzipliği de her yerde göze çarpıyor. Açıkçası stand'daki adam gelip bilgisayarları kurcalamamamı söyleyene kadar sadece beş dakika bakabildim. Güzelmiş gibi geldi bana (haber yorumculuğunda da bir numarayım).

Her neyse bu iki oyunu bekleyin, yaz gelmeden neler gelir.

- Intel Inside, ver yavrum mektuplarımı, versene ulan, onlar benim...
- Bir saniye ef'em, okuyucu psikolojik profili çıkarıyorum da.
- Başlatma Profilo'na Vestel'ine, yazıyı yetiştirmem lazım, bu mektuplar taa dünyanın öbür ucundan buralara kadar geldiler, onları daha fazla bekletemem.

WAS IST DAS?

Sevgili MAC,

Ben beş yıllık PC kullanıcısıyım. Sizin dergiyi Eylül sayısından itibaren düzenli olarak okuyorum. Ekim ve Kasım sayısını aradım, bulamadım.(Körolasıca çöpcüler) Dükkana bir gidiyorum gelmedi diyorlar, bir daha gidiyorum kalmadı diyorlar. Ama ben yine de arkadaşlardan bulup okuyorum. Zaten ben hayatımda mektup yazmamış bir adamım. Ve şu anda sırf can sıkıntısından yazıyorum, çünkü grip oldum ve evde yatıyorum. Bilgisayar oynamak yasak ve yapacak başka işim yok. Sorularım şunlar:

1- Ben sizin dergiye bir oyun açıklamak istiyorum.(Maksat adım duyulsun) Fakat hangi oyunu açıklayacağıma karar veremedim. Benim bilgisayarım çok düşük bir konfigürasyonlı. O bir 386DX-40,4 MB ram ve 40 Mb HD sahibi bir bunak. Yine de ram'ını zamanında yüksek almam bilgisayarın hala çalışmasını sağlıyor. Siz bana şimdiye kadar Game-Show'da açıklanmamış bir kaç strateji ve menejerlik oyununuun isimlerini verebilirseniz ne yapıp edip bunları açıklayacağım.

2- Diyelim ki bir oyun açıkladım. Fakat bu oyunun ekran görüntülerini Size nasıl ulaştıracağım. Bir yerden ekran koruyucu (screen saver) programların bu işi yaptıklarını duydum. Bilgisayarcı bana hep windows altında çalışan küçük animasyonlar gösteriyor. Bana bu işi yapan program adı verebilirsin.

3- The Manager oyununu açıklar mısın ? Menüler çok karışık geldi, beynim dönüyor.

4- Bana gerçekten iyi birkaç strateji oyunu söyler misin? Oyunsuz kaldım.

5- Engin Abla'nın cinsiyeti tam olarak ne ?

Emre Çelikkol, Istanbul

MAC: Artık aramasan da dergiyi bulabileceksin (mesela diyelim Istanbul'da dergi kalmamış, no panik, Haydarpaşa'dan Kurtalan Expres'e binip herhangi bir güzide Doğu ilimize gidebilirsin. Mesela Erzurum. Orda inip istasyonun hemen yakınındaki Gardaşlar Bakkaliye'sine gittiğinde tulum peyniriyle Lux lamba fitili arasında GameShow olduğunu göreceksin. Kısacası size genel dağıtıma geçtik dedim. Farkındaysanız geçen ay yazının tam buralarında (mektup 1, cevap 1) derginin dağıtım sorunlarına değinip bir an önce birşeyler yapmamız gerektiğini söylemiştim ve abracadabra bu ay sorun (inşallah) halledilmiş oluyor. Yani acaba burda doğaüstü birşeyler mi oluyor diyorum. Ben mektup 1, cevap 1'de birşey diyince bir ay içinde oluyor mu? Şimdi deniyoruz: Hayatım düzene girsin, çok param olsun, Pentium 150'im olsun, köpeğim doğru dürüst yürümeyi öğrensin (fazla mı yüklendik nedir). Bakalım olacak mı? Gelecek ay göreceğiz.

1) Oyun açıklama işi kolay, kafanıza göre o ana kadar açıklanmamış ve güncelliğini koruyan bir oyunu gönlünüze göre yazıp yollayabilirsiniz. Ama senin bilgisayarına göre güncel oyun bulmak biraz zor olacak. Bu durumda seni karşı masadaki Bay klasik Gökhan'a ya da Bay Not Enough Serkan'a havale etmek durumundayım. Onlara benim gönderdiğimi söyle, sıkıysa sana oyun vermesinler (otorite sembolüyüm ben).

2) Kavram karmaşası diz boyu olmuş gibi. Screen saver denilen şey başka birşey. Ekranda yanmaları önlemek için küçük hareketlerle ekranı koruyan program oluyor. Senin aradığın şey screen Grabber. Ekran çalmaya yarıyor. Aslında bu konuya fazla kafayı takmana gerek yok, çünkü dergide o işi ben yapıyorum, ama illa bir tane istiyorsan Screen Thief 1.57'yi ara. Derin ipucu:Kamer'de var.

3) Kuponların eksik kaldıysa Ana Britannica'yı da açıklayayım sana istersen. Ya üç satırlık cevap yerinde bunu nasıl yapayım. Yeni okuyucular not alın: Bu kötü bir soruya ideal örnek. Wahum? Cevaplaması imkansız. Mümkünse oyunda nerde takıldığınızı söylerseniz daha pratik olabilir.
4) Senin konfigürasyonunda çalışacak en iyi strateji Railroad Tycoon olabilir ya da Ufo mesela. Her ikisi de saçımı süpürge ettiğim çok saygıdeğer oyunlar. Biraz eskiler diyorsan Heroes of Might&Magic'e de bakabilirsin ama biraz hız problemi olur gibi geliyor bana.
5) Kız olsa adı Engin olmazdı, erkek olsa ona Abla demezdik (karmaşık ipucu).

DAS IST EIN HUND

Dear Mac,
Zaman ne de çabuk geçti. Daha dün 64'ler okur, Commodore oynar. Alınan yeni oyunların çıkması için dua ederdik (sen de üniversite kapılarında sürünürdün.) Şimdi ise Game-Show okuyup, MACbeth köşene mektup yazıp, devasal makinaların hızına yetişmeye çalışıyoruz. (Ayrıca sen de üniversite içinde sürünüyorsun.)
Eee artık sıra bize geldi, senin yaşadıklarını bizler yaşıyoruz. Üniversite (yazması bile zor) kapılarında sürünme sürecindeyiz. Demek istediğim önden Quadlar arkadan Launcherlar gelir (We'll be two steps behind). Harbiden sen bu sınavı nasıl kazandın?
1)Neyse şimdi benim kirli işleri hallediver yeter. Bu Gabriel Knight denen oyunu aldım fakat install ettikten sonra ekranda dosya ve adresleri çıkıyor. Sebebi hafıza sorunumu yoksa başka birşey mi?
2)PC'im 4MB ram 420 MB HD DX2-66 ne yapmam icap ediyor. Oyunu aldığım yer so far, oyunu alabilmem so good, oynayamıyorum, so what
Bu Dune ne biçim oyun be ? No Remorse, No Repent dedik bir ay uykusuz kaldık. Oyunu bitirdik. Biri çıktı That's All Folks dedi. Bizde aynen Höööö dedik. İnsan doğru dürüst bir demo yapar. Uykusuz kaldığımıza değer hiç olmazsa. Ayrıca bu oyun için bir cheats yok mu ? Ayrıca Ordos ve Atreidesler Harkonenlerin altında kalmaya mahkum mu ?
3)K.G.B.'yi hayatında oynadın mı ?(Önceki hayatların hariç) Açıklamasını yazarsan sevinirim.
4)C&C 15 HD'ye değer mi?(Sonu Dune 2'ye benzemesin) 15 HD olsa iyi sanırım bir de 8 MB ram istiyor. Sanırım bu oyun bana pahalıya patlayacak.Doğru mu ?
5)Eski den Omay diye bir eleman vardı. Ona ne oldu ? gerçekten kendi ağırlığı altında kalarak öldü mü? Niye eski tayfa devam etmiyorsunuz? Ayrıca oyunların yanındaki hikayeleri uzun tutsanız ve MAChbeth köşesi eskisi gibi sekiz sayfa olsa ve benim mektubum kırpılmamış olsa ne iyi olurdu.
Bana tavsiye edebileceğiniz yeni oyunlar var mı ? (Adventure, strateji, futbol)
6)MK3 gerçekten 8 MB ram istiyor mu? Galiba yavaş yavaş çağın gerisinde kalıyorum.
Yayın hayatınızda başarılar diliyorum. Ayrıca hepinizin yeni yılını kutlarım ve Tanrı Coca-Cola Company ve R.J. Reynold's Tabocco'yu korusun.
Now I start to play Simon 2.
Giz ve Gutan

MAC: Bu Quad yoruldu be çocuklar. Artık Repair Bay'e dönmek istiyor ama dinleyen kim. Benim sonum bir Sand Worm'dan (hayat) olacak galiba. Neyse siz yolunuza devam edin. Üniversite çok basit bir formül işi aslında. Yumurta dayanmadan gerekeni yapıp kazanırsanız= göçtünüz. Yok sallamadınız giremediniz: duble göçtünüz. Tercih sizin. Yardım köşesiysek Green Bay Packers hücum hattı değiliz herhalde.
1) RAM'ın yeterli. Büyük bir ihtimalle oyunu çektirdiğin (sessiz söyleyin, burda yasak) yerin master'ı bozuktur. Ama şimdi gidip bunu söylersen büyük bir ihtimalle 'Yok, bizimki sağlam, senin bilgisayarın bozuk' derler. Nedendir bilinmez, anlaşılmaz bilgisayar piyasamızın anlaşılmaz bir kuralı.
2) Son demo yokluğunun acı bir süpriz olduğunun farkındayım. En azından Command&Conquer'e bıktıracak kadar demo koymuşlar. Cheats işine Mert bakıyor. Ona bir danışmakta yarar var. Biliyorsunuz (yeniler siz bilmiyorsunuz, not alın) ben oynaması eğlenceli, kafa çalıştıran oyunlarda cheat kullanılmasına karşıyum. Harkonnen'lerden ziyade bu tür oyunlarda bilgisayarın yönettiği tarafın her zaman bir avantajı oluyor. Bunu çok garipsememek lazım. Zamanla insan alışıyor. Bu da kaderin bir cilvesi.
3) Oynamadım ama bu sorunuz sayın 1 no'lu okuyucu Emre Çelikkol'a çok ideal bir fırsat vermiş oldu. Emre bak yazarsan yayınlanacağını garanti edebileceğim bir oyun. Genel istek üzerine diye bir de not düşeriz.
4) Aslında muhteşem oyun ama taraf başına 15'er görev olduğunu ve floppy versionunda sadece GDI görevleri olduğunu düşünürsek haliyle kısa (belki 1-2 gün) içinde bitecek. Bu sizi çok çok korkutuyorsa (para durumları) Warcraft2 alın, orda hem daha fazla görev var hem de Dune2'den daha iyi. Bu arada acı bir uyarı yapmadan geçemiyeceğim, Command&Conquer 4MB'ta çalışmıyor, sadece çalışır gibi yapıyor. Ekran scroll'u insanı ağlatacak kadar yavaşlıyor, adamların çıkardığı bütün sesler özenle ve aheste aheste her seferinde hard diskten yükleniyor. Özellikle bir grup adamı beraber hareket ettirirken (yeni özellik) insana çay yapma, ayak tırnaklarını kesme, gazete okuma gibi hoş fırsatlar

tanıyacak kadar zaman geçiyor. Alacaksan al, ama sonra 'ne ulan bu' diye hayal kırıklığına uğrama.

5) Bu dergi nasıl bu kadar ayakta kaldı zannediyorsunuz. Omay'ı beslemek kolay mı zannediyorsunuz? O masrafa dayanamazdık herhalde. İşin doğrusu Omay'ın Game-Show'da olmamasının tek sebebi bir PC'si olmaması. Parantez içinde para durumu. Bir gün olursa elbet aramızdaki yerini alacak (yemeğini evden getirmek şartıyla).

6) Adventure dedin yaramı deştin, The Dig oynamak istiyordum ama fırsat olmadı. Gerçi senin CD-Rom'un yok herhalde. O zaman dediğin gibi Simon2 oyna, gerçekten komik espirili komik adventure bulmak kolay değil. Ya da Igor. Strateji diyince akla hemen (bugünlerde) Warcraft2 gelir. Ya da X-Com da olabilir. Futbol olarak da Fifa96 (sadist miyim nedir, o da CD). Bu oyun o kadar güzel (ve benim bilgisayarım da o kadar yavaş) ki ilk gördüğümde bir süre inanamadım. Floppy olarak herkesler Sensible World of Soccer oynuyor.

7) Valla billa istiyor galiba. Almak da lazım gibi geliyor bana. Aslında upgrade yolunda atılacak en yararlı ilk adımlardan biri RAM. Çoğu oyunda (mesela Command&Conquer) ve programda (özellikle 3D ve Windows altı çalışanlar) farkı farjedeceksiniz (reklam gibi oldu, Intel Inside, hatırlat Kamer reklamı hazırlamam lazım).Bu arada hepinize (yeniler ve eskiler) duyrulur, uzun yıllardır anormal bağımlısı olduğum kola ve nikotin maddelerinden tamamen (3 haftadır) arınmış bulunuyorum. Bana hatırlatmayın, söylemeyin, ruhsal dengemle oynamayın, gözüme göstermeyin zaten derin iradevi (denir mi acaba) çabalarımdan dolayı çok sinirliyim.

WESSEN HUND IST DAS?

Sevgili MAC,

Ben seni 64'lerden beri takip eden hayranlarından biriyim (Bu laf artık çok klasik oldu) Ama bugüne kadar sana tek bir mektup yazmadım. Bunu tek nedeni üşengeçliğim. Ama artık tembelliğe paydos. İşte ilk mektubum.

Ben senin işlerinin kesat olmasını her ay dergiyi dolduran tam çözümlere bağlıyorum. Millet takıldığı yerleri bu yazılana bakarak geçiyor. Onun içinde kimse yüzüne bakmıyor. Bence bu durma bir editöe olarak el atmalısın.

Kıl olduğum başka bir olayda şu strateji oyunlarındaki save-load davası. Mesela, Panzer General oynuyom. Kapışmadan önce bir save çekiyom. Savaşırken iyi bir birliği kaybedersem. Haydee Load.Futbol menejerliği oyunlarında aynen böyle. Bu işe bir çözüm bulmalı. Sen ne diyon?

Sence X-Com'mu döver Panzer General' mi ? İkisi de turn'lü ama birinde adamları, birinde birlikleri yönetiyon

Savaş 'Doomsday' AKYAVAŞ

MAC: Sonunda yazmış olman bile benim için yeterli olmak durumunda. yeni okuyucular not alın ve altını çizin: Bu köşe mektupsuz olmaz, ibibikler öter ötmez tez mektup yazılacak, soru sorulacak, mümkünse 'Derginizi ilk kez aldım ve çok beğendim' (bu da klasik) diye başlanacak.

1) Bu soru Türk usulü (tanıtımlı yerine kimsede manuáller olmadığı için açıklamalı) bilgisayar dergileri ortaya çıktığından beri insanların kafasını kurcalıyor. Ben açıkçası uzun zaman düşündükten sonra piyasaya orjinal oyunlar hakim olana kadar çözüm ve açıklama vermenin yararlı olduğuna karar verdim. Şu durumda bir oyun için 'grafikleri güzel, konusu şöyle, alın ya da almayın' diyip geçmek bence pek manalı değil. Çünkü zaten en baba oyun bile üç kuruş paraya alınabiliyor haliyle bizim yapacağımız tavsiye okuyucuyu o kadar da derinden etkilemiyor. Onun yerine zaten herkesin alacağı kesin olan, ya da iyi olup da gözden kaçabilecek bir oyunu tam manasıyla açıklayıp herkesin oynayabilmesini sağlamak daha yararlı. Eğer oyunlar daha pahalı olsaydı (orijinal) ve alıp almama kararı her birimiz için hayati önem taşıyasdı o zaman diğer medeni ülkelerde olduğu gibi hafif tanıtımlı, bol yorumlu yazılar yararlı olabilirdi. Bir okuyucu kaynaksızlıktan SQ6'yı ya da CAP'i oynayamayacağına bence çok bilmiş başka bir okuyucu çözümün varlığından rahatsız olsun daha iyi.

2) Aslında tehlikelere karşı save atmak kötü bir alışkanlık ama bazen şart olduğunun farkındayım. X-Com'dan bilirim, en baba adamın kalleş bir tuzakta kızarıp ölünce haliyle moralin bozuluyor ve load etmek istiyorsun. Ama öte yandan X-Com'u gerçek hayat ve görevleri günlük iş yükü kabul edersek (hastayım, biliyorum) ve gerçek hayatta kötü süprizler ve büyük hatalardan kaçış olmadığını düşünürsek böyle yapmamak lazım değil mi? Bence yavaş yavaş bu kötü alışkanlığı bırakmaya çalış (bu laf bende çok kötü çağrışımlar yaptı, sinirlerim bozuldu, irade katsayım yükseldi).

3) Panzer General'i Şahin'den aldığım tüyo sayesinde bayağı bir oynadım. Benim şahsi görüşüm X-Com'un genel atmosfer ve adventure'ımsı hikaye akışıyla daha iyi olduğu. Ama bu iyi tarafları oyunu bir kez bitirince bir daha oynanmaması gibi kötü bir sonuç da doğuruyor (kararsız ipucu).

DAS IST MEIN HUND.

Selam MAC,

64'ler den kalma ender okurlarından biriyim. Apo abiyi zar zor ikna edip verdirdiğin Megadeth posteri, hala odamda, çalışma masamın karşısında, onun için özel olarak yaptırdığım önü camlı alüminyum çerçevesinin içinde elllerinden öper. 6 sayfa senin için az. Derginin mühim kişilerinden biri olduğuna göre, neden sayfa sayını arttırmıyorsun. Daha önce de sana yazmıştım (64'ler deyken) ama yayınlanmamıştı.

Yine de okuduğunu bilmek bana yeter.

Lafı uzatmadan

MACBETH tarihinde bir ilki daha gerçekleştiriyorum ve sorularımı ayrı konu başlıkları altında soruyorum.
Özel Sorular:
1) Almanya'ya neden gittin. (MAChmıdım, yiğidim, bizi bırakıp nirelere gettin)
2) Flashback'ın şifreleri sende var mı?
3) Fade To Black'ı oynadın mı? Oynadıysan 10 üzerinden kaç verirsin?
Heavy Sorular:
4) Şu sıralar en çok neyi dinliyorsun? Herhalde Almanya'dan yeni birşeyler almışsındır.
5) En sevdiğin gruplardan biri Megadeth olduğunu tüm kamuoyu biliyor. Peki ya diğerleri...?
Özel soruları cevaplama mecburiyetin TABİ Kİ yok. İstediğin sorudan başlayabilirsin. Cevaplama süren sınırsız. Başarılar dilerim.
Altan MESUT
MAC: Yeni okucular bu muhabbetleri (64'ler, MAC Adventure, Apo Abi, Omay vs. vs.) anlamadığınızın farkındayım. Sizlere araştırma kaynağı olarak GameShow Ekim sayısını tavsiye ederim, orda MAC KUT'un nereden geldim, nerelere gidecem konulu açıklamasını bulabilirsiniz (Bkz. The MAC STORY '92 '95). Hikayenin geri kalanını GameShow'un diğer eski sayılarından bulabilirsiniz (pazarlama hilesi), ya da ÖYS'de arkeoloji yazıp Beşiktaş'ın çeşitli yerlerinde değişik süreler yaşadığım 6 evi ve beni istikrarlı bir şekilde kontrat bitince kovan ev sahiplerini araştırabilirsiniz. İyi çalış, gelecek ay Mektup 4, cevap 1'de sınav yapıcam (Intel Inside hatırlat bana, yeni okuyucuyu gevşek bırakmaya gelmez, hemen yayılırlar, işi baştan sıkı tutmak lazım).
1) Türkiye'de giderek Istanbul trafiğine benzeyen okul hayatıma bir autobahn ferahlığı getirebilmek için gittim (mi denir yoksa geldim mi denir acaba?) Farkındaysanız gitmiş (gelmiş) olmam Macbeth boyutunda bir değişiklik yaratamadı. Zaten akşamları ev ziyaretlerine gitmiyordum, uslu uslu heray yazımı yazıyordum. Yani bence aynı teması sürdürmememiz için hiçbir sebep yok.
2) Demin söylemiştim, ben bu tür şeylere karşıyım, bu işlere Mert bakıyor diye, ama madem sen yıllar önce büyük çabalar sarfedip (Apo Abi'nin anlayışı da inkar edilemez) size sunduğum nacizane hediyem olan Megadeth posterinin kıymetini bildin Allah seninde ne muradın varsa versin. Abracadabra: Normal bölüm için :BANTHA , SHIVA, KASYYK, SARLAC, MAENOC, SULUSTİ, NEPTUN.
3) Oynadım valla, hem de resim çalıp sayfa yapacam diye başına oturdum, güzel grafik, iyi oyun sistemi, hoş senaryo, değişik görevler derken bir iki gece oynadım. Bence 10 üzerinden 9'u zorlar (Bakınız Ocak96 Sayı:11, Seçmece,Best of 1995) . Gerçekten güzel oyun, CD ya da floppy olarak, nasıl işinize geliyorsa alın, pişman olmazsınız. Flashback'e de 5 çekeceği kesin.
4) Gayet kısıtlı (hahahoho, daha ziyade sıfırı bulan) bütçemle haliyle görüpte istediğim binlerce CD'nin hiçbirini alamadım (bir CD'nin 40 DM olması bunda anlaşılmaz şekilde büyük rol oynuyor) Şahin'le ahdımız olduğundan Faith No More'un The Real Thing'ini aldım (bir nevi adak mahiyetinde). Belki inanmayacaksınız ama bugünlerde Metallica'nın kara albümünü (ekonomik amaçlı nostalji), Jimmy Page'le Ropert Plant'ın No Quarter'ını ve bir de Faith No More'un King for a Day'ini dinliyorum.
5) Sertten yumuşağa doğru gidiyorum: Exodus, Suicidal Tendencies, Testament, Metallica, Faith No More, Rainbow, Led Zeppelin, New Model Army, U2, Cranberries, The Cure. (Lütfen sertlik sırasını tartışmayalım isterseniz).

UND MEIN HUND IST WEISS

Ah MAC Ahhh...
Ben neler yapayım, ama çok değil 1,2 yıl önce bilgisayar dedinmi şöyle 486 SX-33 4 MB RAM 210 MB HD'li bir alet insanların hayallerini süsler, oturur. Dune 2, Monkey Island falan oynanırdı. Birde şu günümüze bak. Oyunun "o"'sunu oynayabilmek 8 MB RAM 2x CDRom'dan başlıyor. Aslında eski günleri (çok ama çook) özlüyorum. Ne güzeldi Amigalarımız, Dergilerimiz (64'ler, Commodore falan) vardı. Her çıkan yeni oyun her alette çalışır, hiçbir konfigürasyon (acaba doğru yazabildimi?) sorunu çıkartmazdı. PC'ler de öyleydi ya şimdi? EMS, XMS, Base, 486/GW protected mode, memory error'ler arasında geberecez. Merak ediyorum bu işin sonu ne olacak acaba? Bak ben hala sıkılınca Civilization oynarım. Hah aklıma gelmişken Civilization'un dosyalarından King TXT'yi açıp içindeki konuşmaları Türkçe yapmak acayip zevkli mutlaka deneyin. Şimdi bir konuya açıklık getirmeliyim. Acaba merak ettin mi? Bu arada yeni yıla girmişken geçen yılın en iyilerini (ve en kötülerini) seçtim.
1) Yılın En İyi Adventure! Full Throttle (Bence: Şaheser, müthiş klasik. MAC'ce: (Bu kısımları sen doldururmusun acaba?)
2) Yılın En Kötü Adventure: Lost Eden (Bence: Paramı keşke yeseydim.)
3) Yılın En İyi Stratejisi: Command and Conquer (Bence: İtirazı olan ya şimdi konuşsun yada daha iyisi gelince konuşsun.)
4) Yılın En Kötü Stratejisi: Warcraft (Bence: Aslında galaksinin en kötü oyunu. Buna da şükretsin.)
5) Yılın En İyi Uzay Sim: Soruya bak yaa tabiki Tie Fighter.
6) Yılın En Kötü Uzay Sim: Star Crusader (Bence: Peah!)
7) Yılın En İyi Uçuş

Sim: F14 Fleet Defender Gold (Bence: Güzel grafinkler)
8) Yılın En Kötü Uçuş Sim: Örnek bulamadım ama Tornado olabilir.
9) Yılın En İyi Yarış Oyunu: The Need For Speed (Bence: Abaneyy!)
10) Yılın En Kötü Yarış Oyunu: Car And Driver (Bence: Pöf?!!)
11) Yılın En İyi Platformu: Belki Jazz Jack Rabbit.
12) Yılın En Kötü Platformu: Belki Jazz Jack Rabbit. (Ene)
Öf yoruldum be yeter yazmıyom işte yeter bu kadar ama birşey unuttum. Onur ödülü: David Braben'a Elite 3 ile Elite serilerine yaptığı ihanetten dolayı! Of bitti be. (Hayır ben bitmedim sıralama bitti.) Ahan şimdi sorular falan fıstık.
13) Hayır inanmıyorum! Amiga gitgide kalelerini kaybediyor. Eski Amigacıların bu kadar ümitsiz olması çok saçma. Ahan az bekleyin duyduğuma göre Escom Commodore firmasını almıştı ya yepisyeni grafik, hafıza ve hardware destekli bir Amiga geliyor. (belki-inşallah-) Fakat yine de doğru düzgün bir CD'desteği olmadan sonuç C128 veya A 1200/30 gibi olabilir.
14) Bir arkadaşın bilgisayarı zart zurt kapanmaya başladı. Acaba benzini mi bitti?
15) Macbeth 10, yok yok 25 sayfa olsun! (Yuh be!)
16) Geçen gün Rebel Assault 2'yi (o ara demolardan biri) gördüm. Grafikleri ve sesleri ve müzikleri ve duyunca tam kalp krizi geçiriyordum demo bitti. Abi oyun müthiş (olur inşallah).
PS! Aaaa mektup bitti. Valla ben bu mektupta ne anlatmak istediğimi tam bilemedim ama neyse. Ayrıca Şubat tatilimde İstanbul'a gelip hepinizin başını ağrıtacam. Bye.
Serdar "Funny Bunny" ALDANMAZLAR, ANKARA

MAC: Teknoloji ileliyor netekim bu günlerde bende sık sık buradaki bilgisayarcımda duran Power Tower adlı devasa seksi alete bakıp bakıp iç geçiriyorum (satıcı benden kıllanmaya başladı galiba). Ben de insanım, benim de (auslander olmama rağmen) ıslak rüya hakkım var ama artık piyasaya ayak uyduramayacağım acı gerçeğini kabullenmiş bulunuyorum. Intel Inside, yavrum, özür dilerim, sen ne kara bahtlı bir çocukmuşsun ki, böyle fakir bir aileye düşmüşsün. Sana uzun zaman upgrade hayal ne yazık ki.
1) Gerçi ben geçen ayki Seçmece yılın oyunu tercihlerimi tapmıştım ama senin değişik (?) stiline kapılıp bir daha yapıyorum. MAC'ce En İyi Adventure: Netekim haklısın, Full Throttle. Biraz kısa olsa bile CD'den kalite akıyor.
2) Haho, demiştim, demiştim, dinlemedin di mi?
3) İtirazım var. Bence C&C çok iyidi ama kısa sürdü (benden duymuş olmayın, mission CD'si çıkıyormuş). Bence X-Com. İki tur oynadım, çok memnun kaldım. Herkese tavsiye ederim.
4) Anlaşılan bu kavga bitmez. Bence Warcraft iyi oyun. Şimdi sakin olun bir daha (umarım bari bu son olur) Dune2'den de daha iyi. Hiçbir konuda anlaşamamız ne hoş değil mi. Yazar-okuyucu ilişkisinde Tansu-Mesut boyutu.
5) Haklısın Tansu'cum. Bence de çok güzel. Yalvarırsanız size secret mission'ları yayınlayacağım.
6) Ben size katılmıyorum sayın Yılmaz. Bu ödülü Inferno bütün hücreleriyle hak ediyor.
7) Bakın efendim bence US Navy Fighters'a haksızlık ediyorsunuz. Ben öksüzün, yetimin, simulasyonun hakkını kimselere yedirmem.
8) Eğer biraz çaba (bayağı, en az ÖYS kadar) harcarsan aslında güzel oyun. Bence Dawn Patrol.
9) Olabilir, utanmasam haklısın dicem.
10) Sayın Başbakan Super Karts'ı unutuyor galiba. Peki ya Cyber Bikes'a ne demeli. Bir rezalet şaheseri.
11) Tam uzman değilim ama galiba Alaaddin iyiymiş (Mary Ann öyle diyoo)
12) Bence BMC (uzman değiliz dedik ya işte).
13) Şimdi size Amiga'nın vatanından canlı update yapıyorum. Şu anda Almanya'da sıfır bir 1200 ya da 4000 bulmak hemen hemen imkansız gibi. Escom Shop olduğunu iddia eden yerler bile sorunca 'yakında gelecek' diye sallıyorlar. Ama PC dergilerinde bile 'Amiga- Back for the Future' diye garip ilanlar çıkıyor. Bu da iyiye işaret (mi acaba?).
14) Benim de başıma gelmemiş olsaydı kötü espri deyip geçerdim ama bu dertten çok çektiğimden derin araştırmalar sonucu öğrendiklerimi size de aktarayım. Soğuktan olabiliyor (son kaldığım evde ısıtma lüks sayılıyordu), saç kurutma makinasıyla mainboard'a bir süre masaj (fazla alıştırmayın, şımarıyorlar) yapınca düzeliyor. Ya da Istanbul'un (sen Ankara'lısın ama olsun) bazı semtlerindeki voltajın düşük olması bilgisayarları sapıttırıyor. Monitörle kasayı başka prizlere bağlamayı, ya da başka insanların uyuduğu saatlerde açmayı deneyin. Olmazsa taşının.
15) Sen böyle mektuplar yazmaya devam edersen (lütfen et) anca o kadarı yeter herhalde.
16) Ben hiç beğenmedim (grafikler hariç). Hala oyun gözüyle bakmayı başarabilmiş değilim, bana kocaman bir slideshow gibi geliyor, ama Emin çok beğenmiş. Intel Inside, yeni okuyuculara kapıyı göster, sonra yazıyı kaydet. Çocuklar, gözden ırak olduğumu biliyorum, gönülden de ırak olmama izin vermeyin. Tez vakitte para biriktirip (3-5 ay) modem alıp sonra biraz daha para biriktirip (bir iki ay da ona sayın) CompuServe'e abone olursan Internet'te de buluşuruz inşallah. Intel Inside, göz yaşlarımı sil.

Murat'Auslander'ADANÇ
Köyiçi Cad. Şair Leyla Sok.
Mutlu Han 16/14
80690 Beşiktaş, Istanbul

ENGİN Abla

Sevgili okuyucular. Şu an da elinizde tutmuş olduğunuz derginin ismi Game-Show (zaten kapaktan okumuşsunuzdur ama ben yine de söyleyeyim dedim). Bu dergi birçok insanın, insanüstü gayretleriyle hazırlanıyor. Yazılar yazılıyor, montaj yapılıyor, basılıyor, dağıtılıyor. Siz belki bunları okurken yoruluyorsunuz ama biz bunları her ay yapıyoruz ve bir ohh bile diyemeden yeni bir ay başlıyor.

Her ay oyun açıklamalarımız, yazı dizilerimiz ve köşelerimiz var. Bu köşelerden biri de şu an okuduğunuz Engin Abla. Ben Game Show'un tek bayan yazarı olarak sizlerin tüm Hardware - Software sorunlarınıza çözüm bulmaya çalışıyorum ve mektuplarınızı cevaplıyorum.

Şimdi eski Game Show'cular 'Yahu Engin Abla biz bunları zaten biliyoruz, ne alaka, nerden çıktı şimdi bunlar, yoksa bunadın mı?' diyor olabilirler. Kesinlikle bunamadım, bildiğinizi de biliyorum. Zaten lafım da size değil. Kime mi? Tabii ki 6.000 yeni Game Show okuyucusuna. Bir dağıtım şirketi ile yaptığımız anlaşmaya göre Game Show artık Türkiye'nin her yerinde. Artık bakkalınıza gidip 'bana bir ekmek , iki yumurta, bir de Game Show' diyebileceksiniz, ne mutlu size.

Biraz daha konuşursak mektup yazmaya yer kalmıyacak. En iyisi susalım da mektuplara bakalım.

Sayın Engin Abla,

Derginizi 4 aydır büyük bir beğeni ile takip ediyorum. İlk başlarda derginizi oğlum Vedat için aldım ve bir gün tesadüfen okudum. İnanın artık tüm yazıları büyük bir zevkle okuyorum. Benim de size bir sorum olacak, yardımcı olursanız sevinirim.

Bilgisayarımda virüslerle başım belada ve bu virüslerin bana CD-Rom'dan bulaştığını zannediyorum. Buna imkan var mı?

Mektubuma cevap verirseniz beni ve oğlumu çok mutlu edersiniz.

Yük. Mak. Müh.

Arda Büyükerdi

Saygıdeğer Arda Beyabiciğim,

Eğer sizlere kısa bir süre de olsa zevkli anlar yaşatabiliyorsak ne mutlu bizlere. Sorununuza gelince; CD-Rom'unuz da virüs olma ihtimali çok düşük olsada var. CDlerin orjinallerine nazaran kopyalarında virüs olması ihtimali biraz daha fazla. CD hazırlayan firmalar virüs tehlikesine karşı her türlü tedbiri alırlar, çünkü söz konusu olan firmaların prestijleridir (Sierra'nın piyasaya sürdüğü bir oyunda virüs olduğunu düşünebiliyormusunuz!..). Kopya CDlerin önce harddisk'e, oradan boş CD'ye kopyalandığını düşünürseniz virüs olma olasılığının çok daha fazla olduğunu görürsünüz. Yani uzun lafın kısası, CDlerde de virüs olur (bunun bir örneğini yakın zamanda tüm Türkiye yaşadı!....).

Mektup yazan elleriniz dert görmesin. Oğlunuza ve size bol oyunlu günler dileklerimle...

Güzeller Güzeli Engin Abla,

1- Ethernet kartı nedir, ne işe yarar?

2- Bazı dergilerde ekran kartı tanıtımlarını okurken kartların da hafızaları olduğunu gördüm. Hadi 512 Kb veya 1Mb'lık kartları anladık da 8 Mb ekran kartlarını millet ne yapıyor.

3- Şu anda ki ortalama tirajınız nedir?

4- Millet (TV, Gazete, Dergi), 'Internet'e girdik', Inter bilmemneler çoğalıyor, 'Internette şöyle şöyle yaptık' diye bas bas bağırıyor. Ulan girdiniz de ne oldu Cyber yalakalar. En ucuz Internet bağlantısı 35 $. Hadi çalıp çırpıp parayı buldun. İtalya'dan 1Mb'lık dosya çekene kadar geçen zamanda ben yüzerek gider alır gelirim. Yaa, sustunuz değil mi pis bizanslılar.

Sorularım bu kadar. Bir de Dune 2, Warcraft tartışmasına açıklık getirmek için bir tartı yaptım. Sonuç, Dune ile Warcraft 3-3 berabere kaldı. kazanan 10 puan ile Command&Conquer oldu (ehe ehe...). Bye..

Serdar 'Evil of Crown' Aldanmazlar

Ceylan gözlüm Serdar,

1- Ethernet kartı bilgisayarların birbirlerine bağlanmasını sağlayan karttır. Bilgisayarlar Ethernet kartları vasıtası ile bir ana bilgisayara (server) veya bir başka terminale bağlanarak (aynı ağ üzerinde olması şartı ile) bilgi alışverişi yapabilir.

2- Ekran kartlarının hafızalarının ne işe yaradığına geçen sayıda kısaca değinmiştik. Yüksek hafızalı ekran kartları çok yüksek çözünürlük ve fazla renk isteyen uygulamalarda (mimari çizimler gibi) kullanılıyor. Fiyatları ise bizler için ideal sayılacak konfigürasyonlu bilgisayar fiyatlarına yaklaşıyor (1000 kusür dolarlık bir ekran kartı gördüm).

3- Şu anda ki ortalama tirajımız 100.000 adet civarında demek isterdim ama malesef değil!... İşin doğrusu kendi bünyemizde yaptığımız dağıtımla satışımız 2.000 civarında idi fakat bu ay bir atak yaptık ve bir dağıtım şirketi ile anlaştık. Satışının gerçekleşmesini beklediğimiz rakam ise 7.500 - 8.000 civarında.

4- Serdarcığım, bu Internet senin pisliğin içine soktuğun kadar kötü bir olay değil. Mesela, merak ettiğin veya öğrenmek istediğin bir bilgiye ulaşmak için biraz uğraşman yeterli oluyor (bitirme ödevlerini Internet vasıtası ile dünyanın en büyük üniversite kütüphanelerinden derleyen çok arkadaşım var). Ulaşmak istediğin başka şeyler varsa onlara da ulaşman hiç zor değil.

Internet'e girdik, artık X dergisi Internette ibareleri ise X dergisinin Internette Web sayfası olduğunu gösterir yani X dergisini para vermeden Internetten ulaşıp okuyabilirsin.

Bağlantı ücreti ise bir sefere mahsus alındığı için ver gitsin derim.
Farkında isen mektubunu yayınlarken bir şıkkı atladım. Hani Amiga ile ilgili olan şık. Şimdi Amiga zamanının en baba bilgisayarı idi fakat gelişen teknolojinin hızına yetişemedi veee yenildi. Amiga için söylenecek tek bir şey var BİR ZAMANLAR KRALDI.

En Sevgili Engin Abla,

Yine ben, minik kuşun Ural. Mektubuma başlamadan şunu belirtmeliyim ki, hayatımda senin kadar tatlı bir ablaya rastlamadım. Keşke bütün ablalar senin gibi olsa. (Uralcığım, iltifatlarını yarıda kesmek zorundayım çünkü hakkımızda dedikodu çıkabilir. Zaten MAC ve Not Enough Serkan dedikodu yapmak için bahane arıyorlar. E.A.) Şimdi sorularım:

1- Senin gibi bir ablaya 2 sayfa az değil mi?

2- Bilgisayara 1 tane 1Mb, 1 tane 1Mb ram takılırsa çalışır mı?

3- Pentium'a upgrade edilmiş bir bilgisayar mı yoksa hazır bir pentium mu daha hızlıdır?

Sonsuz teşekkürler!...

Ural Memiş

Şirin Bebeğim Ural,
Beni şımartan iltifatların için sana ne söylesem azdır ama yukarıda belirttiğim sebeplerden dolayı mektubunu kırpmak zorunda kaldım. Senin cevaplarına gelince;

1- Eğer her ay sadece 1-2 mektup gelmeye devam ederse bu köşenin boyutları böyle kalmaya devam edecek.
2- Bilgisayarına taktığın Ram'in kapasitesinden çok tipi önemlidir. Piyasada sık karşılaşacağın Ramlar 30 pin ve 72 pin olmak üzere iki tiptir (bir de EDO ramlar var ama çok yeni olduğu için adını bile duymamış olabilirsin). 30 pin Ramları 8 bit, 72 pin Ramları 32 bit olarak düşünüp hesaplarını öyle yapmalısın. Örnek: Bilgisayarının 486 DX olduğunu farzedelim. 486 CPU lar 32 bit mimariye sahiptir. Tüm hesaplarını 32 bit'e göre yapacaksın. 32 ve 32'nin katlarını sağlamak zorundasın. Minimum 4 adet 30 pin veya 1 adet 72 pin Ram takmak zorundasın. Pentiumlar ise 64 mimariye sahiptir. Aynı yöntem ile hesaplarsak Pentium'a minimum 2 adet 72 pin Ram takmak zorundasın.
3- Pentium'a upgrade edilmiş bir bilgisayar ile hazır bir Pentium arasında hiç ama hiç fark yoktur.
Uralcığım tekrar görüşmek üzere. Ellerine sağlık.
Yeni mektuplarınızı bekliyorum ve yeni Game Show okuyucularından rica ediyorum, siz de bizlere sahip çıkın. Biz bu yerlere siz okuyucularımızın sayesinde geldik. Eğer daha yükseklere çıkacaksak bu da sizlerin sayesinde olacak.
Görüşmek ümidiyle....

ENGİN 'Acıların Kadını' ABLA

ŞİŞLİ AMIGA CENTER
PC / AMIGA / C-64 & CD-ROM
OYUN - PROGRAM - TAMİR - ALIM - SATIM

İDDİA EDİYORUZ
DAHA UCUZU YOK!

1995/1996 YILINDA
AYNI FİATLAR!..

EN UCUZ
OYUN ÇEKİM MERKEZİ

EN UCUZ BİLGİSAYAR
VE YAN ÜRÜNLERİ SATIŞI

PC
C64 ve AMİGA
ALIM SATIM VE TAMİRİ

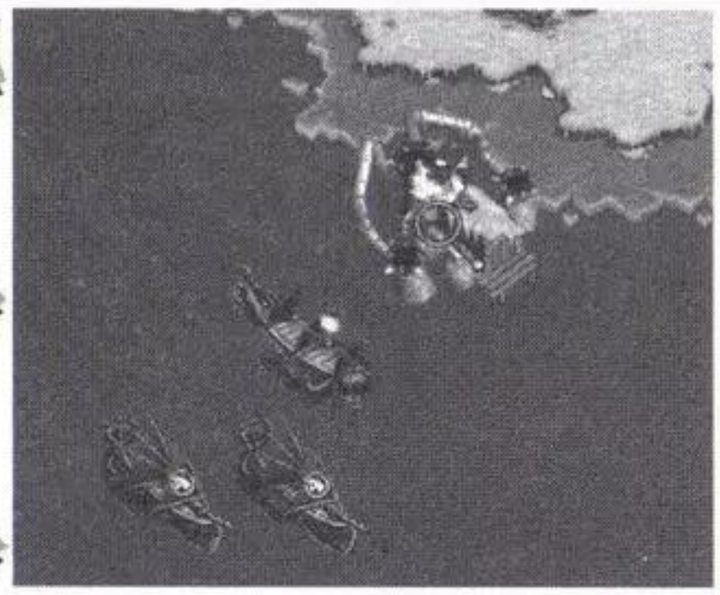
LÜTFEN
YENİ ADREŞİMİZİ
NOT EDİNİZ

DERİCİLER SOK. NO: 123/A
PANGALTI - KURTULUŞ - ISTANBUL
TEL: 0 212 - 231 75 47 (ADNAN BİRİM)

TARİF:
1)HARBİYE'DEKİ BEŞİKTAŞ DOLMUŞ DURAĞI KARŞISINDAKİ HARBİYE ZİRAAT BANKASI HARBİYE ŞUBESİ'NİN YANINDAKİ SELBAŞI SOKAĞININ SONUNDAKİ CADDEDE BULUNAN TÜRK PETROL BENZİN İSTASYONUNUN HEMEN SONUNDAKİ PATİKA (TOPRAK) YOLDAN ÇIKINCA TAM KARŞINIZA GELİR VEYA...
2)KURTULUŞ OTOBÜSÜ İLE FERİKÖY DURAĞINDAN SONRAKİ 'TEPE ÜSTÜ' DURAĞINDA İNİP 'UNİŞ FIRIN/KAYA HALI' ARASINDAKİ SEYMEN SOKAĞINA GİRİP, DOSDOĞRU GELİP BU DURAĞIN BİTİMİNDEN SAĞA DÖNÜNCE KOLAYLIKLA GELİNEBİLİR.

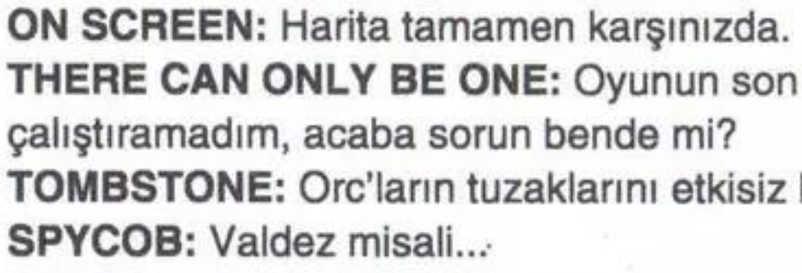
CHEATS

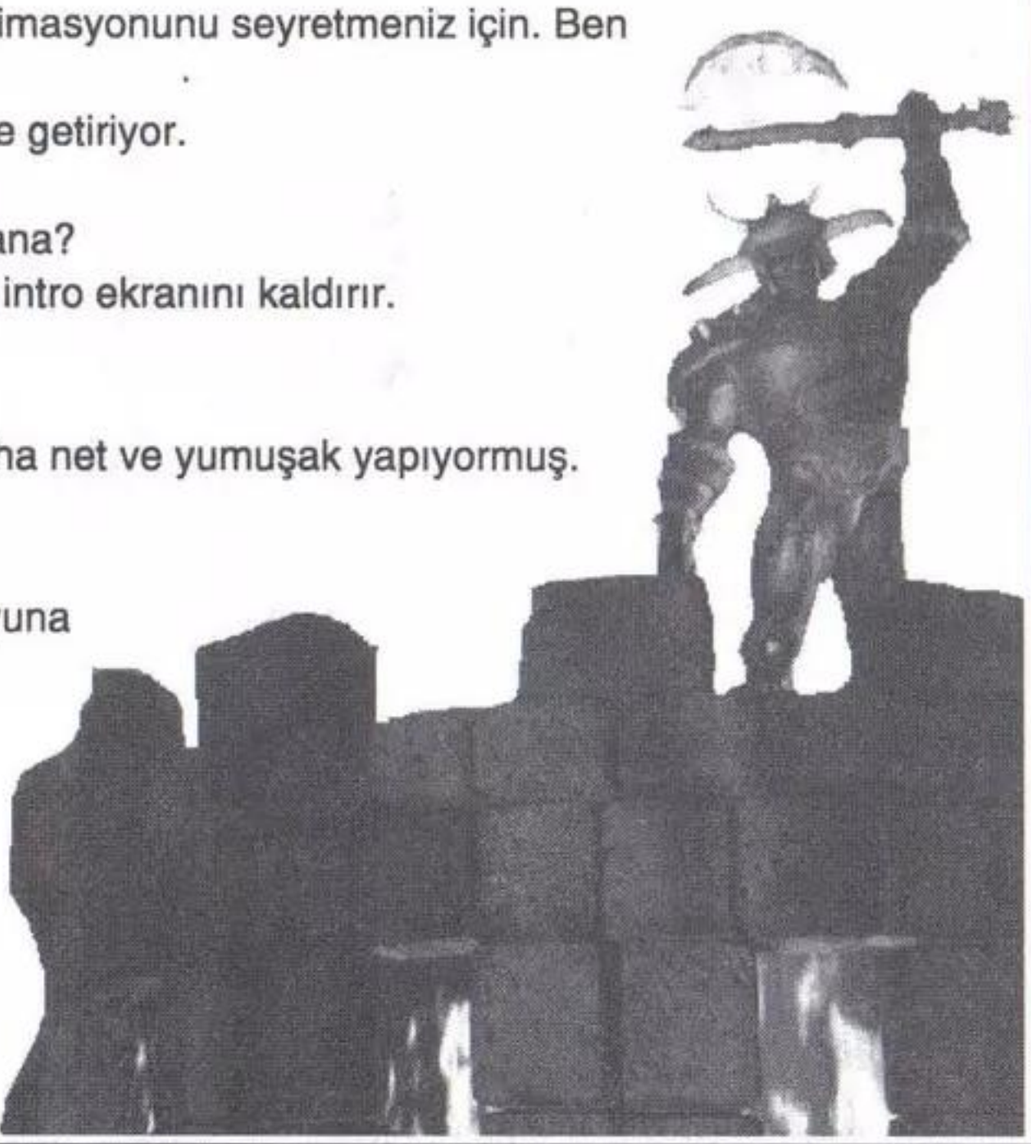
Keşke hepinizin hayatları için de birer tüyom olsaydı ve her ay burada birisini yayınlayabilseydim. Örneğin, Emre'cim fizik dersinden geçmek istiyorsan imtihandan önce sınıfının tahtasına "physicsten99" yaz, imtihandan kesin iyi bir not alacaksın, gibi. Kelin merhemi olsa başına sürermiş. Eğer sizin merheminiz varsa ve tüyonuzun Game Show'da yayınlanmasını altında da zat-i alinizin isminin basılmasını istiyorsanız tüyolarınızı (denenmiş olması tercih sebebidir) dergimize yollayın ya da fakslayın. Ben iyisi mi yine ayın süper tüyolarına geçeyim:



Şu anda yine tüyo tarihe geçiyorum. Piyasanın son oyunun tüm tüyoları benim köşemde. İşte Ayın Tüyosu...
Oyun esnasında ENTER'a basarak mesajınızı (tüyonuzu) yazabileceğiniz satırı ekranın altında görün. Yazabileceğiniz tüyolar ve etkileri aşağıda resmi geçitteler:

GLITTERING PRIZES: Ocak falan kazmadan 10000 altın, ormanları yok etmeden 5000 kütük ve elinizi yağlamadan 5000 yağ.
IT IS A GOOD DAY TO DIE: Adamlarınız daha güçlü ve sağlıklı olacaklardır.
VALDEZ: 5000 yağ
HATCHET: Peasant'larınız iki hamlede kütük keseceklerdir.
MAKE IT SO: Zaman kazanmak için tüm işlerinizin hızlanmasını sağlar.
SHOWPATH: Sisli bölgeler korunarak tüm haritayı gözlerinizin önüne serer.
ON SCREEN: Harita tamamen karşınızda.
THERE CAN ONLY BE ONE: Oyunun son animasyonunu seyretmeniz için. Ben çalıştıramadım, acaba sorun bende mi?
TOMBSTONE: Orc'ların tuzaklarını etkisiz hale getiriyor.
SPYCOB: Valdez misali...
UCLA: Ekranda "Go Bruins" yazdırıyor. Ne mana?
TITLE: Tüyo modunu aktif pasif hale getirir ve intro ekranını kaldırır.
DAY: Ekranda yine abuk subuk bişey yazıyo.
NETPROF: Arka planda bir lazer gösterisi.
ALLOWSYNC: Ses efektlerini ve müzikleri daha net ve yumuşak yapıyormuş.
COSMIC: Limitsiz mana?
VERY COSMIC: Daha çok limitsiz mana?
I DON'T THINK SO: Zafer kazansanız dahi oyuna devam etmek isteyen, hayatın bir anlamı ve amacı olmayabileceğine inanan idealistler için.
I AGREE: Kütük?



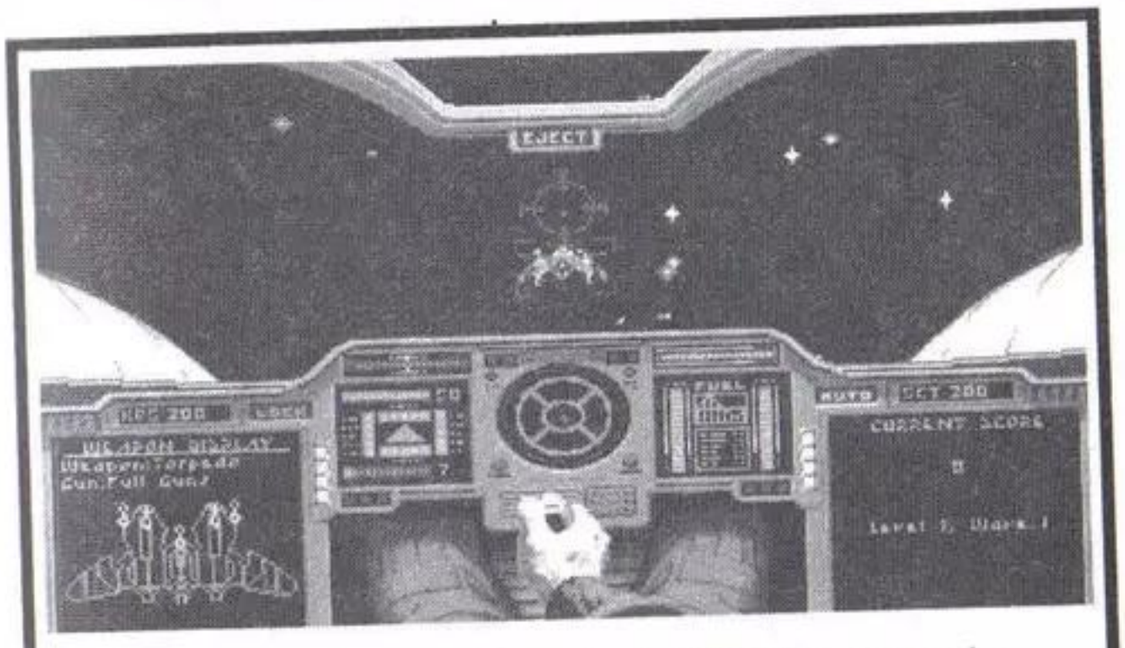


İşte yine son bilim kurgu macera oyunlarından biri olan TekWar'da kullanabileceğiniz bir iki tüyoyu kendi ellerimle sizin için yaptım: Size tüyo yaptım.

Oyunun herhangi bir yerinde yazabileceğiniz tüyolar geliyor.

NOGUARD: Polisleri OF yapar. Sevinecek garibanlar.
NOENEMIES: Tüm objeleri OF yapıyorMUŞ.
NOCHASE: Bütün kötü adamları OF yaptım.
NOSTROLL: Yayaları OF yapsa.

TEKWAR



Çok başarılı olan oyunların tıpkı film piyasasında olduğu gibi -ki Wing Commander serisi film olarak da düşünülebilinir- serisi yapılmaya devam edilir. Rocky 5, Space Quest 6, Hababam Sınıfı 132, Gabriel Knight 2 (news sayfası duymasın "eli kulağında") gibi Wing Commander 4 de geliyor! Oyunsever olarak eğer böyle bir oyunu hiç duymamışsanız serisinin yapılmış olması sizin için bir referans sayılır ve serinin belki de ilk oyunundan başlamak isteyebilirsiniz. Gördüğünüz gibi inanılmaz biçimde düşünceli davranarak WC'lar için tüyo serisi hazırladım.

İlk iki oyun için, oyunu DOS komut satırından başlatmadan önce bir boşluk bırakın ve "Origin -k" yazdıktan sonra ENTER. Oyun esnasında hedef alınan gemileri CTRL ve DEL tuşlarına basıp yok edebilirsiniz.

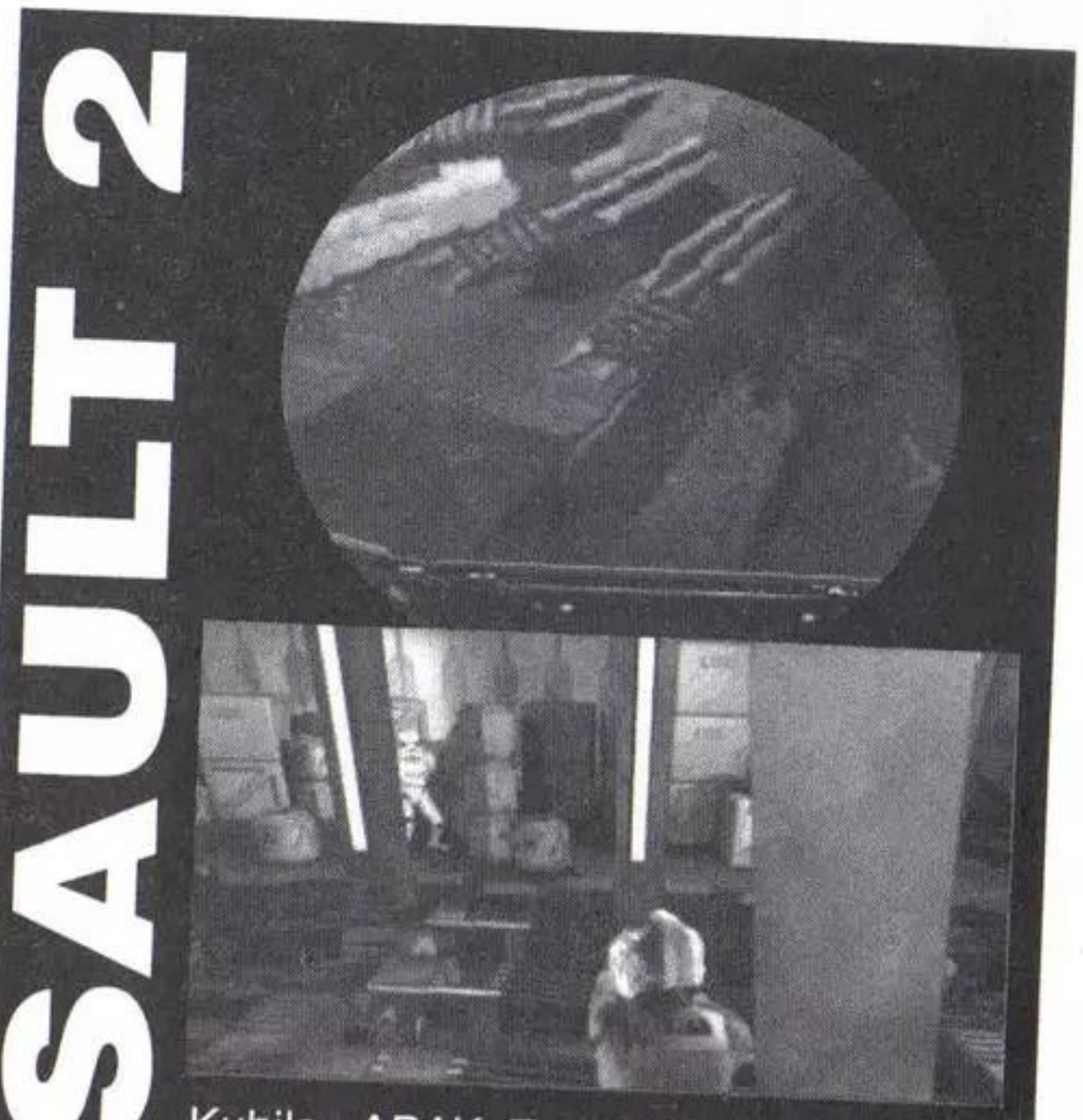
WING COMMANDER 1&2

Serinin üçüncü oyununu da yine DOS komut satırından "WC3 -Mitchell" yazarak başlatın. Hedef alınmış bir gemiyi CTRL ile W tuşlarına aynı anda basarak, radardaki tüm gemileri ise CTRL+DEL+W üçlü kombinasyonu ile perişan edebilir ve tüyo tanrısına dua edebilirsiniz.

Bir tane daha tüyo vereyim:
Giriş ekranında SHIFT+DEL+F10 ile aynı anda LORDBRITISH yazın. Yazdınız mı? Menü ekranını da gördünüz. Buradan 4 Cd'deki film sahnelerini seyredebilirsiniz.

3

REBEL ASSAULT 2



Kubilay APAK. Teşekkürler evladım. Tüyo sayfamıza canlı telefon bağlantısı ile katılmışsın. Benle konuşamasan da (benle konuşmak öyle kolay değildir) tüyolarını aldım. Okudum. Beğendim ve yayınladım. Tüyoseverler işte sizden bir arkadaşınızın gönderdiği Rebel Assault 2'nin kodları:

JABBA, ENDOR, LACHTON, BORSK, KROYIES, AURIL, KAMPL, FERRIER, GALIA, SADOW, DNDERON, ALEEMA, CATHAR, DOMINIS.

BİZDE AMAÇ ÇOK YÖNLÜ HİZMET

BÜTÜN İHTİYAÇLARINIZDA
EN EKONOMİK FIYATLAR

486 DX2-66, 486 DX4-100, YÜKSEK KONFİGURASYONLU PENTIUM'LAR BILGISAYARLAR VE UPGRADE IMKANLARI
HESAPLI PC'LER...

DD-HD DİSKET ÇEŞİTLERİ, MOUSE'LAR JOYSTICKLER, EKRAN FİLTRELERİ, DİSKET KUTULARI, TEMİZLEYİCİLER
TÜM YAN MALZEMELER

FATAL RACING, SUPER KARTS, SCREAMER ROAD WARRIOR, NEED FOR SPEED DESTRUCTION DERBY, WACKY WHEELS
YARIŞTA 1 NUMARAYIZ

COMMAND&CONQUER, CEASAR2 CAPITALISM, MOTOR CITY,WARCRAFT2 CHAMPIONSHIP MANAGER2, SIM ISLE
STRATEJİ'DE 1 NUMARAYIZ

TURKUAZ
TEKSTİL TİC.SAN.LTD

THE DIG, THE RIDDLE OF MASTER LU SPACE QUEST 6, JOHNNY MNEMONIC PHANTASMAGORIA, PRISONER OF ICE
ADVENTURE'DA 1 NUMARAYIZ

FIFA SOCCER 96, NBA JAM ACTUA SOCCER, SENSIBLE W.O.S NHL HOCKEY 96, STRIKER'95
SPOR'DA 1 NUMARAYIZ

CD VE DİSKETTEKİ TÜM OYUNLARA DÜNYA İLE AYNI ANDA ULAŞABİLECEĞİNİZ GÜVENİLİR, DOST ADRESİNİZ....

SCANNER'LAR, PRINTER'LAR, FAX MODEM KARTLARI, SES VE GÖRÜNTÜ KARTLARI EN İYİ MARKALAR, EN UYGUN FİYATLAR.
HARDWARE'DE 1 NUMARA!

GREEN COMPUTER SYSTEM

AHMET VEFİK PAŞA CAD. NO 59
TEL: 589 26 18 ÇAPA/ODABAŞI, IST

MECH WARRIOR 2

Simülasyon oyunlarının en yenilerinden olan MechWarrior'un ikincisi, birincisinin beğenilmesinden dolayı oyun piyasalarına girdi. Benim düşüncem simülasyon oyunları, zorluğu, oyunda başarılı olabilmek için uzun bir süre klavyenin başından kalkılmaması gerekmesi ve ülkemizde oyunların sudan ucuz olmaları yüzünden peynir ekmek şeklinde tüketilmesi gibi sebeplerden dolayı gereken ilgiyi bulamıyor! Ben onlarla da ilgilendim ve Mech 2 için araştırdım.

kodları yazın (simülasyon zordur demiştim)

BLORB: Yaralanmama Modu **CIA:** Amerikan Gizli İstihbaratı (Sonsuz silah) **FLYGIRL:** Her Mech'e jetler sağlar **MIGHTYMOUSE:** Jetlerin

TEST DRIVE2

Beyler (biliyorum aranızda bayan yok), açıkçası yukardaki tüyolardan oldukça yoruldum. Biraz dinlenmek istiyorum. Ben gazetemi okurken yerlerde bulduğum bazı eski oyunların tüyoları ile de sizi oyalamaya karar verdim. İlk tüyo Test Drive 2'den: AERF: Daha hızlı ivmelenirsiniz (bu kelimeyi çok seviyorum, sevmeyenlere söyliyeyim hızlanma) ve yavaşlarsınız. Ve bedava hak. Bir kaç kez yazarsanız hayatınıza hayat katarsınız. GASS: Gaz istasyonuna inanılmaz bir hız ve puanla ulaş.GASST: Gaz istasyonuna bu sefer daha gerçekçi bir puan ve hızla ulaş. 6OUTRAN: Bilmiyorum. Beni rahatsız etmeyin, kuponumu kesiyorum.

Big BEN

Neden, neden, neden, nedeeeen. Neden be neden hayatı bu kadar zorlaştırıyoruz kendimize. Çözemiyorum, çözebilir gibi oluyorum ama yinede çözemiyorum. Ahh, ulan yaşım 30'a yaklaşıyor hala bir çok şey oturmamış. Dışarıda ki insanlara bakıyorum onların herhangi bir şeyi oturmuş mu diye, onlar daha bu olayı bile farkedememişler. Onlar daha ben kimim veya olsam olsam kim olabilirim sorusunu bile sormamışlar kendilerine. Yazık, hem bana hem onlara yazık. İçi beni dışı etrafımdakileri yakar.

Bu köşe ile ilk defa tanışanlar olabilir bu yüzden onlara bu ego köşesi hakkında ufak bir kuple geçeyim. Arkadaşım, bu köşe benim egomu tatmin ettiğim derginin içeriği ile bazen alakalı olan (o da benim kontrolüm dışında olursa olur) çoğunlukla alakalı olmayan ufak bir ego köşesidir. Eğer sen de bana destek olmak istiyorsan açarsın dergiye bir telefon patrona yani Emin'e "Abi derginizi yeni aldım ve BIG-BEN'e bayıldım. Arkadaşlarım da benle aynı fikirde, 12 milyon kişi imza topladık BIGBEN'i Nobel'e, Oscar'a, Prenses adaları Banana festivali'ne ve Diyarbakır Karpuz Şenliğine aday göstereceğiz..."dersin. Yani kısacası bu köşe boktan bir köşe.

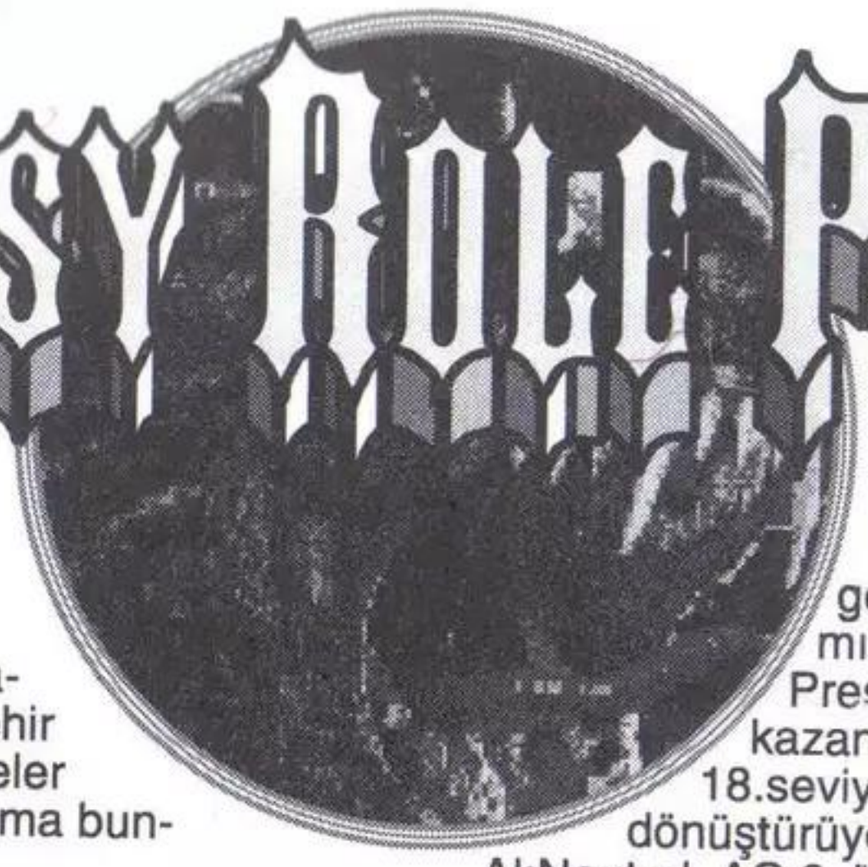
Benim bu aylık söyliyeceklerim çok fazla fakat bu kusmuk kovası olan köşeye bende daha çok ve yoğun kusacak biri var o da Mert Topçu. Uzatalım mikrofun ona ve dinleyelim bakalım Pavlo'nun köpeği ne havlıyacak ay pardon kusacak. Espri yaptım sana, bana, herkese.

"İçimdeki şeytanı çıkartıyorum. İşte karşımda. Şeytanım, büyük gövdesine rağmen başımın çevresinde pis pis sırıtarak hızla dönüyor. Midem bulanıyor, vücudum ve beynim bulanıyor. Başım dönüyor. Kendime bakıyorum, gözlerimi içime çeviriyorum. Anlamsızlık. Bir ışık var. Sönmek üzere. İçimin çürümemesini sağlayan, kalbimi ısıtan, beynime yaşam pompalayan ışık. Silahımı görebiliyorum. Parıldayan kılıcımın oldukça ağır olduğunu ancak şimdi fark ediyorum. Kaldırmaya çalışıyorum, kılıçla beraber savruluyorum. Kılıcımı, şeytana karşı tek silahımı bile kendimi kontrol edemediğim kadar çok kontrol edemiyorum. Savrulan kılıç, savaş alanındakileri yaralıyor. Timur kanlar içinde. Yaralananları görebiliyorum, kaçanları ve şaşkınlıktan çaresizlik içinde kalanları da. Ayaklarımın üzerinde durmaya çalışıyorum. Yürümeyi yeni öğrenen bir çocuk gibi.

Anlam verememeler. Hepsi savaş alanımın anlamsızlıkları sanki. Kanlar üzerime sıçrıyor. Kanları, kanım. Kaçamam. Çünkü savaşım kaçışım ve kurtuluşum. Bulantım ve kendim. Savaşımı kazanmadan özgürlük ve anlam olmayacak. Çünkü savaşım hayatım, hayatım anlamım." Teşekkürler Big Ben.

LA KAMPANYA DÖ BİG-BEN #2: BÜTÜN OYUNLAR AYNI TUŞLA BİTSİN

FANTASY ROLE PLAYING



Yaşasın , yaşasın...Artık tatile girdim. 4 Mart'a kadar kimse bana karışamaz artık. Şu iki aylık tatilimi zehir eden finaller ve olası bütünlemeler olmasa daha mutlu olacaktım ama bundan iyisi can sağlığı.

Siz bu yazıları okurken benim hangi dersten kaldığım falan belli olacak ama hiç birşey benim FRP programımı bozamaz. 2 ay boyunca gelsin DarkSunlar, gitsin Forgotten Realmslar ve Planescapeler. Gerçi 1 aldığım analitik sınavı beni bayağı korkutuyor ama olsun.

"Beyond The Prism Pentad" adlı kitabı biliyorsunuz. Onu okuduktan sonra ağzım bir karış açık kaldı. Athas yağmur ve depremlerden dolayı neredeyse tamamiyle değişmiş. Bir başka haberde şu...Nibenay artık 23.seviye bir dragon değil. Kendisi en sonunda 24.seviyeye ulaşmış ve yeni bir değişim aşamasına girmiş. Kendisini tebrik ediyor, çalışmalarında başarılar diliyorum. Hamanu da 23. seviye olmus. Aman ne iyi etmiş. Lalali-Puy da armut toplamamış tabi ki. Uzun süre ara verdiği değişimine son hız devam ederek 21 den 23'e kadar yükselmiş. Açıkcası "The Cerulean Storm" romanından sonra sağ kalan Sorcerer King ve Queenler'e ne olduğunu merak ediyordum. Böylece merakımı da tatmin etmiş oldum. Hazır aklıma gelmişken size şu üç sorcerer king ve queen'in özelliklerini vereyim;

Hamanu,Sorcerer King Of Urik:23.seviye bir Dragon. Alignment:Lawful Evil, AC:-2 (Büyülü koruma ile), HP:112, Thaco:9, Attack Number (AT):1, Damage:1d10+14 (Two Handed Sword +4 ve Strength bonus). Str:22, Dex:15, Con:16, Int:19, Wis:16, Cha:16.

Nibenay,The Shadow King:24.seviye bir Dragon. Alignment:Lawful Evil, AC:4 (Doğal), HP:107, Thaco:8, AT:1 veya 2, Damage:1d4+11 (Dagger +2 ve Strength bonus) veya pençeleri ile 2d10/2d10. Str:21, Dex:14, Con:16, Int:21, Wis:17, Cha:15.

Lalali-Puy,Oba Of Gulg:23.seviye bir Dragon. Alignment:Lawful Evil, AC:0 (Büyülü eşyalarla), HP:98, Thaco:9, AT:1, Damage:1d6+12 (Spear +4 ve Strength bonus). Str:20, Dex:19, Con:15, Int:18, Wis:19 ,Cha:20.

Bu üçünün özellikleri can simidi gibi geldi. Bazı oyunlarda Hamanu, Nibenay ve Lalali-Puy bulunurdu fakat oyunda bunların özellikleri verilmezdi. Şimdi hepsi elimizde.

Eklemeden geçemiyeceğim birşey daha var. Bilindiği üzere tatlı (?), hoş (??), alımlı (???) ve güzel (????) Sadıra, "The Amber Enchantress" romanında Pristine Tower'a gidip bir değişimden geçmişti ve yeni güçler kazanmıştı. Normalde 10.seviye bir Preserver olan Sadira'nın yeni kazandığı güçler, onu gündüz vakti 18.seviye bir Sun Wizard'a dönüştürüyormuş. Normal özellikleri Al:Neutral, AC:6, HP:34, Thaco:17, Damage:1d4+1 (Dagger +1). Str:11, Dex:18, Con:15, Int:18 ,Wis:15 ,Cha:17 olan sevgili Sadira, gündüz vakti değiştiği zaman AC'si 2'ye düşüyor , HP:42, Thaco:15 oluyor ve Strength'i de 16'ya yükseliyor.

Darksunla ilgili söyleyeceğim birtek şey kaldı. Artık daha fazlasını söylemeyeceğim çünkü romanları okuyacak olanların zevkini öldürmek istemiyorum. Şimdi vereceğim bilgi benim Darksun gruplarıma oynatacağım "City By The Silt Sea" boxed set'i ile ilgili bilgiler veriyor ama olsun.

Rajaat'ın 3.şampiyonu olan ve Borys'den sonra gelen en güçlü Dragon 2000 yıl aradan sonra Raam yakınlarında ortaya çıkmış. Adı Dregoth olan bu "Undead" Dragon King şu an bir harabe olan eski şehir Giustenal'ın sorcerer king'i. Tam adı Dregoth Of Giustenal, "Ravager Of Giants" olan bu eski Sorcerer King undeadlik statüsüne yükselme hikayesi oldukça güzel.

Dregoth bir gün sarayında otururken duvarda bir ışıltı oluşur. Bu ışıltı aslında bir gate dir ve bunun içinden sırayla Abalach-Re, Nibenay, Hamanu, Lalali-Puy, Andropinis, Kalak ve Tectuktitlay çıkarak Dregoth'a saldırırlar.Tabi bu yedi defiler büyülerinin enerji kaynağı olarakta şehir halkını kullanırlar. 7 Sorcerer King ile dövüşmek bir mekillot'u hendekten atlatmaktan zor olduğu için her şey boşunadır. Şehir yokedilir ve 29.seviye Dragon olan Dregoth da öldürülür.Tabi bu ölüm biraz kısa sürer ve Dregoth da geri gelir...Bundan gerisi bir boxed-set zaten.

Siz en iyisi buraları okumaya devam etmeden önce bana bol şans dileyin. Bütünlemeye kalmak istemiyorum ama grubun karşısına "Fire Drake"mi yoksa "Air Drake"mi çıkarayım diye düşünürkende ders çalışamıyorumki. Murat Uzun ve Erdem Noyan...Size de orada olduğunuz için çok teşekkür ediyorum.

Sevgili Muhammed,

Naber, nasılsın?. Ben Ekim ve sana İzmirden yazıyorum. FRPler de acemi bile sayılamayacak kadar yeniyim. Bunun için sana uzun sorularım olucak. Cevaplarsan sevinirim. Giriş muhabbetini kısa tuttum çünkü bu sana ilk mektubum.

1-Bu TSR kataloğunu nereden edinebiliriz?.Nasıl ve ne kadar?.

2-Bana en sevdiğin 10 FRP'nin adını yazarmısın.
3-SSI veya TSR damgalı her FRP'yi gözüm kapalı alabilirmiyim?. Yoksa bana bir kaç tane tavsiye edermisin?. Ayrıca başlı başına FRP dünyaları nelerdir?.
4-Ya bu masaüstü FRPsi de ne olaki?. Normal FRPlerden farkı nedir?. Sen Dungeon Master olunca ne oluyor?. Ayrıntılı anlatırsan seviniriz.
5-FRPler hızlı sistemler mi ister?. 386, 4 MB Ram, 80 MB Hardddisk, 512K ekran kartında rahatça çalışırlarmı?.
6-Dungeon Master'ın "Playable Demo"sunu aldım. Hiçbirşey anlamadı, biraz yardım. Ayrıca EOB2'yi de aldım. Onun hakkında da yardım. EOB1 ve EOB3'ü alayım mı?.
7-"İstanbul Efsaneleri"nin PC versiyonu çıktı mı?. Oyunu oynadın mı, güzel mi?.
8-"Dungeon Hack" nasıl bir oyun?. Alsak iyi edermiyiz?.

Aydın Ekim Savra, İzmir

NİERDRE:Selam Ekim. Seni masaüstü FRPsine ilk adımlarını attığın için kutluyorum. Bu arada ağbine söyle oldukça haklı. Kaç yaşında olduğundan, nerede okuduğundan falan hiç bahsetmemişsin. Dolayısı ile ben sen 16-17 yaşlarında, FRP'yi neden daha önce keşfetmediğine yanan, liseye giden biri olarak görüyorum. İşte cevapların.
1-TSR kataloğu için geçen ay verdiğim adrese bir mektup yazman yeterli.
2-En sevdiğim FRPler bilgisayarda EOB2, Pools Of Darkness, Dark Queen Of Krynn ve DarkSun1&2. Masaüstünde en sevdiklerim ise Forgotten Realmsdan Avatar Trilogy, Ruins Of Undermountain1&2, Ruins Of Myth Drannor vee DarkSundan da Dragon's Crown ve City By The Silt Sea.
3-SSI artık TSR ile Darksun tarzında oyunlar yapacağı için bence gözün kapalı her oyunu alabilirsin. PCde, almadıysan Darksun1&2'yi, Ravenloft'u ve Menzoberranzan'ı almanı tasiye ederim.

Masaüstü FRPsindeki başlıca dünyalar Forgotten Realms, DarkSun, Dragonlance, PlaneScape, GreyHawk, Ravenloft, Lankhmar v biraz yeni sayılabilecek olan Mystara, Red Steel ve BirthRight. Bilgisayara sadece şu ana kadar sadece Forgotten Realms, DarkSun, Dragonlance ve Ravenloft uyarlandı.
4-Masaüstü FRPsinin ne olduğu hakkında bayağı bir soru alıyorum ve olabildiğince de anlatmaya çalışıyorum. Geçen aylarda bir oyun örneği yayınlamıştım, bilmem okudunmu. Ben normalde masaüstünü merak edenleri benim oyunlardan birine çağırıyorum çünkü benim sayfalar yazıp anlatabileceğim birşey seyredilerek 5 dakikada anlanabiliyor. Sen de İzmirde oturduğuna göre yapıcak 2 şey var. Ya sen bir ara İstanbul'a geldiğin zaman buluşacağız ya da ben seni oradaki arkadaşlarımla tanıştıracağım. Bunun için onlarla konuşmam lazım ama önce şu sınavlarım bitsin. Beenden haber bekle.
5-Şu anki sistemin FRPler için yeterli fakat 8MB Ram isteyen oyunlarda artık çıkmaya başladı. Eğer daha kaliteli oyunlar oynamak istiyorsan yakın bir zamanda bilgisayarını upgrade et yada yenisini almaya bak.
6-"Dungeon Master2" tek kelimeyle korkunç ve çokta eski bir oyun. Hyper bilgisayar dergisi Ekim '95 te bu oyunu yerden yere vurmuştu. 80lerin oyun sistemi ve mantığı ile yapılan bu oyuna benim yaptığım şeyi yap. "Deltree" ile sil.

Sana EOB konusunda verebileceğim tavsiye oyuna en baştan yani EOB1den başlaman. Karakterlerini sırayla diğer oyunlara geçir ve hepsini oyna. Takıldığın yerlari bana yazıp sorabilirsin.
7-"İstanbul Efsaneleri" henüz PCde çıkmadı. Çıkıp çıkmayacağına dair elimde bir bilgi de yok. Oyunun demounu PCde oynamıştım ve bayağı da hoşuma gitmişti. Amigan varsa mutlaka al ve FRPnin kara mizahla birleştiği zaman ortaya ne çıktığını gör.
8-"Dungeon Hack"'ı ben hem sevdim hem sevmedim. Birkere oyunda milyonlarca dungeon kombinasyonu var. Yani oyuna her baştan başladığında değişik bir zindanda oluyorsun. Oyunun zorluğunu, çıkıcak yaratıkların sayısını, etraftaki büyülü eşya sayısını, su altı zindanlarını ve daha birçok şeyi istediğin şekilde ayarlayabiliyorsun. Oyunun en hoşuma giden tarafı bu olsada devamlı anahtar bulup, kapı açıp yaratık öldürmek belli bir süre sonra bayıyor. Ama o zamana kadar da oyundan aşırı zevk alacağın kesin. Alırsan pişman olmazsın.

Buradan tüm İTÜ öğrencilerine sesleniyorum. Lütfen gidin ve İTÜ FRP kulübüne katılın. Cengiz ve Bora...Böyle bir işi başardığınız için sizi de kutluyorum.

Bu arada bunu herkese söylüyorum. Allah aşkına bana gelipte büyücüleri kötülemeyin, buna dayanamam. Büyücü oynatmak bir ekoldür ve sadece güçlü bir karakterim olsun diye de oynatılmaz.
Amaç "Magic Missile" ile 2-3 HPlik zarar vermek değil, büyücü oynatmanın ve büyü yapmanın verdiği zevki tatmaktır. Biraz mantık lütfen.

Sınavlardan sağ kalırsam gelecek ay bütün enerjimle karşınızda olacağım. 'Till Next Time...

Muhammed "NİERDRE" Dabiri
Adres:İskele Yolu Sokak,
Somuncu Apt.No:14/6
81070,Suadiye/İSTANBUL

YOLUN sonu

TERS ADAM

Bugün size çok önemli ama çoğu kişinin farkına varmadığı bir konudan, daha doğrusu bir beladan söz edeceğim. Bence günümüzde, yani bugün, bilgisayarcıların başındaki en büyük dert şu lanet olası jumper belasıdır. Anladınız mı? Hani şu küçük gıcık plastik şeyler. Her bir kartın, her bir hard diskin üstünde olurlar. Takarsan birşey, takmazsan başka birşey gösterirler. İşte o küçük zımbırtılardan çektiğim kadar hiçbirşeyden çekmedim. Yani tamam şimdi olayın gerekliliğine nispeten hak verebiliyorum. Bazı şeylerin ayarlarının yapılabilir olması lazım olabilir, ama koskoca Pentium'u yapan elin gavuru buna başka bir çare bulamıyor mu? 2000 dolar vermişsin, almışsın çiçek gibi bilgisayarı, çalışmıyor, neymiş jumper bilmem kaçın takılı olması gerekiyormuş. Hayda işin yoksa o gıcık plastiği ara, hele yere düşürdün mü yandın. Müşterinin, çoluk çocuğun önünde rezil oldun demektir. Büyük arabalı, küçük elli japonlar tez zamanda bu işe bir çare bulmalılar. Şart mı bu vahşet, jumperların yerine birer küçük düğme koyulamaz mı? Eğer bulmazlarsa iş bana düşer ve benim o jumperları yakacağım yerler kimselerin hoşuna gitmez.

TERSO

rOMEO'NUN JULIET'İ, FERHAT'ın ŞİRİN'İ yarsa..
BİZİM DE GÖNLÜMÜZÜN DE BİR SAHİBİ VARDIR...

EMİNe, Bir '96' Astra GSI almak ne kadar zor olabilir ki?

MACbule, 17 inchlik monitörlere bir zaafı olduğu kesin. Son çabalarıyla 15'e kadar çıktı, haydi hayırlısı.

ENGİNar ABLA, Para biriktiriyormuş, silikon taktırıp, arkasındaki yağları aldırmak için.

SERinKAN , Yanlış anlamayın ama Serkan'ın gönlünde Johnny Guitar diye bir at var.

ALİ ÇOLAK, Saklamak için elinden geleni yapsa bile bizim Çalık her zaman ünlü bir futbolcu olmak istemiştir.

RAKAMLARLA GAME SHOW

7578) Yay-Sat işinden yüzümüzün akıyla çıkarsak keseceğimiz kurban sayısı.

99.999%) Uzaydan atmosfere giren uydunun direkt olarak MAC'in kafasına düşme ihtimali.

1001) Her ay sayfaların hazırlanması ve çıkışların alınması sırasında çıkan bela sayısı.

195) Çalığın aylık çay tüketim katsayısı.

3) Bu tempoyla gidersek başımda kalacak saç sayısı. (5.madde adet olduğu şekilde şahsi problemler için reserve).

MILITARY WATCH

Onur'da gitti, onun da daha YEDİ ayı var...

TOP 5 DEUTSCHLAND

1) STAR WARS PACK CD
2) HUGO 3
3) COMMAND&CONQUER
4) SIMCITY 2000
5) NEED FOR SPEED

TOP 5 TÜRKİYE

1) MORTAL COMBAT III
2) WARCRAFT2
3) HEXEN
4) NEED FOR SPEED
5) COMMAND&CONQUER

ALFA BİLGİSAYAR MERKEZİ

CD ROM'da en yeni programlar, en iyi fiyatlar.

SENSIBLE WORLD OF SOCCER
INDY CAR RACING 2
THE DIG
FADE TO BLACK
THE NEED FOR SPEED
ALIEN ODYSSEY
REBEL ASSAULT 2
WARCRAFT II
SHIVERS
MORTAL KOMBAT 3
FRANKESTEIN

ESCORT MULTIMEDIA 'da karne kampanyası!

ESCORT COMPUTER YETKİLİ SATICI

EN GEÇ 24 SAATTE TAMİR

UPGRADE

CD-ROM

NOVELL NETWORK

INTERNET

WINDOWS'95

CREATIVE SOUND BLASTER

VIDEO BLASTER
RADIO CARD
FAX/MODEM

INTEL PENTIUM

OEM PARÇALARI

MERKEZ	*TEKNİK SERVİS*
0 212 2801497	0212 2829424
Nispetiye Cad. Ata Apt. No: 3 - F 80620 1. Levent - İSTANBUL	Nispetiye Cad. Melodi Pasaji No: 14 / 13 80620 1. Levent - İSTANBUL

ALIEN ODYSSEY
THIS MEANS WAR
CINET
THE BEAST WITHIN
POLICE QUEST SWAT
CYBERMAGE
NBA '96
F-1 GRAND PRIX 2
TOMCAT ALLEY/COMIX ZONE
CONGO
WARHAMMER
FRANKENSTEIN

SHOW COMPUTER

Günü gününe
oyun ve programlar
Hardware ve Software
konusunda tam çözüm

Nişantaşı
Akkavak Caddesi
No: 6/1 Nişantaşı
Tel: 2478061
2310638

aidata
yetkili satıcısı

SHOW COMPUTER

Etiler
Nispetiye Caddesi No: 6
Gamgam Pasajı Etiler
Tel: 2635388